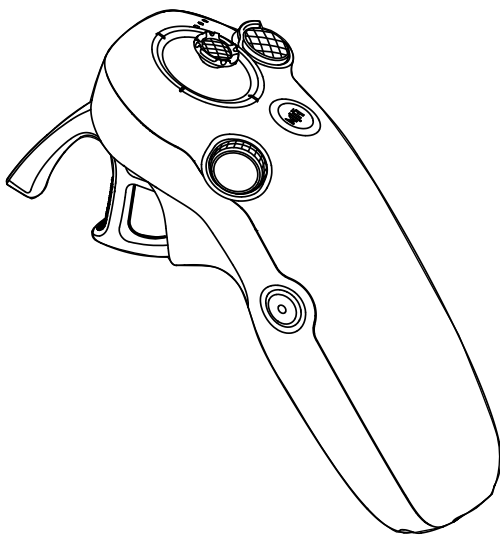


dji RC MOTION 3

Handbuch

v1.0 2024.04





Dieses Dokument ist urheberrechtlich geschütztes Eigentum von DJI, und alle Rechte sind vorbehalten. Sofern nicht anderweitig von DJI genehmigt, bist du nicht berechtigt, das Dokument oder einen Teil davon durch Reproduktion, Weitergabe oder Verkauf zu verwenden oder anderen Personen die Verwendung des Dokuments oder eines Teils davon zu gestatten. Du darfst dieses Dokument und seinen Inhalt nur als Anleitung zum Bedienen von UAVs von DJI verwenden. Das Dokument darf nicht für andere Zwecke verwendet werden.

Stichwortsuche

Suche nach Stichwörtern wie „Akku“ oder „Montage“, um das entsprechende Thema zu finden. Wenn du dieses Dokument mithilfe von Adobe Acrobat Reader geöffnet hast, kannst du mit der Tastenkombination Strg+F (Windows) bzw. Command+F (macOS) eine Suche starten.

Themensuche

Das Inhaltsverzeichnis umfasst eine Liste mit allen verfügbaren Themen. Klicke auf ein Thema, um den Abschnitt aufzurufen.

Dieses Dokument ausdrucken

Dieses Dokument unterstützt Drucken mit hoher Auflösung.

Verwendung des Handbuchs

Legende

⚠ Wichtig

💡 Hinweise und Tipps

Vor dem ersten Flug lesen

DJI™ stellt ein Tutorial-Video und die folgenden Dokumente für dich bereit.

1. Bedienungsanleitung
2. Handbuch

Es wird empfohlen, vor dem ersten Gebrauch das Tutorial-Video anzuschauen und die Bedienungsanleitung zu lesen. Weitere Informationen findest du in diesem Handbuch.

Tutorial-Videos

Gehe zur nachstehenden Internet-Adresse oder scanne den QR-Code, um das Tutorial-Video zur sicheren Verwendung des Produkts anzuschauen.



<https://s.dji.com/guide75>

DJI Fly App herunterladen

Scanne den QR-Code, um die aktuellste Version herunterzuladen.



- ⚠
- Die Android-Version von DJI Fly ist mit Android v7.0 und höher kompatibel. Die iOS-Version von DJI Fly ist mit iOS v11.0 und höher kompatibel.
 - Die Benutzeroberfläche und die Funktionen von DJI Fly können sich im Zuge der Aktualisierung der Softwareversion ändern. Die tatsächliche Nutzungserfahrung hängt von der jeweiligen Softwareversion ab.

DJI Assistant 2 herunterladen

DJI ASSISTANT™ 2 (für Hobby-Drohnen) kann hier heruntergeladen werden:
www.dji.com/downloads/softwares/dji-assistant-2-consumer-drones-series

Inhalt

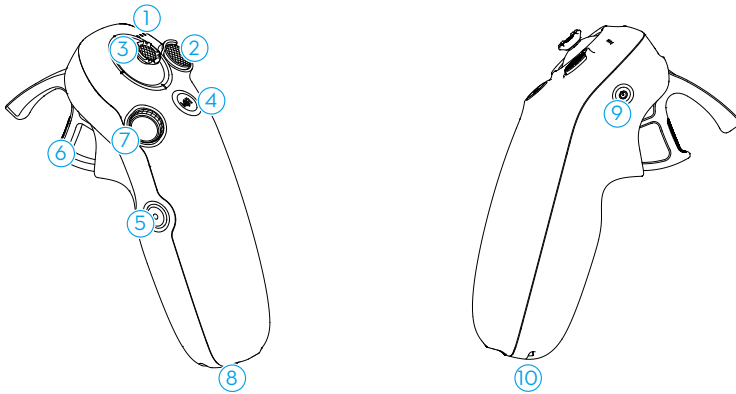
Verwendung des Handbuchs	3
Legende	3
Vor dem ersten Flug lesen	3
Tutorial-Videos	3
DJI Fly App herunterladen	3
DJI Assistant 2 herunterladen	3
Produktbeschreibung	5
Einführung	5
Übersicht	5
Tasten und Funktionen	6
Vorbereiten der DJI RC Motion 3	8
Ein-/Ausschalten	8
Aufladen des Akkus	8
Kopplung	9
Aktivierung	11
Aktualisieren der Firmware	11
Verwenden der Bewegungssteuereinheit	12
Flugbetrieb	12
Abheben, Bremsen und Landen	12
Vorwärts- und Rückwärtsflug	13
Anpassen der Ausrichtung des Fluggeräts	14
Aufsteigen oder Absinken in einem Winkel	14
Steuern des Gimbals und der Kamera	15
Wechseln des Flugmodus	15
Easy ACRO (nur für bestimmte Fluggeräte)	16
AR-Cursor	18
Optimale Übertragungsreichweite	22
Alarm der Bewegungssteuereinheit	22
Kalibrierung der Bewegungssteuereinheit	22
Anhang	23
Technische Daten	23
Kompatible Produkte	23
Aktualisieren der Firmware	24
Verwenden der DJI Fly App	24
Verwenden von DJI Assistant 2 (für Hobby-Drohnen)	24
Informationen zum Kundenservice	25

