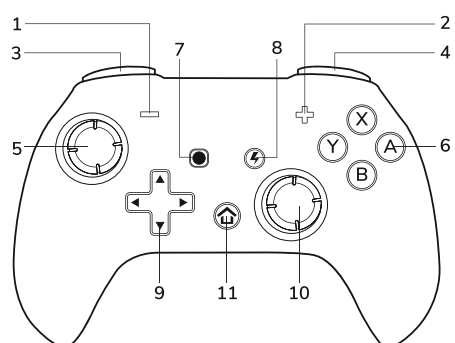


COMPACT WIRELESS CONTROLLER

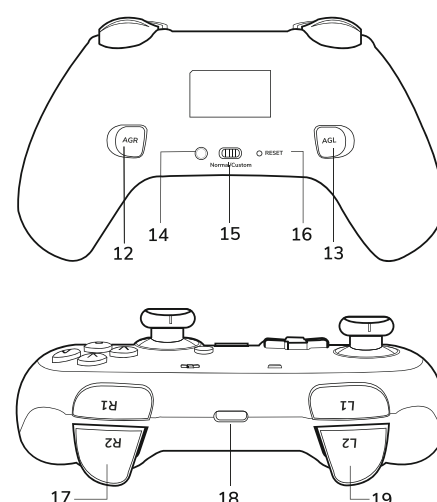
USER MANUAL

BUTTONS

- 01. - (SELECT)
- 02. + (START)
- 03. L1/L2
- 04. R1/R2
- 05. L3
- 06. ABXY
- 07. CAP
- 08. TURBO
- 09. D-PAD
- 10. R3



- 11. HOME
- 12. AGR
- 13. AGL
- 14. Pairing button
- 15. Programming button
- 16. Reset button
- 17. R1/R2
- 18. Type-C charging port
- 19. L1/L2



LEDS - 4 LEDs, die die Spieler repräsentieren

LADEANSCHLUSS - USB Type-C™

SYNCHRONISIERUNG

Um die Bluetooth-Funktion des Controllers zu nutzen, muss der Controller einmalig mit der Nintendo Switch™-Konsole oder dem Mobiltelefon synchronisiert werden.

So synchronisierst du den Controller mit der Konsole: Halte bei ausgeschaltetem Controller den SYNC-Knopf gedrückt. Wenn die LEDs blinken, befindet sich der Controller im Synchronisierungsmodus. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um den Controller mit der Konsole zu synchronisieren. Wenn der Controller sich binnen 2 Minuten mit keiner Konsole verbindet, schaltet er sich automatisch ab.

Verbindungsmodus - Falls der Controller zuvor bereits mit der Nintendo Switch-Konsole oder einem Mobiltelefon synchronisiert wurde, muss er nicht erneut synchronisiert werden. Er wird sich automatisch erneut verbinden.

MOTOREN - Linker und rechter Motor

Drücke den TURBO- und START-Knopf (+), um die Intensität der Vibration zu erhöhen. Drücke den TURBO- und SELECT-Knopf (-), um die Intensität der Vibration zu verringern. Es gibt 4 Vibrationsstufen.

BETRIEBSMODI

Drücke den HOME-Knopf, um den Controller einzuschalten und die Nintendo Switch-Konsole aufzuwecken, sofern sie nicht im Flugzeugmodus ist. Der Controller schaltet sich automatisch aus, wenn innerhalb von 10 Sekunden keine Verbindung mit einer Konsole aufgebaut werden kann.

Automatischer Schlafmodus - Wenn der Bildschirm der Konsole ausgeschaltet ist und keine Eingabe auf dem Controller erfolgt, geht dieser automatisch nach 5 Minuten in den Schlafmodus über.

TURBO

Unterstützte Knöpfe - A/B/X/Y, L1/R1, L2/R2, Steuerkreuz. Die TURBO-Funktion wird nach jedem Ausschalten des Controllers zurückgesetzt.

