- **ThrustmapperX user manual**
- **Manuel de l'utilisateur ThrustmapperX**
- **ThrustmapperX Benutzerhandbuch**
- **Manual del usuario de ThrustmapperX**
- **Руководство пользователя ThrustmapperX**
- **ThrustmapperX** ユーザーズマニュアル
- **ThrustmapperX** 用户手册
- **ThrustmapperX** 使用者手冊
- **ThrustmapperX** 사용설명서

THRUSTMASTER®

for/pour

eSwap X
PRO CONTROLLER

CONTENTS

Click on a title in this table of contents to access the corresponding section

1. Installing the ThrustmapperX software 2
2. Launching the ThrustmapperX software 2
3. Home page 3
   - *3.1. Managing add-on packs 5*
   - *3.2. Managing profiles 6*
   - *3.3. Managing presets 8*
4. Mapping of buttons 9
5. Configuring the mini-sticks and racing wheel module 11
6. Configuring the triggers 15
7. Configuring the vibrations 17
8. Configuring the backlighting 19
9. Verifying and updating the different elements 20

INTRODUCTION

Take advantage of Thrustmaster's expertise in programming software to extend the ESWAP X PRO CONTROLLER and ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION experience and push the boundaries of programmability.

1. Installing the ThrustmapperX software

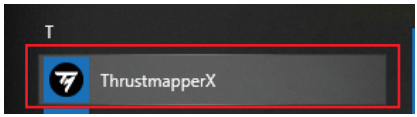
Xbox Series X|S, Xbox One: On the Microsoft Store, search for "ThrustmapperX", then download and install the ThrustmapperX software.

PC (Windows 10/11): Search for "ThrustmapperX" on the Microsoft Store, or go to **https://www.microsoft.com/store/apps/9P3SR9K3V8NR**, to download and install the ThrustmapperX software.

Please note: We strongly recommend that you update your gamepad with the latest firmware version in order to get the most out of the ThrustmapperX software experience. To do so, please refer to section 9 of this user manual (**Verifying and updating the different elements**).

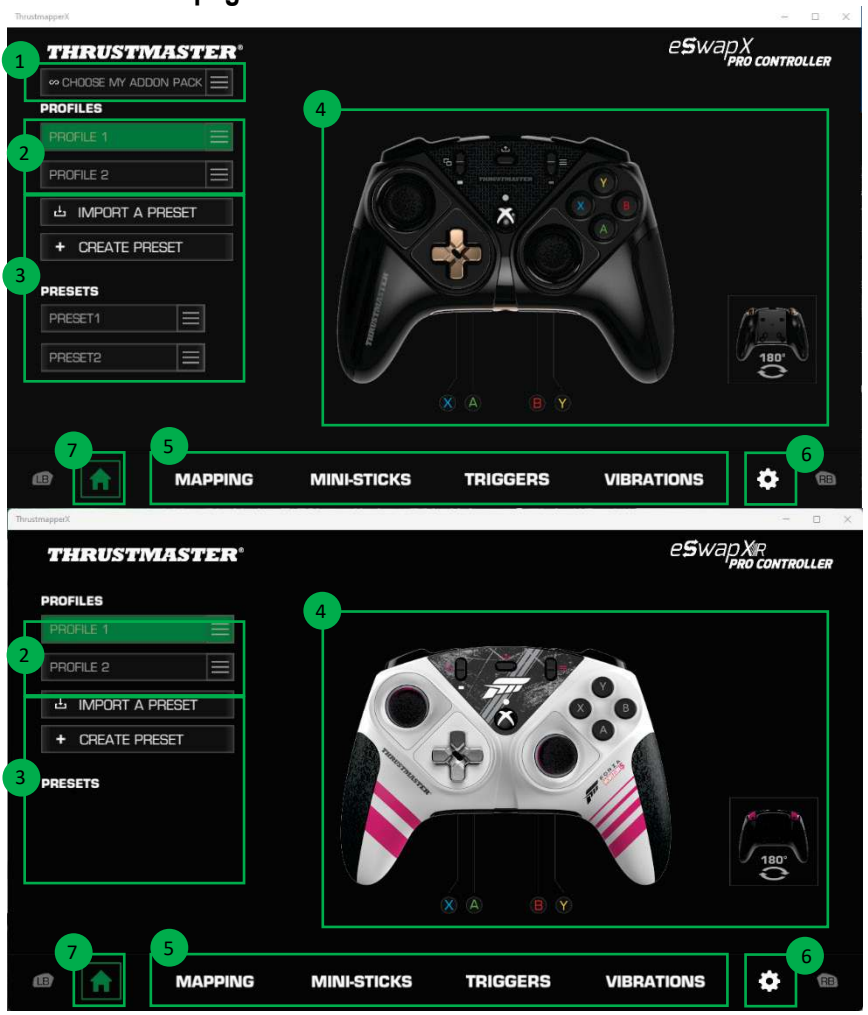
2. Launching the ThrustmapperX software

To launch the ThrustmapperX software on PC (Windows 10/11): in the Windows **Start** menu, select **ThrustmapperX**.



To launch the ThrustmapperX software on Xbox Series X|S or Xbox One: on the Home screen, select **My games & apps**, then **Apps** and **ThrustmapperX**.

3. Home page



- Select an add-on pack, if you own one **(1) — only for ESWAP X PRO CONTROLLER.**
- Select one of the gamepad's two profiles in order to modify it **(2)**.
- Create or import presets grouping together all of your customized settings. These presets can then be saved in one of the two profiles for your ESWAP X PRO CONTROLLER **(3)**.
- Quickly view the mapping of buttons for the selected profile or preset **(4)**.
- Access advanced settings for the selected profile or preset **(5)**:
  MAPPING: remap buttons according to your gaming style.

MINI-STICKS: adjust the response curve and the dead zones for the left and right mini-sticks.
TRIGGERS: precisely adjust the dead zones for the left and right triggers.
VIBRATIONS: set the maximum intensity of the vibrations for the handles and triggers on your ESWAP X PRO CONTROLLER.

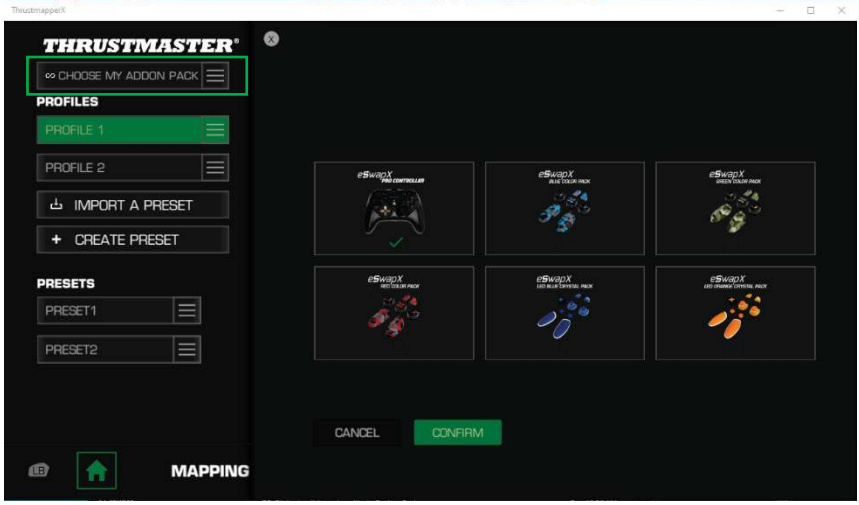
- Verify the current firmware version for your gamepad, the current driver version for your gamepad, and the current version of the ThrustmapperX software, and update these elements if necessary **(6)**.
- Return to the home page from other menus **(7)**.

3.1. Managing add-on packs

A variety of add-on packs are currently available for your ESWAP X PRO CONTROLLER.

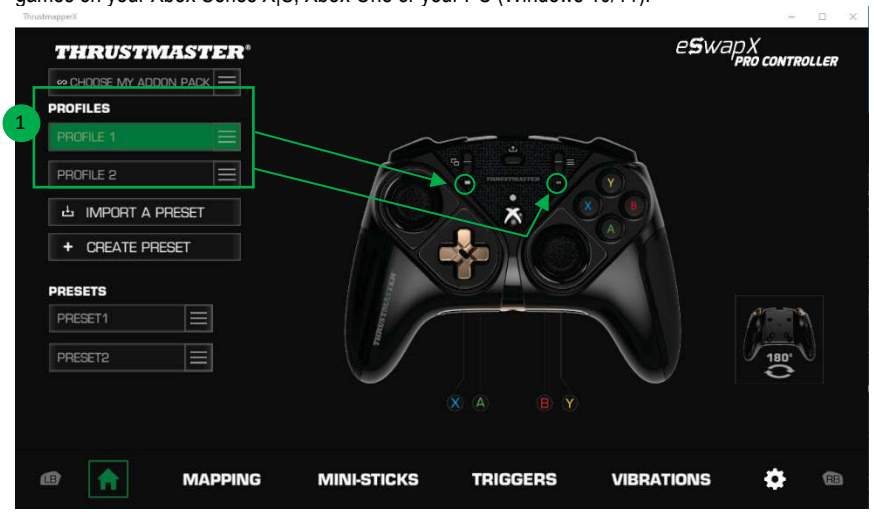
This section is not available for ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION.