Produktbeschreibung

Einführung

Die DJI RC Motion 3 (nachfolgend als Bewegungssteuereinheit bezeichnet) besticht durch ein optimiertes Design, das gut in der Hand liegt. Gekoppelt mit kompatiblen Fluggeräten können Piloten das Fluggerät mit den Funktionstasten am Gehäuse leicht steuern und die Fluggerät-Einstellungen aus der Ferne ändern. Die Bewegungssteuereinheit unterstützt die intuitive Steuerung durch Körperbewegungen für effizientes und einfaches Fliegen. Bei Kopplung mit den DJI Goggles 3 (nachfolgend als Goggles bezeichnet) kannst du einen AR-Cursor mit der Bewegungssteuereinheit steuern, um im Menü auf dem Bildschirm der Goggles zu navigieren.

Übersicht



- | | |
|---------------------------|--------------------------|
| 1. Akkustand-LEDs | 6. Schubtaste |
| 2. Sperrtaste | 7. Rädchen |
| 3. Steuerknüppel | 8. USB-C-Anschluss |
| 4. Modustaste | 9. Ein/Aus-Taste |
| 5. Auslöser/Aufnahmetaste | 10. Loch für Tragebänder |

Tasten und Funktionen



Sperrtaste

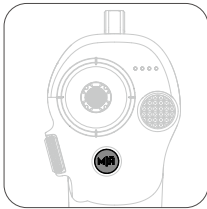
- Abheben: Zweimal drücken, um die Motoren des Fluggeräts zu starten, dann drücken und gedrückt halten, um das Fluggerät abheben zu lassen. Das Fluggerät steigt auf ca. 1,2 m auf und verweilt im Schwebeflug.
- Landen: Im Schwebeflug drücken und gedrückt halten, um das Fluggerät zu landen und die Motoren auszuschalten.
- Bremsen: Während des Flugs drücken, damit das Fluggerät bremst und im Schwebeflug verweilt.



Steuerknüppel

- Nach oben oder unten bewegen, um das Fluggerät aufsteigen oder absinken zu lassen.
- Nach links oder rechts bewegen, um das Fluggerät horizontal nach links oder rechts zu bewegen.

* Bei Fluggeräten, die Easy ACRO unterstützen, den Steuerknüppel bewegen, um unterschiedliche Easy ACRO-Aktionen auszuführen, wenn Easy ACRO aktiviert ist.



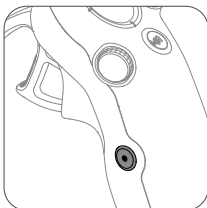
Modustaste

- Drücken, um zwischen Normal- und Sportmodus zu wechseln.
- Drücken und gedrückt halten, um die Rückkehrfunktion zu initiieren. Wenn das Fluggerät zurückkehrt, die Modus- oder Sperrtaste einmal drücken, um die Rückkehrfunktion abzubrechen.
- Wenn der Akkustand niedrig ist und nur noch ausreicht, um zum Startpunkt zurückzuflogen, wird eine Warnmeldung in den Goggles angezeigt und anschließend die Rückkehrfunktion ausgelöst. Die Modus-Taste einmal drücken, um die Warnmeldung abzubrechen.



Rädchen

- Zweimal drücken, um zwischen der Live-Ansicht des Flugs und der Real View in den Goggles zu wechseln.
- Vor dem Abheben oder während der Rückkehr und beim Landen nach oben oder unten scrollen, um die Kamera zu neigen.
- Wenn Easy ACRO aktiviert ist, das Rädchen drehen, um zwischen Easy ACRO-Aktionen zu wechseln.
- Bei Verwendung des AR-Cursors das Rädchen drücken und gedrückt halten, um den Cursor neu auf dem Bildschirm zu zentrieren.

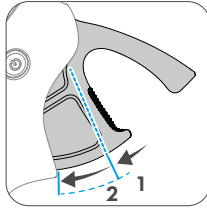


Auslöser/Aufnahmetaste

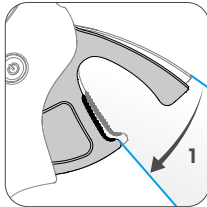
- Einmal drücken: Foto aufnehmen oder Aufnahme starten oder stoppen.
- Drücken und gedrückt halten: Zwischen Foto- und Videomodus wechseln.

Schubtaste

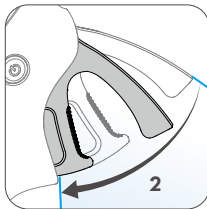
Mit der Schubtaste wird die Ausrichtung und Beschleunigung des Fluggeräts gesteuert. Beim Drücken der Schubtaste gibt es zwei Raststellungen: Wenn du die Schubtaste leicht drückst, fühlst du einen merkbaren Widerstand, wenn sie die erste Raststellung erreicht.