Einrichten - Halte den Knopf gedrückt, den du mit der TURBO-Funktion versehen möchtest. Drücke dann den TURBO-Knopf einmal, um die Funktion für den gewünschten Knopf zu aktivieren. Drücke den TURBO-Knopf erneut, wenn du die Vollautomatik-Funktion aktivieren möchtest. Drücke den Knopf insgesamt dreimal, um die TURBO-Funktion für den gewünschten Knopf zu deaktivieren.

Geschwindigkeitsanpassung - Halte den TURBO-Knopf gedrückt. Drücke den rechten Stick nach oben, um die Geschwindigkeit zu erhöhen (+). Drücke den rechten Stick nach unten, um die Geschwindigkeit zu verringern (-). Damit ändert sich die Intervallgeschwindigkeit des TURBO-Knopfs.

STROMVERSORGUNG

Aufladen - Während der Controller aufgeladen wird, blinken die LEDs 1-4 langsam auf. Wenn der Controller komplett aufgeladen ist, leuchten sie durchgehend. Der Controller kann zum Laden auch mit einem Computer oder einer Konsole verbunden werden.

MAKRO-PROGRAMMIERUNG

Unterstützte Knöpfe - A/B/X/Y, L1/R1, L2/R2, Steuerkreuz. Ein Makro unterstützt bis zu 12 Knöpfe. Bei mehr als 12 Knöpfen werden nur die ersten 12 Knöpfe aufgenommen und die Aufnahme des Makros wird beendet.

Makro-Programmierung ohne Speichern beenden - Schiebe den Schalter auf der Rückseite des Controllers in die „Normal“-Position, um die Makro-Programmierung zu beenden. Gleiches gilt auch für die Deaktivierung der AGL-/AGR-Knöpfe.

Makro programmieren - Schiebe den Schalter auf der Rückseite des Controllers in die „Custom“-Position. Halte AGL/AGR gedrückt und drücke anschließend den START-Knopf (+). Die LEDs zeigen die Aktivierung des Programmiermodus (unterstützt den zeitlichen Verlauf von Eingaben). Gib die gewünschte Knopfkombination ein oder ändere die Knopfbelegung nach Belieben.

Während Makro-Programmierung - Wenn nur ein Knopf gedrückt wird, übernimmt der programmierte Knopf die Funktion dieses Knopfs. Das Drücken des programmierten Knopfes ist gleichbedeutend mit dem Drücken dieses Knopfes und das Loslassen des programmierten Knopfes ist gleichbedeutend mit dem Loslassen dieses Knopfes.

VERBINDUNGSMODUS

Kabelgebunden

Für Nintendo Switch und PC. Unterstützt Steam auf dem PC.

XINPUT: „Xbox 360 Controller“ unter Windows.

DINPUT: Controller unter Windows (PC): „Minibird Gamepad“. Verbindung mit einem PC: Halte 3 Sekunden lang den SELECT- (-) und START-Knopf (+) gedrückt. Der Controller kann entweder im DirectInput- oder XInput-Modus betrieben werden. Der XInput-Modus wird durch die LEDs 1 und 4, der DirectInput-Modus durch die LEDs 2 und 3 angezeigt.

Kabellos

Via Bluetooth-Verbindung. Bei Verwendung des Bluetooth-Modus wird der Gerätenamen als „Pro Controller“ angezeigt. Wenn der Controller mit der Nintendo Switch verbunden ist, wird der LED-Modus des Controllers von der Konsole bestimmt.

DETAILS

USB-C-Ladekabel	1,0 m
Kabellose Verbindung	Bluetooth 2.1+EDR
Akkutyp	Li-Ionen-Akku
Akkuleistung	550 mAh
Ladedauer	2,5 h
Frequenzband	2.402 bis 2.480 MHz (1 MHz)

Leistungsaufnahme	5 V/1 A Gleichstrom (DC)
Gewicht	Ca. 165 g
Höchste Funkfrequenz	0 dBm
Betriebstemperatur	-10 °C bis 60 °C
Einsatzdauer	8 h (Test ohne Rumble-Funktion mit eingeschalteten LEDs)
Funkfrequenz	ISM 2,4 GHz