You can select the pack that you own in the list, in order to access the corresponding visuals, as well as additional features (if applicable).



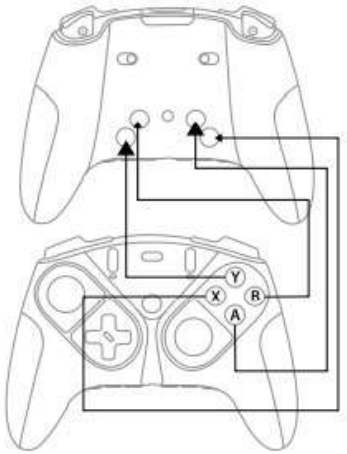
3.2. Managing profiles

The ESWAP X PRO CONTROLLER and ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION gamepads include two profiles loaded by default **(1)**. Each profile corresponds to a storage space in which you can save the changes made with ThrustmapperX and use them in games on your Xbox Series X|S, Xbox One or your PC (Windows 10/11).

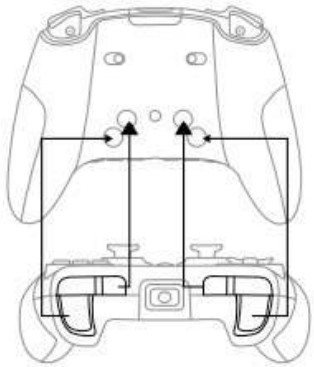


By default, the profiles include the following mapping for buttons:

Profile 1:
A, B, X and Y are duplicated on rear buttons 1 through 4.

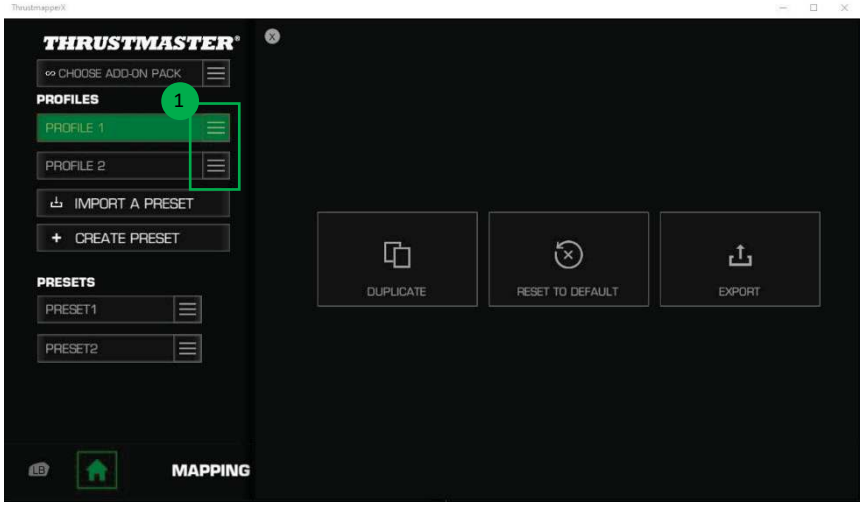


Profile 2:
LB, LT, RB and RT are duplicated on rear buttons 1 through 4.



Click on the right-hand side of a profile **(1)** in order to:

- Duplicate the profile, which will export all of these settings to a new preset.
- Reset the default settings for the profile.
- Export the profile, allowing you to export all of these settings to a file, which can then either be shared or reimported in the software.



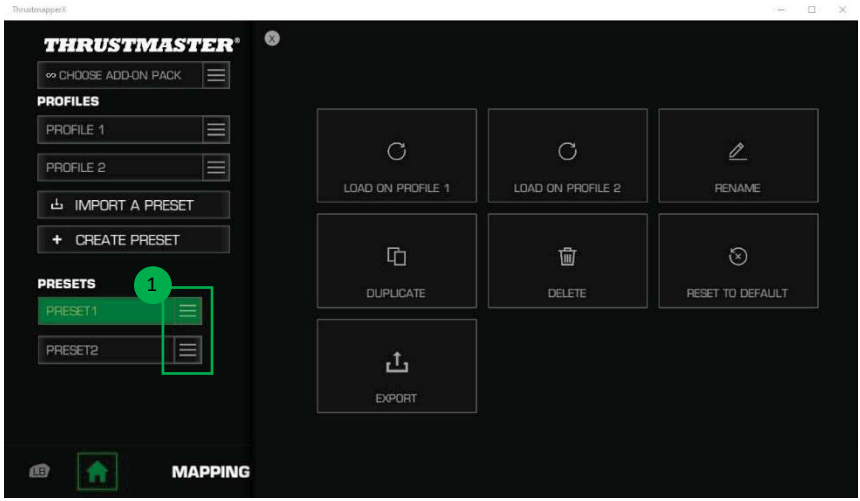
3.3. Managing presets

Presets work the same way as profiles, but are stored in the ThrustmapperX software and not directly in the gamepad.

In this way, you can create as many presets as you like, and save them in one of the gamepad's profiles (1 or 2) so that they can be used in games on Xbox Series X|S, Xbox One or PC (Windows 10/11).

Click on the right-hand side of a preset **(1)** in order to:

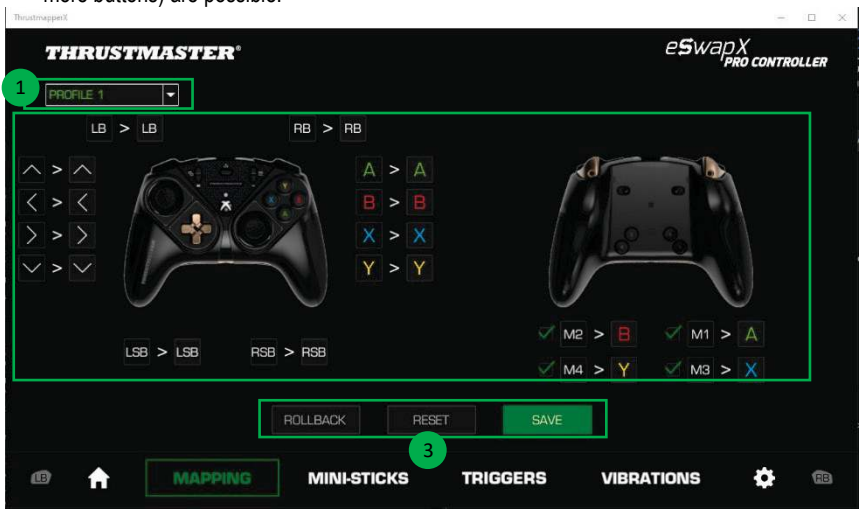
- Load it into profile 1 or profile 2 for your ESWAP X PRO CONTROLLER or ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION gamepad.
- Rename the preset.
- Duplicate the preset: create a copy of the settings in a new preset.
- Delete the preset.
- Reset the default settings for the preset.
- Export the preset: create a copy of the settings in a file, which can then either be shared or reimported in the software.



4. Mapping of buttons

You can modify the mapping of the gamepad's buttons according to your gaming preferences.

- You can modify the functions of all buttons apart from: **Xbox/Nexus**, **Share**, **View**, **Menu**, **RT**, **LT**, as well as the **Profile**, **Mapping**, **Volume** and **Microphone** buttons.
- Only the **M1**, **M2**, **M3** and **M4** buttons — along with the **M5** and **M6** buttons when a fighting module is installed — can be mapped with a duplicate button.
- You can only map a single button onto another button: no combos (i.e. combinations of two or more buttons) are possible.