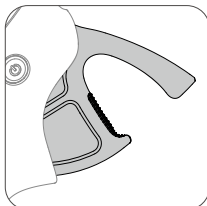
- Wenn die Schubtaste die erste Raststellung erreicht hat, kannst du die Ausrichtung des Fluggeräts ändern, indem du den oberen Teil der Bewegungssteuereinheit nach links oder rechts neigst. Beachte, dass das Fluggerät zu diesem Zeitpunkt nicht vorwärts fliegt.



- Drücke die Schubtaste von der ersten Raststellung weiter, um in Richtung des Kreises zu fliegen, der in den Goggles angezeigt wird. Drücke die Schubtaste nach vorne, um das Fluggerät rückwärts zu fliegen. Je fester du in die eine oder andere Richtung drückst, desto stärker ist die Beschleunigung.



- Wenn die Schubtaste nicht gedrückt wird, schwebt das Fluggerät auf der Stelle.



Vorbereiten der DJI RC Motion 3



Gehe zur nachstehenden Internetadresse oder scanne den QR-Code, um das Tutorial-Video vor dem ersten Gebrauch anzuschauen.

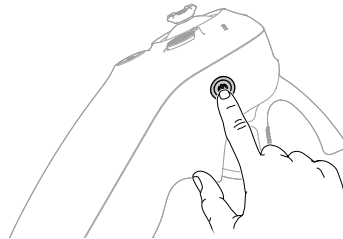


www.dji.com/rc-motion-3/video

Ein-/Ausschalten

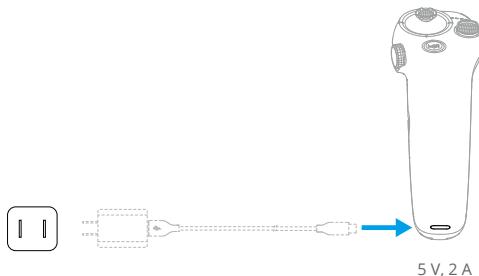
Drücke die Ein/Aus-Taste einmal, um den aktuellen Akkustand zu prüfen. Wenn der Akkustand zu niedrig ist, lade das Gerät vor dem Gebrauch auf.

Drücke die Taste einmal kurz und dann erneut und halte sie zwei Sekunden gedrückt, um die Bewegungssteuereinheit ein- oder auszuschalten.



Aufladen des Akkus

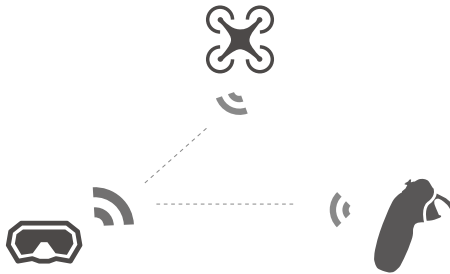
Verbinde das Ladegerät mit dem USB-C-Anschluss der Bewegungssteuereinheit und lade die Bewegungssteuereinheit auf, bis mindestens drei LEDs leuchten.



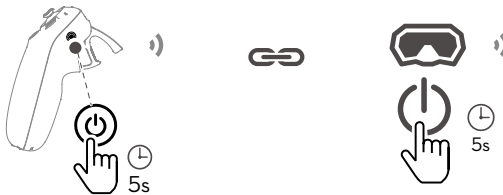
- ⚠ • Lade die Fernsteuerung vor jedem Flug vollständig auf. Die Fernsteuerung gibt bei niedrigem Akkustand einen Alarm aus.
- Lade den Akku mindestens einmal alle drei Monate vollständig auf, um seine Leistung zu erhalten.

Kopplung

Stelle sicher, dass die Firmware der zusammen mit dem Fluggerät verwendeten Geräte auf die neueste Firmware-Version aktualisiert wurde, und dass die Geräte eingeschaltet wurden.



1. Koppeln der Bewegungssteuereinheit und der Goggles



- Drücke die Ein/Aus-Taste der Goggles und halte diese gedrückt, bis die Goggles kontinuierlich piepen und die Akkustand-LEDs nacheinander blinken.
- Drücke die Ein/Aus-Taste der Bewegungssteuereinheit und halte diese gedrückt, bis die Bewegungssteuereinheit kontinuierlich piept und die Akkustand-LEDs nacheinander blinken.
- Wenn die Kopplung erfolgreich durchgeführt wurde, geben die Goggles und die Bewegungssteuereinheit keinen Piepton mehr aus und Akkustand-LEDs an beiden leuchten kontinuierlich und zeigen den Akkustand an.

2. Koppeln des Fluggeräts und der Goggles



- a. Drücke die Ein/Aus-Taste des Fluggeräts und halte diese gedrückt, bis es einmal piept und die Akkustand-LEDs nacheinander blinken.
- b. Drücke die Ein/Aus-Taste der Goggles und halte diese gedrückt, bis die Goggles kontinuierlich piepen und die Akkustand-LEDs nacheinander blinken.
- c. Wenn die Kopplung abgeschlossen ist, leuchten die Akkustand-LEDs des Fluggeräts kontinuierlich und zeigen den Akkustand an, die Goggles geben keinen Piepton mehr aus und die Bildübertragung kann normal angezeigt werden.



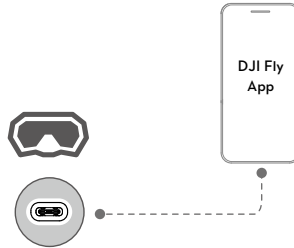
- Achte darauf, dass sich die Geräte bei der Kopplung in einer Entfernung von 0,5 m voneinander befinden.
- Starte die Geräte neu, wenn die Kopplung der Geräte fehlschlägt. Verbinde die Goggles mit einem Mobilgerät, führe die DJI Fly App aus, wähle das „Verbindungstutorial“ aus und befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Kopplung durchzuführen.



- Das Fluggerät kann während des Flugs mit nur einer Fernsteuerung gesteuert werden. Wenn dein Fluggerät mit mehreren Fernsteuerungen gekoppelt wurde, schalte die anderen Fernsteuerungen aus, bevor du den Flug beginnst.
-

Aktivierung

Wenn alle Geräte eingeschaltet und gekoppelt sind, verbinde den USB-C-Anschluss der Goggles mit dem Mobilgerät und führe die DJI Fly App aus. Die App erkennt automatisch die Bewegungssteuereinheit und aktiviert sie im Ruhemodus. Du kannst die Bewegungssteuereinheit zum Aktivieren auch mit DJI Assistant 2 (Hobby-Drohnen-Serie) verbinden. Aktiviere das Gerät so bald wie möglich nach dem Kauf, um Einschränkungen des Kundenservice zu vermeiden.



Aktualisieren der Firmware

Wenn eine neue Firmware zur Verfügung steht, wird eine Meldung in DJI Fly angezeigt. Aktualisiere die Firmware, wenn die entsprechende Meldung angezeigt wird, um eine optimale Nutzungserfahrung zu gewährleisten. Weitere Informationen findest du unter „Aktualisieren der Firmware“.

Verwenden der Bewegungssteuereinheit

Flugbetrieb

Abheben, Bremsen und Landen

Verwende die Sperrtaste, um Start, Landung und Bremsen des Fluggeräts zu steuern.



- Abheben: Zweimal drücken, um die Motoren des Fluggeräts zu starten, dann drücken und gedrückt halten, um das Fluggerät abheben zu lassen. Das Fluggerät steigt auf ca. 1,2 m auf und verweilt im Schwebeflug.
- Landen: Im Schwebeflug drücken und gedrückt halten, um das Fluggerät zu landen und die Motoren auszuschalten.
- Bremsen: Während des Flugs drücken, damit das Fluggerät bremst und im Schwebeflug verweilt.



- Vor dem ersten Flug wird empfohlen, das entsprechende Tutorial in den Goggles anzuschauen. Gehe zu „Einstellungen“ > „Steuerung“ > „Bewegungssteuereinheit“ > „Flugsteuerung“ > „Anleitung für Bewegungssteuereinheit“.
- Wenn die Motoren des Fluggeräts durch zweimaliges Drücken der Sperrtaste gestartet wurden, drücke den Steuerknüppel langsam nach oben, damit das Fluggerät abhebt.
- Wenn Easy ACRO deaktiviert ist und das Fluggerät zur Landeposition fliegt, drücke den Steuerknüppel leicht nach unten, um das Fluggerät zu landen. Drücke nach dem Landen den Steuerknüppel nach unten und halte ihn in dieser Position, bis die Motoren ausgeschaltet wurden.



- Wenn beim Fliegen ein Notfall eintritt (z. B. ein Zusammenstoß oder wenn das Fluggerät außer Kontrolle gerät), können die Motoren des Fluggeräts während des Flugs durch viermaliges Drücken der Sperrtaste sofort ausgeschaltet werden. **Wenn die Motoren während des Flugs ausgeschaltet werden, stürzt das Fluggerät ab. Mit Vorsicht benutzen.**
- Um bei Verwendung der Bewegungssteuereinheit die Flugsicherheit zu gewährleisten, drücke die Sperrtaste einmal, um zu bremsen und im Schwebeflug zu verweilen, bevor du die Goggles bedienst. Andernfalls besteht ein Sicherheitsrisiko und du kannst die Kontrolle über das Fluggerät verlieren oder es kann zu Verletzungen kommen.

Vorwärts- und Rückwärtsflug

Drücke die Schubtaste der Bewegungssteuereinheit, um vorwärts oder rückwärts zu fliegen. Je mehr du drückst, desto stärker ist die Beschleunigung. Lass die Taste los, um zu stoppen und auf der Stelle zu schweben.

Flugbahn	Anmerkungen
 <p>The diagram illustrates forward flight. The top part shows a top-down view of a drone with a blue arrow pointing upwards, indicating forward movement. The bottom part shows a hand holding the remote control, with a blue arrow pointing to the forward button.</p>	<p>Drücke die Schubtaste von der ersten Raststellung weiter, um in Richtung des Kreises zu fliegen, der in den Goggles angezeigt wird.</p>
 <p>The diagram illustrates backward flight. The top part shows a top-down view of a drone with a blue arrow pointing downwards, indicating backward movement. The bottom part shows a hand holding the remote control, with a blue arrow pointing to the backward button.</p>	<p>Drücke die Schubtaste nach vorne, um das Fluggerät rückwärts zu fliegen.</p>

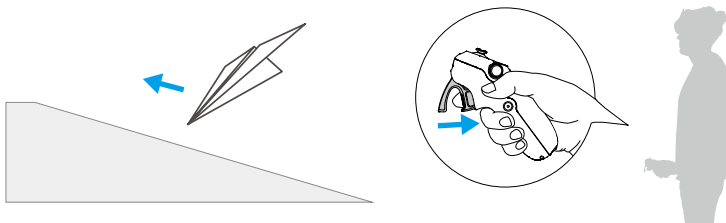
Anpassen der Ausrichtung des Fluggeräts

Wenn die Schubtaste die erste Raststellung erreicht hat, kannst du die Ausrichtung des Fluggeräts ändern, indem du den oberen Teil der Bewegungssteuereinheit nach links oder rechts neigst. Je größer der Neigewinkel der Bewegungssteuereinheit, desto schneller dreht sich das Fluggerät. Der Kreis in den Goggles bewegt sich nach links und rechts und die Live-Ansicht des Flugs ändert sich entsprechend.