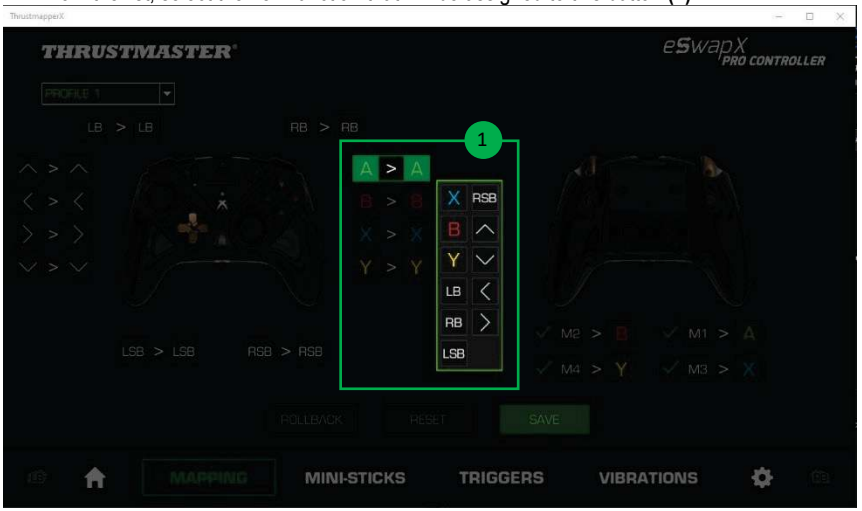


- The drop-down menu in the upper left-hand corner **(1)** lets you switch between profiles and presets in the **MAPPING** page.
- You can modify the mapping of the gamepad's buttons by swapping their functions **(2)**.
- **ROLLBACK**, **RESET** and **SAVE** buttons **(3)**:

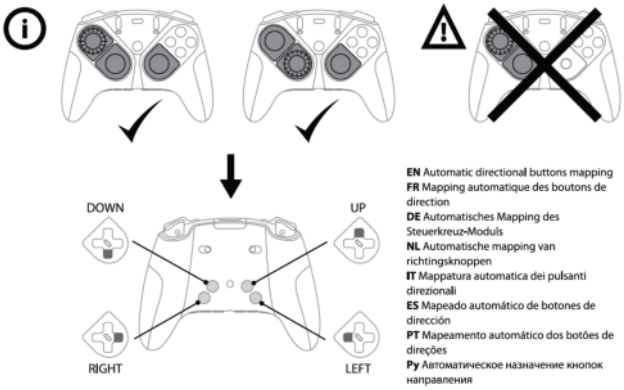
ROLLBACK: return to the previous settings, since the last save.
RESET: reset all of the settings and content to their default values.
SAVE: save the current settings in the selected profile or preset.

To remap the buttons:

- Click on the button whose function you would like to change.
- From the list, select the new function that will be assigned to this button **(1)**.



Please note: In the absence of the D-pad, when your ESWAP X PRO CONTROLLER (with firmware version v63 or higher) or ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION gamepad is equipped with a racing wheel module and two mini-stick modules, the directional buttons are automatically remapped to M1, M2, M3 and M4.



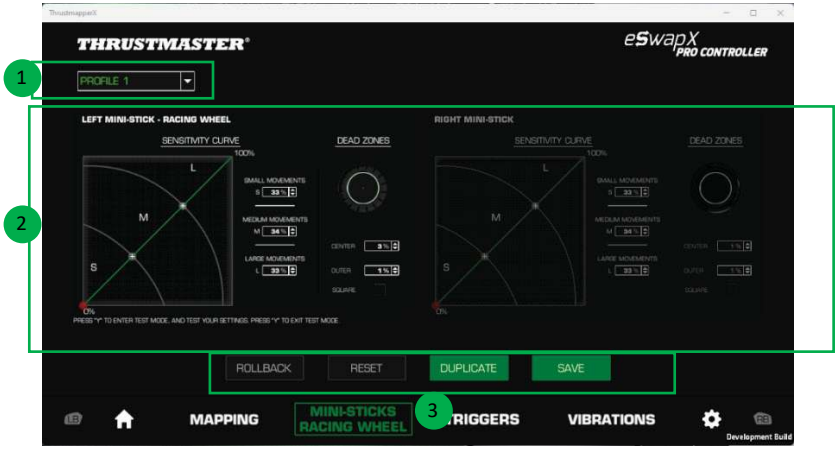
In that case, it is not possible to modify the mapping for buttons M1, M2, M3 and M4.

5. Configuring the mini-sticks and racing wheel module

Adjust the sensitivity curve and the dead zones for the left and right mini-sticks, for optimal control of your movements.

If your ESWAP X PRO CONTROLLER or ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION gamepad is equipped with a racing wheel module, this module will automatically be detected as the left mini-stick.





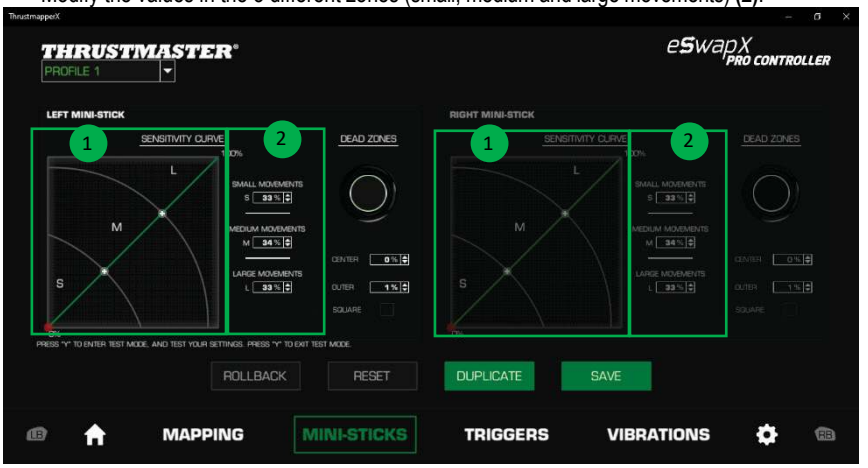
- The drop-down menu in the upper left-hand corner **(1)** lets you switch between profiles and presets in the **MINI-STICKS** page.
- Adjust the sensitivity curve and the dead zones for the left and right mini-sticks independently of one another **(2)**.
- **ROLLBACK**, **RESET**, **DUPLICATE** and **SAVE** buttons **(3)**:

ROLLBACK: return to the previous settings, since the last save.
RESET: reset all of the settings and content to their default values.
DUPLICATE: duplicate the settings for the selected mini-stick on the second mini-stick.
SAVE: save the current settings in the selected profile or preset.

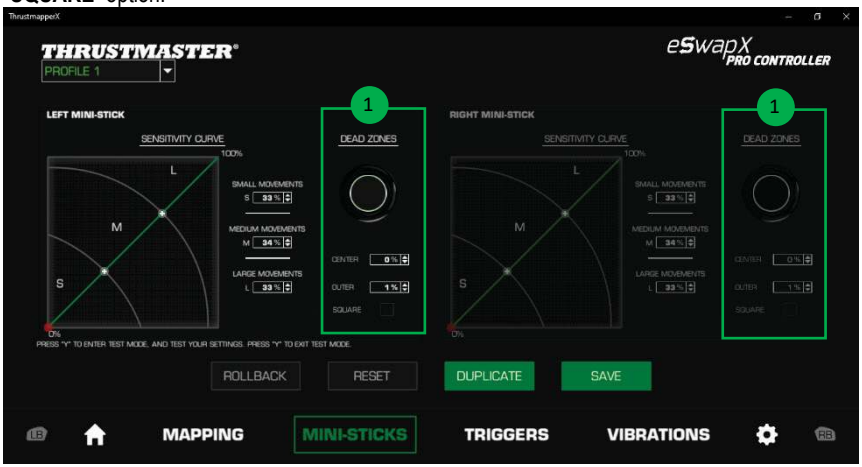
The sensitivity curve is divided into 3 different zones: small, medium and large movements (**S**, **M**, **L**). Increasing the size of one (or more) of the zones (**S**, **M**, **L**) will provide more sensitivity — and therefore more precision — for the zone(s) in question.
For example, if you increase the **S** zone, your movements near the center of the mini-stick will be more precise.

To modify the sensitivity curve for the mini-sticks, you can:

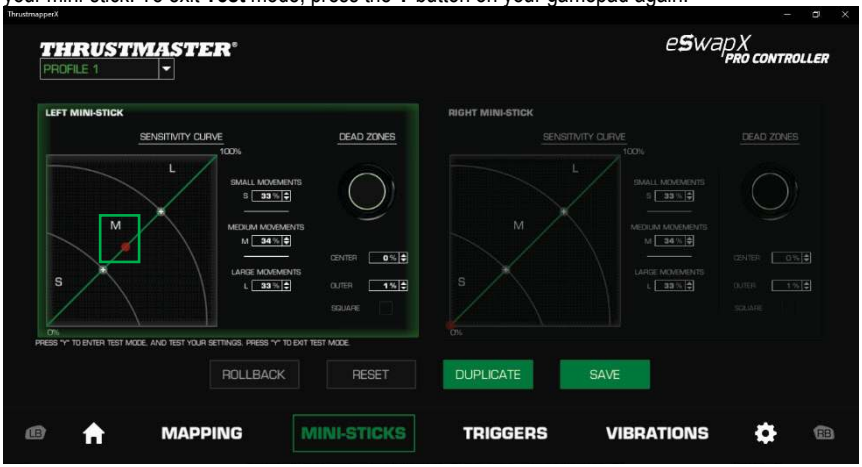
- Move the points directly on the graph **(1)**.
- Modify the values in the 3 different zones (small, medium and large movements) **(2)**.



You can also customize the center and outer dead zones for the mini-sticks (1).
A dead zone corresponds to the zones defined for the mini-stick which do not respond to movements, at the beginning (center) or at the end (outer) of its travel.
You can also define an end (outer) dead zone in the shape of a square by selecting the "**SQUARE**" option.



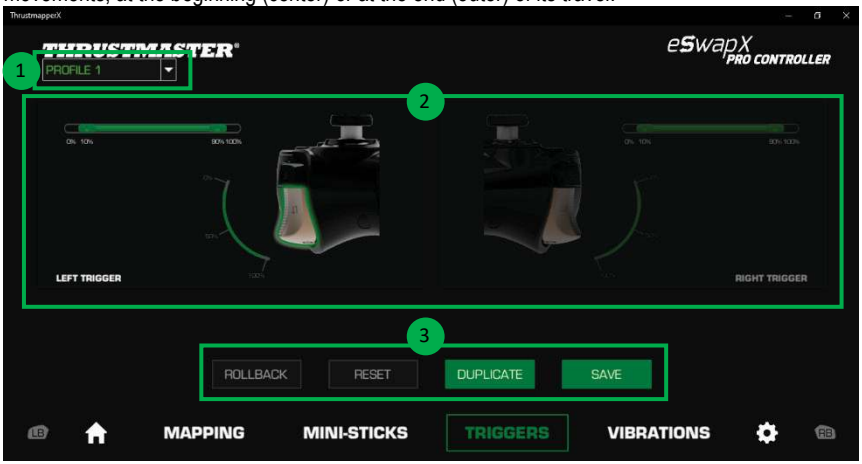
To enter **Test** mode and test out your settings, press the **Y** button on your gamepad and move your mini-stick. To exit **Test** mode, press the **Y** button on your gamepad again.



6. Configuring the triggers

Adjust the dead zones for the left and right triggers, in order to optimize your comfort and responsiveness in games.

A dead zone corresponds to the zones defined for the trigger which do not respond to movements, at the beginning (center) or at the end (outer) of its travel.

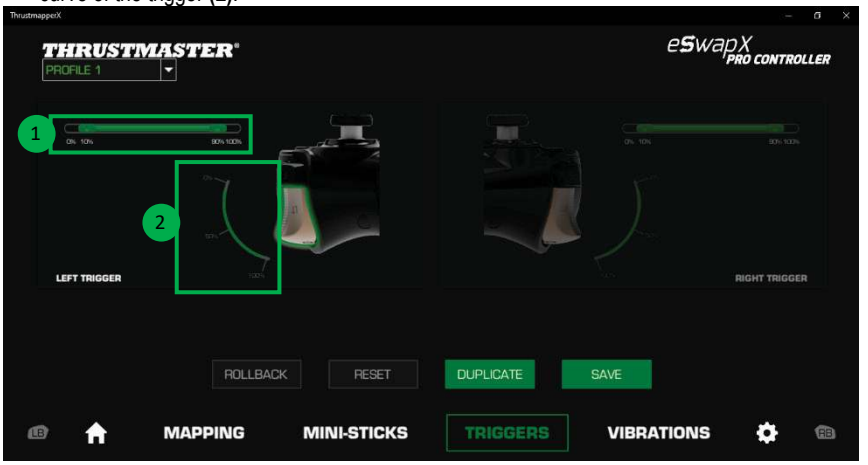


- The drop-down menu in the upper left-hand corner **(1)** lets you switch between profiles and presets in the **TRIGGERS** page.
- Adjust the dead zones for the left and right triggers independently of one another **(2)**.
- **ROLLBACK**, **RESET**, **DUPLICATE** and **SAVE** buttons **(3)**:

ROLLBACK: return to the previous settings, since the last save.
RESET: reset all of the settings and content to their default values.
DUPLICATE: duplicate the settings for the selected trigger on the second trigger.
SAVE: save the current settings in the selected profile or preset.

To set the active zone for the triggers:

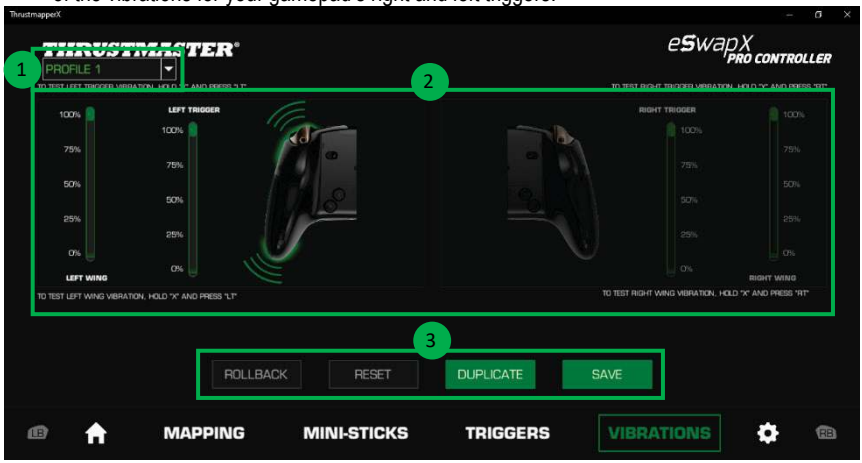
- Move the sliders representing the beginning and end of the dead zone on the selected trigger **(1)**.
- Press the trigger to directly test your settings: the green gauge indicates your position on the curve of the trigger **(2)**.



7. Configuring the vibrations

Set the maximum intensity:

- of the vibrations for your gamepad's right and left handles;
- of the vibrations for your gamepad's right and left triggers.



- The drop-down menu in the upper left-hand corner **(1)** lets you switch between profiles and presets in the **VIBRATIONS** page.
- Adjust the vibrations for your gamepad's right and left handles, as well as the vibrations for your gamepad's right and left triggers, independently **(2)**.
- **ROLLBACK**, **RESET**, **DUPLICATE** and **SAVE** buttons **(3)**:

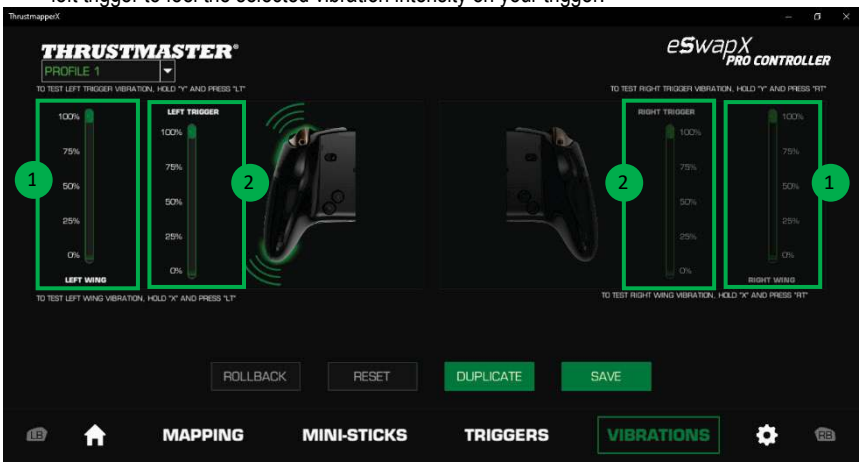
ROLLBACK: return to the previous settings, since the last save.
RESET: reset all of the settings and content to their default values.
DUPLICATE: duplicate the settings for the vibrations on one side (left or right) on the other side.
SAVE: save the current settings in the selected profile or preset.

To set the maximum intensity of the vibrations for the handles:

- Move the sliders to set the maximum intensity of both the right and left handle vibrations **(1)**.
- Press and hold down the **X** button on your gamepad, and press the corresponding right or left trigger to feel the selected vibration intensity on your gamepad.