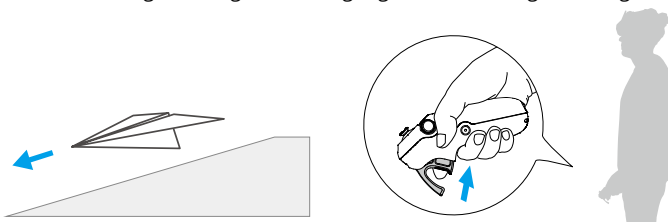


Aufsteigen oder Absinken in einem Winkel

Wenn das Fluggerät in einem aufwärtsgerichteten Winkel fliegen muss, drücke die Schubtaste bis zur zweiten Raststellung und neige die Bewegungssteuereinheit gleichzeitig nach oben.

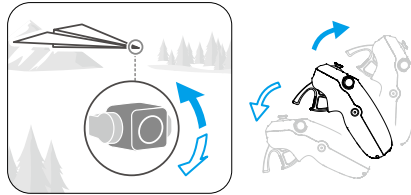


Wenn das Fluggerät in einem abwärts gerichteten Winkel fliegen muss, drücke die Schubtaste bis zur zweiten Raststellung und neige die Bewegungssteuereinheit gleichzeitig nach unten.



Steuern des Gimbals und der Kamera

Neige die Bewegungssteuereinheit nach oben bzw. unten, um die Gimbal-Neigung zu steuern. Die Neigung des Gimbals ändert sich entsprechend der Neigung der Bewegungssteuereinheit und stimmt stets mit der Ausrichtung der Bewegungssteuereinheit überein. Der Kreis in den Goggles bewegt sich nach oben bzw. nach unten und die Live-Ansicht des Flugs ändert sich entsprechend.



Wechseln des Flugmodus

Die Bewegungssteuereinheit hat zwei Modi: Normal- und Sportmodus. Standardmäßig ist der Normalmodus aktiviert.

Drücke die Modustaste einmal, um zwischen dem Normalmodus und dem Sportmodus zu wechseln. Beim Flug im Sportmodus ist die Fluggeschwindigkeit des Fluggeräts höher. Die Bedienlogik der Bewegungssteuereinheit ist im Sportmodus und im Normalmodus gleich.

Weitere Informationen zum Unterschied zwischen den Flugmodi findest du im Abschnitt „Flugmodi“.

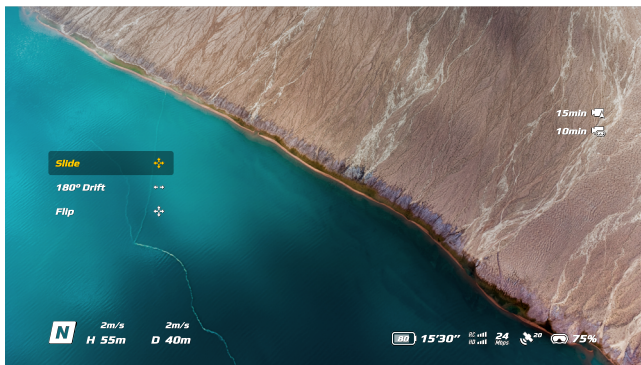
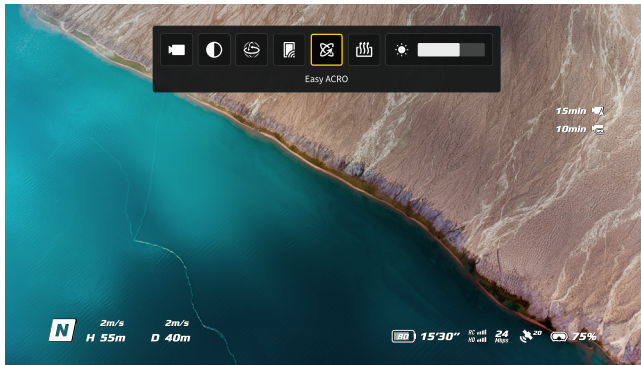


Easy ACRO (nur für bestimmte Fluggeräte)

Mit der Bewegungssteuereinheit kannst du Easy ACRO-Aktionen durchführen, darunter Vorwärts-Flip, Rückwärts-Flip, Rollen und 180°-Drift.

⚠ • Führe Easy ACRO-Aktionen aus Sicherheitsgründen in einer offenen Umgebung durch.

1. Öffne das Kontextmenü und wähle „Easy ACRO“ aus. Das Fluggerät ist jetzt im Easy ACRO-Modus. Der Easy ACRO-Modus umfasst drei Aktionen: Gleiten, 180°-Drift und Flip. Auf der linken Seite der Live-Ansicht in den Goggles kannst du die ausgewählte Aktion anzeigen.

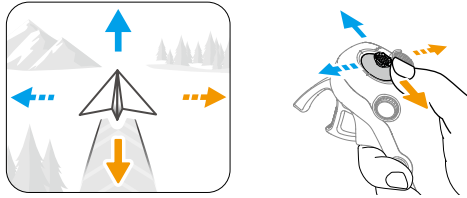


2. Mit dem Rädchen an der Bewegungssteuereinheit kannst du zwischen den Easy ACRO-Aktionen wechseln.
3. Wenn Easy ACRO aktiviert ist, bewege den Steuerknüppel, um unterschiedliche Easy ACRO-Aktionen wie unten gezeigt durchzuführen.