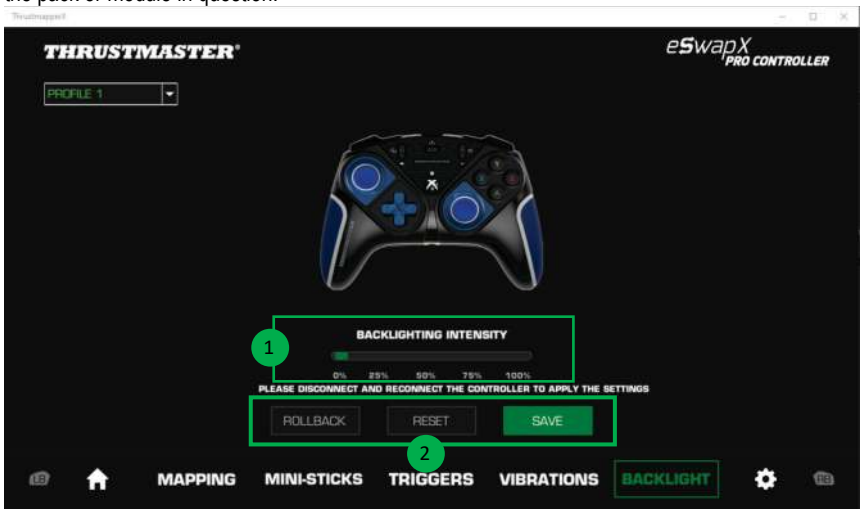
To set the maximum intensity of the vibrations for the triggers:

- Move the sliders to set the maximum intensity of both the right and left trigger vibrations **(2)**.
- Press and hold down the **Y** button on your gamepad, and press the corresponding right or left trigger to feel the selected vibration intensity on your trigger.



8. Configuring the backlighting

If you own an add-on pack or a LED Blue Crystal, LED Orange Crystal or LED White Crystal mini-stick module and have selected it in the list, you can set the intensity level for the backlighting of the pack or module in question.



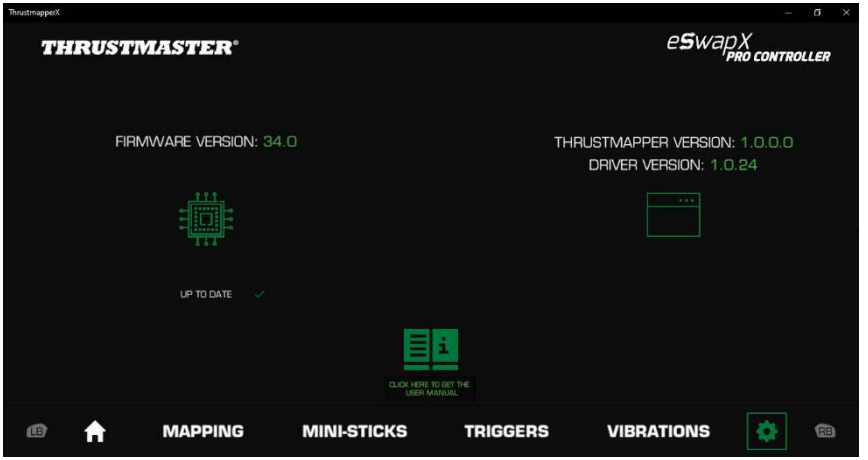
- The horizontal slider bar **(1)** lets you select the backlighting intensity level that you wish to use, between 0% and 100%.
- **ROLLBACK**, **RESET** and **SAVE** buttons **(2)**:

ROLLBACK: return to the previous settings, since the last save.
RESET: reset all of the settings and content to their default values.
SAVE: save the current settings in the selected profile or preset.

Once the settings have been saved, if your firmware version is older than v63, disconnect and then reconnect your ESWAP X PRO CONTROLLER to apply the backlighting intensity level that you wish to use for all LED Crystal Pack modules.

9. Verifying and updating the different elements

Click the icon for information regarding the current firmware version for your gamepad, the current driver version for your gamepad, and the current version of the software, as well as to access the online user manual.



Follow the instructions to proceed with updates, if necessary.

Please note: We strongly recommend that you update your gamepad with the latest firmware version, in order to get the most out of the ThrustmapperX software experience.

COPYRIGHT

© 2023 Guillemot Corporation S.A. All rights reserved. Thrustmaster® is a registered trademark of Guillemot Corporation S.A. Microsoft, Xbox, the Xbox “Sphere” design, Xbox Series X|S, Xbox One and Windows 10/11 are trademarks of the Microsoft group of companies. All other trademarks are the property of their respective owners. Illustrations not binding. Contents, designs and specifications are subject to change without notice and may vary from one country to another. Made in China.

No part of this manual may be reproduced, summarized, transmitted, transcribed, stored in a retrieval system, or translated into any language or computer language, in any form or by any means, electronic, mechanical, magnetic, manual, via photocopying, recording, or other, without the express written consent of Guillemot Corporation S.A.

End User License Agreement applicable to the THRUSTMAPPERX software

Please read the License Agreement displayed during installation of the THRUSTMAPPERX software carefully.

THRUSTMASTER®

TECHNICAL SUPPORT

https://support.thrustmaster.com



TABLE DES MATIÈRES

Cliquez sur un titre de cette table des matières pour accéder à la section correspondante

1. Installation du logiciel ThrustmapperX 2
2. Lancement du logiciel ThrustmapperX..... 2
3. Page d'accueil..... 3
   - *3.1. Gestion des packs additionnels (add-ons)..... 5*
   - *3.2. Gestion des profils..... 6*
   - *3.3. Gestion des préréglages 8*
4. Mappage (ou réassignation) des boutons 9
5. Paramétrage des ministicks et du module de course..... 11
6. Paramétrage des gâchettes..... 15
7. Paramétrage des vibrations..... 17
8. Paramétrage du rétroéclairage..... 19
9. Vérification des versions et mise à jour..... 20

INTRODUCTION

Profitez de l'expérience de Thrustmaster dans les logiciels de programmation pour étendre l'expérience ESWAP X PRO CONTROLLER et ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON EDITION et repousser les limites de la programmabilité.

1. Installation du logiciel ThrustmapperX

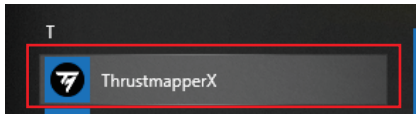
Xbox Series X|S, Xbox One : Sur le Microsoft Store, recherchez « ThrustmapperX » puis téléchargez et installez le logiciel ThrustmapperX.

PC (Windows 10/11) : Recherchez « ThrustmapperX » sur le Microsoft Store, ou accédez à **https://www.microsoft.com/store/apps/9P3SR9K3V8NR**, puis téléchargez et installez le logiciel ThrustmapperX.

Remarque : Il est vivement recommandé de mettre à jour votre contrôleur avec la dernière version de micrologiciel pour profiter pleinement de l'expérience du logiciel ThrustmapperX. Pour ce faire, reportez-vous à la section 9 **Vérification des versions et mise à jour** de ce manuel.

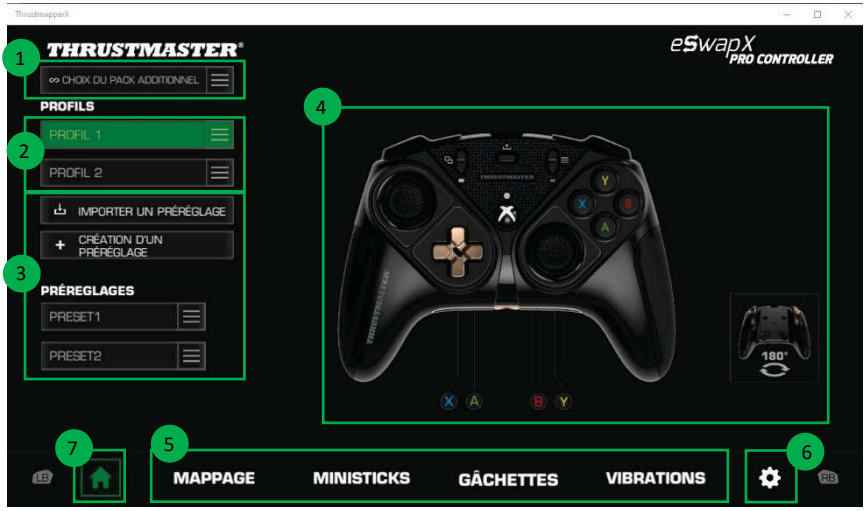
2. Lancement du logiciel ThrustmapperX

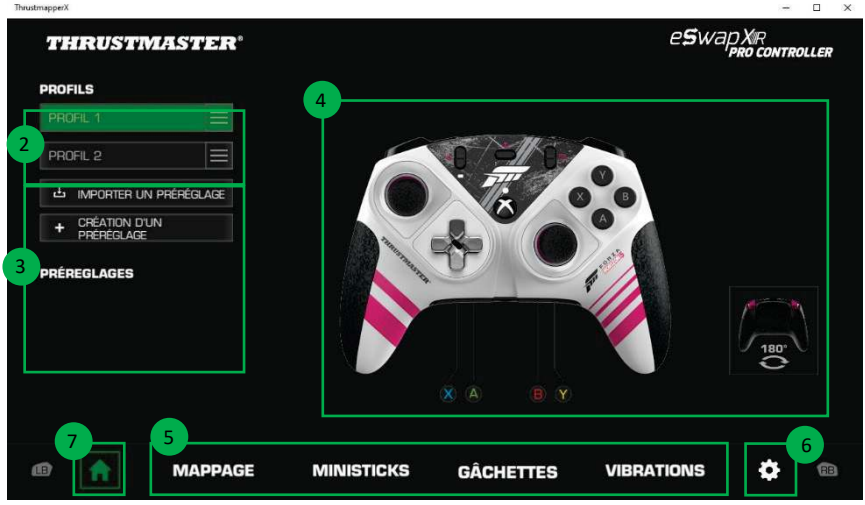
Pour lancer le logiciel ThrustmapperX sur PC (Windows 10/11) : dans le menu **Démarrer** de Windows, sélectionnez **ThrustmapperX**.



Pour lancer le logiciel ThrustmapperX sur Xbox Series X|S ou Xbox One : sur la page de démarrage, sélectionnez **Mes jeux et applications** puis **Applications** et **ThrustmapperX**.

3. Page d'accueil





- Sélectionnez un pack additionnel si vous en possédez un **(1) – uniquement pour ESWAP X PRO CONTROLLER.**

- Sélectionnez l'un des deux profils de la manette afin de le modifier **(2)**.



- Créez ou importez des préréglages regroupant l'ensemble de vos paramètres personnalisés. Ces préréglages peuvent ensuite être enregistrés dans l'un des deux profils de votre ESWAP X PRO CONTROLLER **(3)**.

- Visualisez rapidement les réassignations de boutons du profil ou du préréglage sélectionné **(4)**.

- Accédez aux paramètres avancés du profil ou du préréglage sélectionné **(5)** :
  MAPPAGE : réassignez vos boutons selon votre façon de jouer.
  MINISTICKS : réglez la courbe de réponse et les zones mortes de vos ministicks droit et gauche.
  GACHETTES : ajustez précisément la zone morte de vos gâchettes droite et gauche.
  VIBRATIONS : réglez l'intensité maximum des vibrations des poignées et des gâchettes de votre ESWAP X PRO CONTROLLER.

- Vérifiez le numéro de version du micrologiciel de votre manette, des pilotes et du logiciel ThrustmapperX et mettez à jour ces éléments si besoin **(6)**.

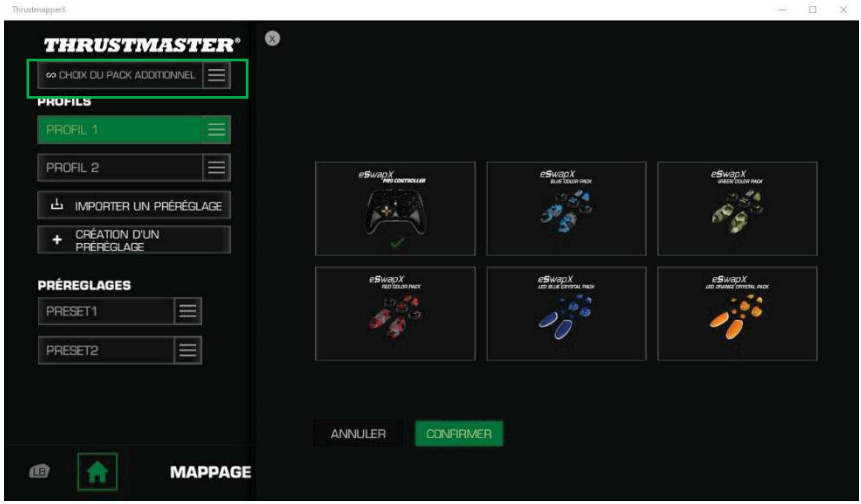
- Revenez à la page d'accueil depuis les autres menus **(7)**.

3.1. Gestion des packs additionnels (add-ons)

Différents packs additionnels sont actuellement disponibles pour votre ESWAP X PRO CONTROLLER.

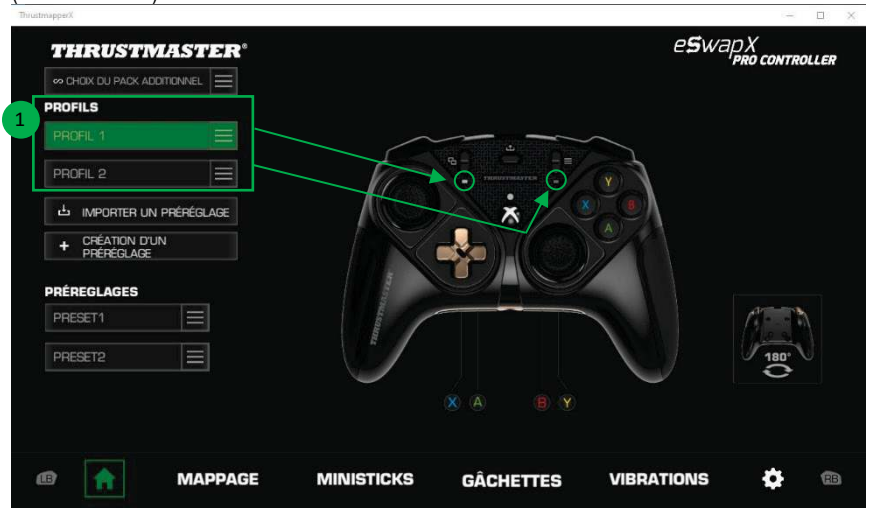
Cette section n'est pas disponible pour l'ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION.

Vous pouvez sélectionner dans la liste le pack que vous possédez afin d'avoir accès aux visuels correspondants et aux fonctions additionnelles le cas échéant.



3.2. Gestion des profils

Les manettes ESWAP X PRO CONTROLLER et ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON EDITION sont fournies avec deux profils chargés par défaut **(1)**. Chaque profil correspond à un espace de stockage dans lequel vous pouvez sauvegarder les modifications effectuées avec ThrustmapperX et les utiliser en jeu sur votre Xbox Series X|S, Xbox One ou PC (Windows 10/11).



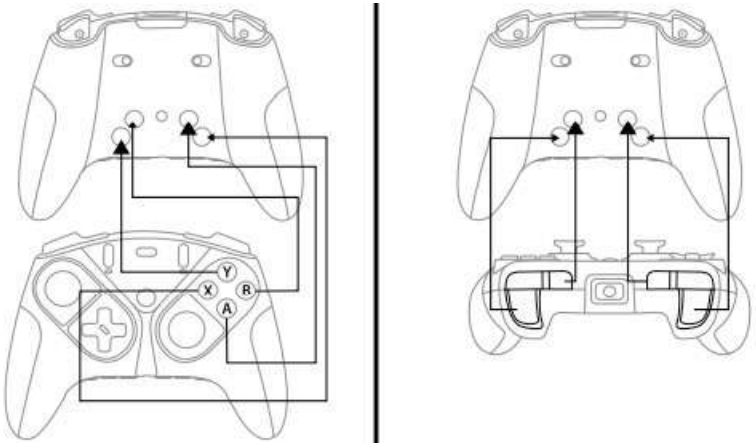
Par défaut, les profils intègrent le mapping des boutons ci-dessous :

Profil 1 :

A, B, X et Y sont dupliqués sur les boutons arrière 1 à 4.

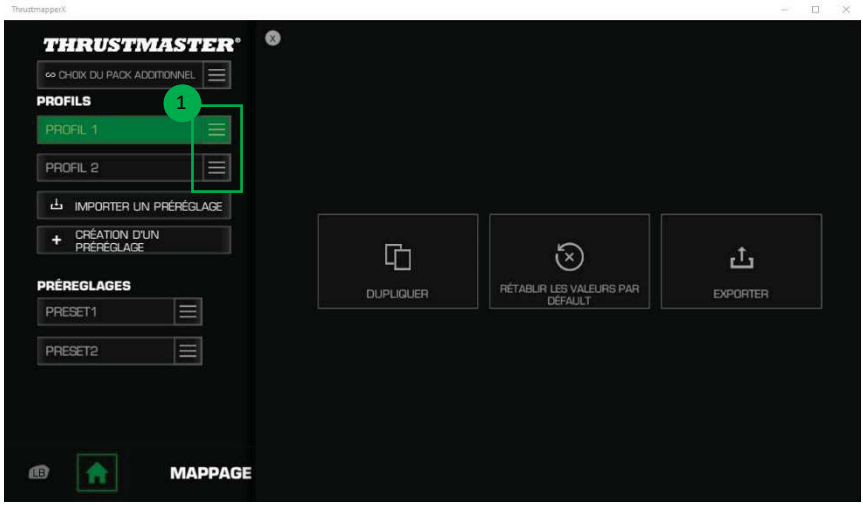
Profil 2 :

LB, LT, RB, RT sont dupliqués sur les boutons arrière 1 à 4.