Gleiten

Drücke den Steuerknüppel oben oder unten, um das Fluggerät aufsteigen oder absinken zu lassen.

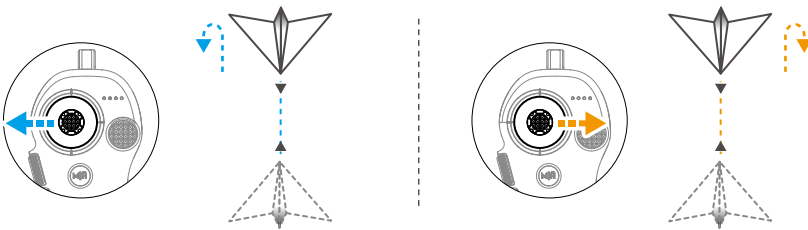
Drücke den Steuerknüppel nach links oder rechts, um das Fluggerät horizontal nach links oder rechts zu bewegen.



180°-Drift

Drücke den Steuerknüppel nach links oder rechts, um das Fluggerät 180° nach links oder rechts driften zu lassen.

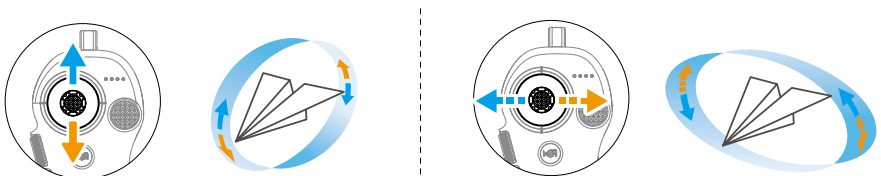
In diesem Aktionsmodus reagiert das Fluggerät nicht, wenn du den Steuerknüppel nach oben oder unten drückst.



Flip

Drücke den Steuerknüppel nach oben oder unten, um das Fluggerät einen Vorwärts- oder Rückwärts-Flip ausführen zu lassen.

Drücke den Steuerknüppel nach links oder rechts, um das Fluggerät eine Rolle nach links oder rechts ausführen zu lassen.



- ☀️ • Easy ACRO kann in den folgenden Situationen nicht aktiviert werden:
 - a. bei Videoaufnahmen;
 - b. wenn die Kopfsteuerung aktiviert ist;
 - c. bei Verwendung mit der DJI FPV Fernsteuerung 3.

 - ⚠️ • Achte auf deine Umgebung und vergewissere dich, dass sich keine Hindernisse in der Nähe befinden, bevor du Easy ACRO-Aktionen durchführst.
 - Easy ACRO ist in den folgenden Situationen nicht verfügbar:
 - a. Das Fluggerät hebt ab, schwebt, landet oder kehrt zurück.
 - b. Das Fluggerät befindet sich im Sportmodus.
 - c. Der Akkustand des Fluggerät-Akkus liegt unter 25 %.
 - d. Das Fluggerät befindet sich auf einer Höhe unter 1,5 m.
 - e. Das Fluggerät fliegt bei starkem Wind (Windgeschwindigkeit über 10 m/s).
 - f. Die Positionsbestimmung arbeitet nicht gut (schwaches GNSS-Signal).
 - g. Das Fluggerät befindet sich in der Pufferzone eines Flugbeschränkungsgebiets oder einer Flughöhenzone oder hat die maximale Flugdistanz fast erreicht.
 - Wenn der Fluglagenwinkel des Fluggeräts zunimmt (z. B. bei rasanten Kurven oder beim schnellen Beschleunigen oder Verlangsamen), muss die Flughöhe des Fluggeräts ebenfalls zunehmen, da Easy ACRO sonst nicht verwendet werden kann.
-

AR-Cursor

- ☀️ • Der AR-Cursor wird nur bei Verwendung mit den DJI Goggles 3 unterstützt.

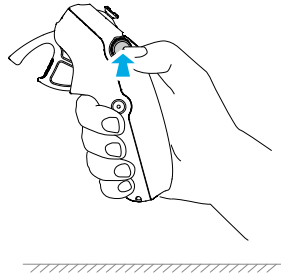
 - ⚠️ • Bei Verwendung für sich bewegende Objekte wie Autos oder Schiffe funktioniert der AR-Cursor nicht richtig.
-

Vor dem Abheben oder nach Drücken der Sperrtaste, um den Schwebeflug für das Fluggerät zu aktivieren, kannst du mithilfe des AR-Cursors (die weiße Linie mit einem Kreis am Ende) mit dem Bildschirm der Goggles interagieren.



Cursor neu zentrieren

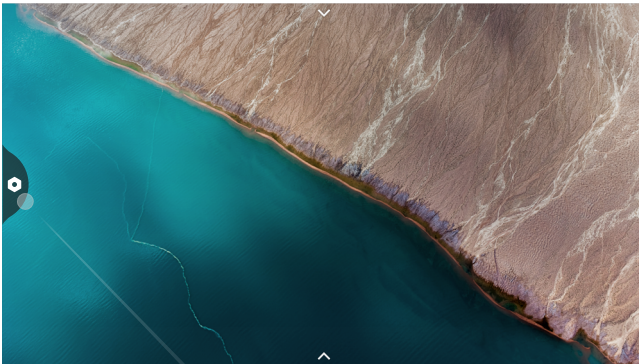
Wenn der Cursor nicht auf dem Bildschirm der Goggles angezeigt wird, halte die Bewegungssteuereinheit wie in der Abbildung unten gezeigt, und drücke und halte anschließend das Rädchen auf der linken Seite der Bewegungssteuereinheit gedrückt, um den Cursor neu zu zentrieren.