Cliquez à droite du profil **(1)** souhaité pour :

- Dupliquer le profil, ce qui exportera tous ces paramètres dans un nouveau préréglage.
- Restaurer les paramètres par défaut du profil.
- Exporter le profil, ce qui permet d'exporter tous ces paramètres dans un fichier, qui pourra ensuite être partagé ou réimporté dans le logiciel.



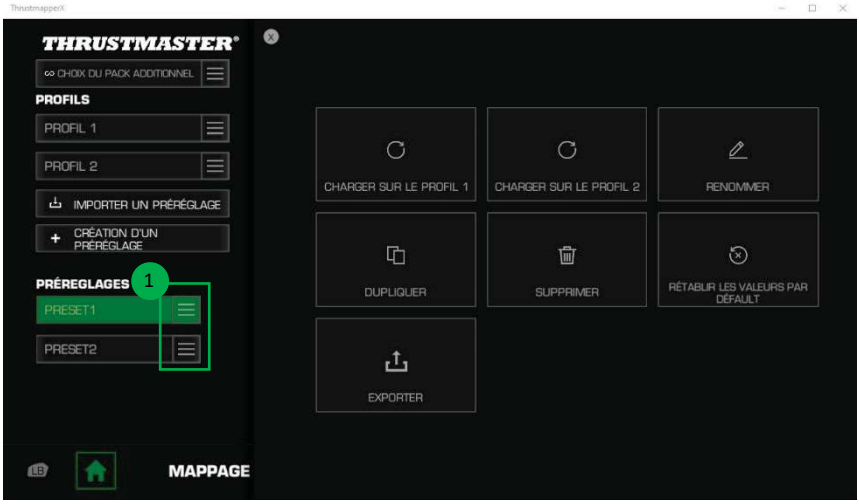
3.3. Gestion des préréglages

Les préréglages fonctionnent de la même manière que les profils, mais sont stockés dans le logiciel et non directement dans la manette.

De cette façon, vous pouvez créer autant de préréglages que vous le souhaitez et les enregistrer dans l'un des profils de la manette de jeu (1 ou 2), afin de les utiliser en jeu sur Xbox Series X|S, Xbox One ou PC (Windows 10/11).

Cliquez à droite du préréglage **(1)** souhaité pour :

- Le charger dans le profil 1 ou le profil 2 de votre ESWAP X PRO CONTROLLER ou ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION.
- Le renommer.
- Le dupliquer : créer une copie des paramètres dans un nouveau préréglage.
- Le supprimer.
- Restaurer les paramètres par défaut du préréglage.
- L'exporter : créer une copie des paramètres dans un fichier qui pourra ensuite être partagé ou réimporté dans le logiciel.



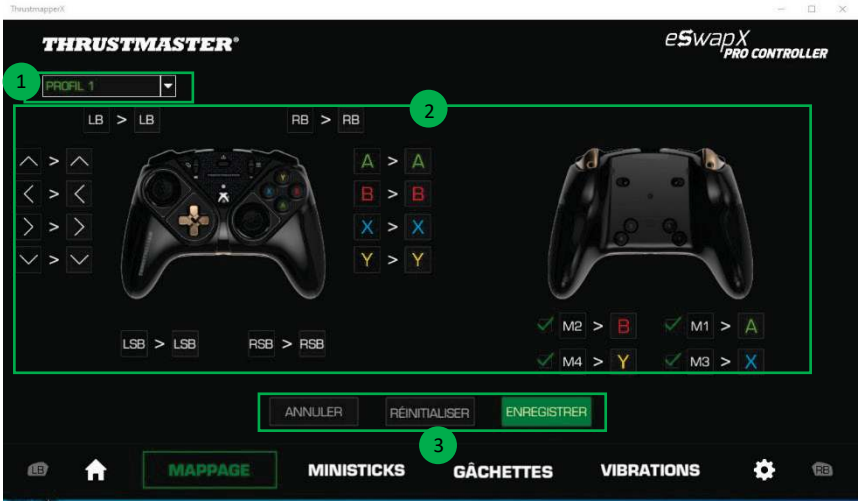
4. Mappage (ou réassignation) des boutons

Modifiez le mappage de vos boutons en fonction de vos préférences de jeu.

- Vous pouvez modifier les fonctions de tous les boutons, sauf **Xbox/Nexus**, **Share**, **View**, **Menu, RT, LT** et les boutons de **Profil**, **Mappage**, **Volume** et **Microphone**.

- Seuls les boutons **M1**, **M2**, **M3**, **M4** – ainsi que **M5** et **M6** lorsqu'un module fighting est installé – peuvent se voir assigner un bouton en doublon.

- Vous ne pouvez assigner qu'un seul bouton sur un autre, aucun combo (combinaison de deux boutons ou plus) n'est possible.



- Le menu déroulant en haut à gauche **(1)** vous permet de basculer entre les profils et les préréglages depuis la page de **MAPPAGE**.

- Vous pouvez modifier le mappage de vos boutons en interchangeant leurs fonctions **(2)**.

- Boutons **ANNULER**, **REINITIALISER**, **ENREGISTRER (3)** :

ANNULER : revenez aux paramètres précédents, depuis le dernier enregistrement.
REINITIALISER : réinitialisez tous les paramètres et le contenu à leurs valeurs par défaut.
ENREGISTRER : enregistrez les paramètres actuels dans le profil ou le préréglage sélectionné.

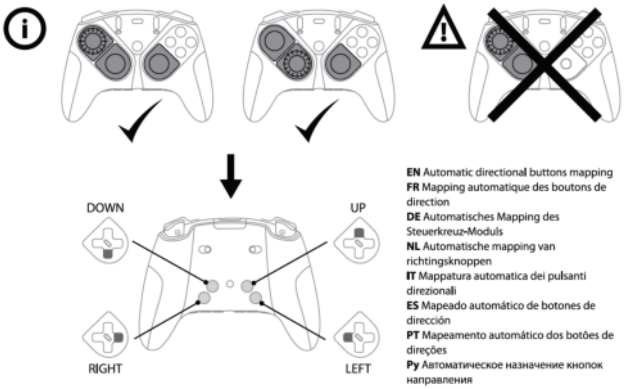
Pour réassigner vos boutons :

- Cliquez sur le bouton dont vous souhaitez changer de fonction.

- Sélectionnez dans la liste la nouvelle fonction qui sera assignée à ce bouton **(1)**.



Remarque : En l'absence de croix directionnelle, lorsque votre ESWAP X PRO CONTROLLER (à partir du firmware v63) ou ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION est équipé d'un module de roue de volant et de deux modules mini-sticks, les boutons de direction sont automatiquement réassignés sur M1, M2, M3 et M4.



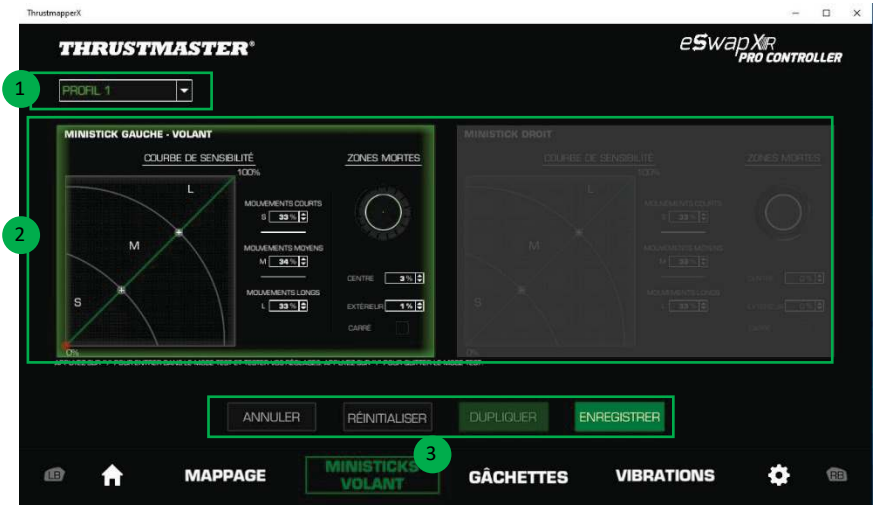
Dans ce cas, il n'est pas possible de modifier le mappage des boutons M1, M2, M3 et M4.

5. Paramétrage des ministicks et du module de course

Paramétrez la courbe de sensibilité et les zones mortes de vos ministicks pour un contrôle optimal de vos mouvements.

Si votre ESWAP X PRO CONTROLLER ou ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION est équipé d'un module de course, celui-ci sera automatiquement détecté en tant que mini-stick gauche.





- Le menu déroulant en haut à gauche **(1)** vous permet de basculer entre les profils et les préréglages depuis la page **MINISTICKS**.

- Paramétrez la courbe de sensibilité et les zones mortes de vos ministicks droit et gauche de manière indépendante **(2)**.