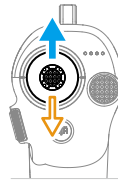
Wenn der Cursor weiter nicht gefunden wird, neige die Bewegungssteuereinheit nach oben oder unten, bis der Cursor auf dem Bildschirm angezeigt wird.

Menü verwenden

- Verschiebe den Cursor mithilfe der Bewegungssteuereinheit auf den Pfeil auf der linken Seite des Bildschirms. Drücke die Schubtaste leicht bis in die erste Raststellung. Der Cursor wird dadurch kleiner und das Menü wird geöffnet.

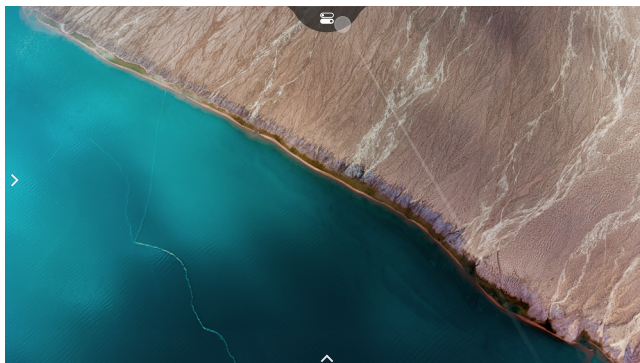


Verwende den Steuerknüppel der Bewegungssteuereinheit, um im Menü nach oben oder unten zu scrollen.

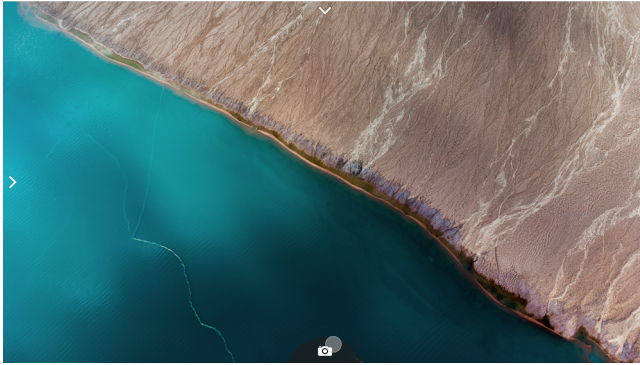


Um das Menü zu schließen oder zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücke die Schubtaste nach vorne oder drücke sie vorsichtig, wenn sich der Cursor in einem leeren Bereich des Bildschirms befindet.

- Verschiebe den Cursor auf den Pfeil am oberen Rand des Bildschirms, drücke die Schubtaste, um das Kontextmenü zu öffnen, und konfiguriere Einstellungen wie „Aufnahme“ oder „Erweiterte Anzeige“.



- Verschiebe den Cursor auf den Pfeil am unteren Rand des Bildschirms, drücke die Schubtaste, um die Kameraeinstellungen zu öffnen, und konfiguriere Einstellungen für die Parameter der Fluggerät-Kamera.



Videowiedergabe steuern

Beim Anzeigen einer Vorschau von Fotos und Videos, die auf der microSD-Karte der Goggles gespeichert sind, kann mit dem Cursor die Wiedergabe gesteuert oder es können andere Funktionen ausgeführt werden, z. B.:

- Drücke die Schubtaste, um die Wiedergabe zu pausieren oder fortzusetzen. Drücke die Schubtaste nach vorne, um die Wiedergabe zu beenden.
- Verschiebe den Cursor nach links oder rechts, während du die Schubtaste gedrückt hältst, um die Fortschrittsleiste anzupassen.
- Verschiebe den Cursor auf den Pfeil am oberen Rand des Bildschirms und drücke die Schubtaste nach unten, um die Wiedergabeeinstellungen zu öffnen und die Bildschirmhelligkeit oder die Lautstärke anzupassen.

Optimale Übertragungreichweite

Das Signal zwischen allen Geräten ist am verlässlichsten, wenn die relative Distanz zwischen der Bewegungssteuereinheit und den Goggles weniger als 3 m beträgt.



- Es wird empfohlen, das Gerät in einer offenen Außenumgebung zu verwenden, sodass keine Hindernisse zwischen Bewegungssteuereinheit und Goggles vorhanden sind. Andernfalls kann die Übertragung beeinträchtigt werden.
- Verwende KEINE anderen kabellosen Geräte, die dasselbe Frequenzband wie die Bewegungssteuereinheit nutzen, um Störungen zu vermeiden.

Alarm der Bewegungssteuereinheit

Die Fernsteuerung gibt einen Alarmton aus, wenn der Akkustand zwischen 6 % und 10 % liegt. Drücke die Ein/Aus-Taste, um den Alarm für den niedrigen Akkustand abzubrechen. Wenn der Akkustand unter 5 % liegt, ertönt ein Alarm, um den kritischen Akkustand anzuzeigen. Dieser kann nicht abgebrochen werden. Während der Rückkehr ertönt ein Alarm an der Fernsteuerung, der nicht abgebrochen werden kann.

Kalibrierung der Bewegungssteuereinheit

Der Kompass, die IMU und die Schubtaste der Bewegungssteuereinheit können kalibriert werden.

Kalibriere jedes dieser Module umgehend, wenn du dazu aufgefordert wirst:

1. Drücke in der Live-Flugansicht die 5D-Taste nach unten, um das Menü zu öffnen.
2. Wähle „Einstellungen“ > „Steuerung“ > „Bewegungssteuereinheit“ > „Kalibrierung der Fernsteuerung“ aus.
3. Wähle das Modul aus und befolge die Anweisungen, um die Kalibrierung durchzuführen.



- Kalibriere den Kompass NICHT an Orten mit starken magnetischen Störungen, z. B. in der Nähe von Magneten, Parkplätzen oder Baustellen mit Stahlbetonunterbau.
- Führe bei der Durchführung der Kalibrierung KEINE ferromagnetischen Gegenstände, z. B. Mobiltelefone, mit.

Anhang

Technische Daten

DJI RC Motion 3

Modell	TKM03
Gewicht	Ca. 118 g
Betriebsfrequenz	2,4000 bis 2,4835 GHz
Senderleistung (EIRP)	2,4000 bis 2,4835 GHz: < 26 dBm (FCC), < 20 dBm (CE/SRRC/MIC)
Max. Übertragungsreichweite (ohne Hindernisse und Interferenzen) ^[1]	Mit DJI Avata 2 und DJI Goggles 3: FCC: 13 km CE/SRRC/MIC: 10 km
Betriebstemperatur	-10 °C bis 40 °C
Akkulaufzeit	Ca. 10 Stunden* * Gemessen bei einer Umgebungstemperatur von 25 °C, bei Verbindung mit den DJI Goggles 3 und im stationären Zustand.

Akku

Ladetemperatur	0 °C bis 50 °C
Ladezeit	Ca. 2 Stunden
Ladeart	5 V, 2 A
Akkukapazität	2.600 mAh

- [1] Gemessen in einer Außenumgebung ohne Hindernisse und Interferenzen. Die obigen Daten zeigen für jeden Standard die größte Kommunikationsreichweite für einen Flug in eine Richtung, ohne Rückflüge. Beachte beim Fliegen stets die Warnmeldungen zur Rückkehr auf dem Bildschirm der Goggles.

Kompatible Produkte

Unter folgendem Link findest du kompatible Produkte:

www.dji.com/rc-motion-3/faq

Aktualisieren der Firmware

Aktualisiere die Firmware über eine der folgenden Methoden.

Verwenden der DJI Fly App

Bei Verwendung mit der DJI Avata 2:

Schalte das Fluggerät, die Goggles und die Bewegungssteuereinheit ein. Achte darauf, dass alle Geräte miteinander verbunden sind. Verbinde den USB-C-Anschluss der Goggles mit dem Mobilgerät. Führe DJI Fly aus und befolge die Anweisungen zum Aktualisieren der Firmware. Achte darauf, dass das Mobilgerät während der Firmware-Aktualisierung mit dem Internet verbunden ist.

Bei Verwendung mit einem anderen DJI Fluggerät:

Schalte das Fluggerät aus. Schalte die Goggles und die Bewegungssteuereinheit ein, verbinde den USB-C-Anschluss der Goggles mit einem Mobilgerät, führe DJI Fly aus und wähle „Profil“ > „Geräteverwaltung“ aus. Suche nach den entsprechenden Goggles. Wähle „Firmware-Aktualisierung“ aus und befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Firmware zur aktualisieren. Während der Firmware-Aktualisierung ist eine Internetverbindung erforderlich.

Verwenden von DJI Assistant 2 (für Hobby-Drohnen)

1. Schalte das Gerät ein. Verbinde den USB-C-Anschluss des Geräts über ein USB-C-Kabel mit dem Computer.
2. Starte DJI Assistant 2 und melde dich mit einem DJI Konto an.
3. Wähle das Gerät aus und klicke auf der linken Seite des Bildschirms auf „Firmware-Aktualisierung“.
4. Wähle die Firmware-Version aus.
5. Die Firmware wird automatisch heruntergeladen und aktualisiert.
6. Das Gerät wird nach der Firmware-Aktualisierung automatisch neu gestartet.



- Stelle sicher, dass du bei der Firmware-Aktualisierung alle Schritte befolgst, da die Aktualisierung andernfalls fehlschlagen kann.
- Achte darauf, dass der Computer während der Aktualisierung mit dem Internet verbunden ist.
- Das USB-C-Kabel darf bei einer Aktualisierung nicht abgezogen werden.
- Die Firmware-Aktualisierung dauert einige Minuten. Bitte warte, bis die Firmware-Aktualisierung abgeschlossen ist.
- Stelle vor Durchführung einer Aktualisierung sicher, dass der Akkustand des Geräts mindestens 15 % beträgt.
- Beachte, dass beim Aktualisieren die Parameter zurückgesetzt werden können. Notiere dir vor der Aktualisierung deine bevorzugten Einstellungen und konfiguriere diese nach der Aktualisierung erneut.

Weitere Informationen zur Firmware-Aktualisierung findest du in den Versionshinweisen unter folgendem Link:

www.dji.com/rc-motion-3/downloads

Informationen zum Kundenservice

Weitere Informationen zu Kundenservice-Richtlinien, zum Reparaturservice und Support findest du unter www.dji.com/support.

WIR SIND FÜR SIE DA



Kontakt
DJI SUPPORT

Änderungen des Inhalts vorbehalten.



www.dji.com/rc-motion-3/downloads

Bei Fragen zu diesem Dokument wende dich bitte per
E-Mail an DJI unter DocSupport@dji.com.

DJI und DJI AVATA sind Marken von DJI.
Copyright © 2024 DJI. Alle Rechte vorbehalten.