- Boutons **ANNULER**, **REINITIALISER**, **DUPLIQUER**, **ENREGISTRER (3)** :

ANNULER : revenez aux paramètres précédents, depuis le dernier enregistrement.
REINITIALISER : réinitialisez tous les paramètres et le contenu à leurs valeurs par défaut.
DUPLIQUER : dupliquez les paramètres du ministick sélectionné vers le 2ème ministick.
ENREGISTRER : enregistrez les paramètres actuels dans le profil ou le préréglage sélectionné.

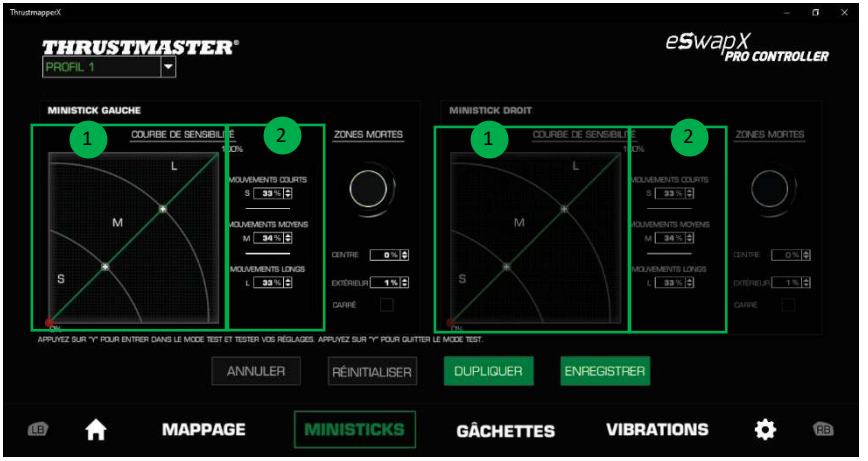
La courbe de sensibilité est divisée en trois zones : courts, moyens et longs mouvements (**S**, **M**, **L**). L'augmentation de la taille de l'une (ou de plusieurs) des zones (**S**, **M**, **L**) donnera plus de sensibilité, donc plus de précision à cette zone.

Par exemple, si vous augmentez la zone **S**, vous serez plus précis lors des déplacements proches du centre du ministick.

Pour modifier la courbe de sensibilité de vos ministicks, vous pouvez :

- Déplacer les points directement sur le graphique **(1)**.

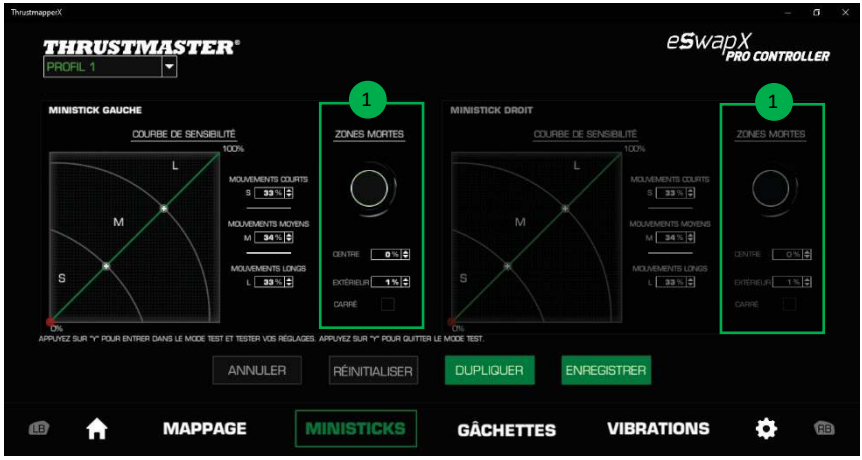
- Modifier les valeurs dans les trois zones (courts, moyens et longs mouvements) **(2)**.



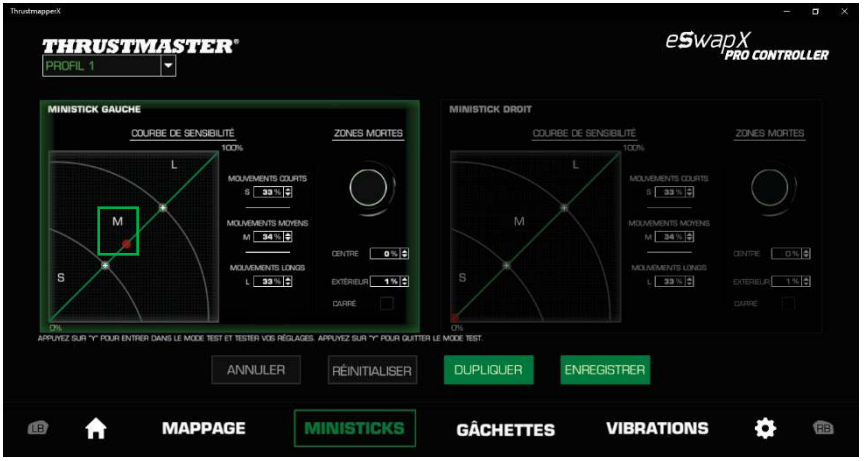
Vous pouvez également personnaliser les zones mortes centrales et externes de vos ministicks (1).

La zone morte correspond aux zones définies sur le ministick qui ne répondent pas aux mouvements, au début (centre) ou à la fin (extérieur) de la course.

Vous pouvez également définir une zone morte de fin de forme carrée en sélectionnant l'option « **CARRÉ** ».



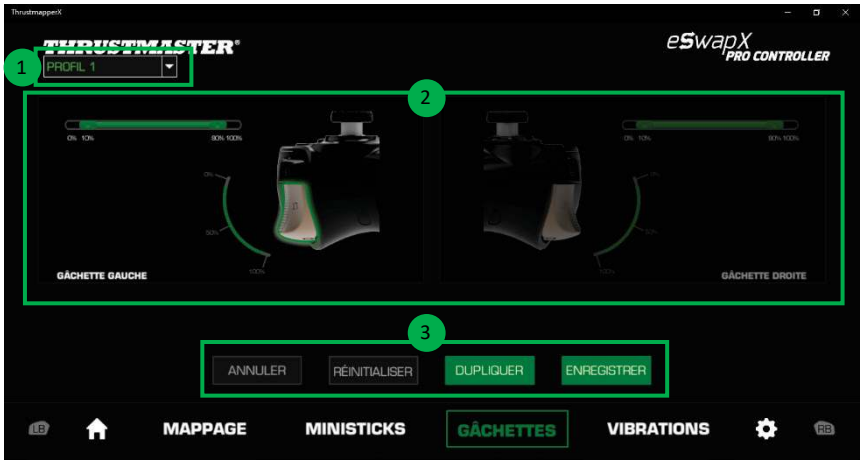
Pour entrer dans le mode **Test** et tester vos réglages, appuyez sur le bouton **Y** de votre manette puis inclinez votre ministick. Pour sortir du mode **Test**, appuyez de nouveau sur **Y**.



6. Paramétrage des gâchettes

Ajustez les zones mortes de vos gâchettes pour optimiser votre confort et la réactivité en jeu.

La zone morte correspond aux zones définies sur la gâchette qui ne répondent pas aux mouvements, au début (centre) ou à la fin (extérieur) de la course.



- Le menu déroulant en haut à gauche **(1)** vous permet de basculer entre les profils et les préréglages depuis la page **GACHETTES**.

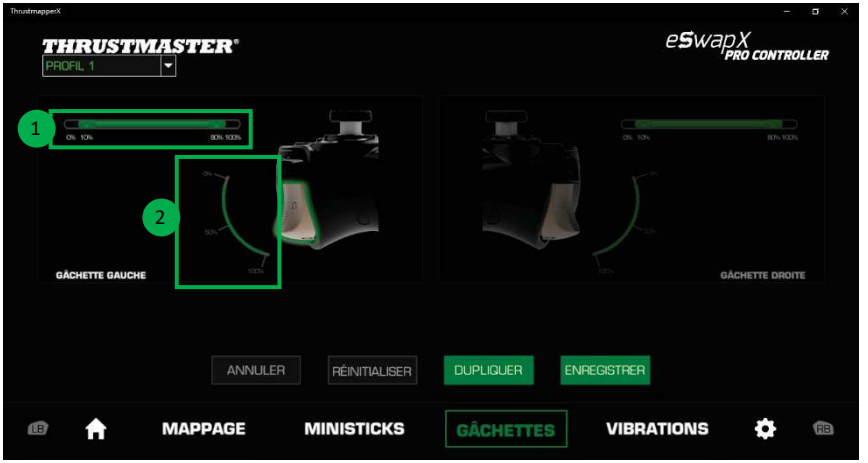
- Paramétrez la zone morte de vos gâchettes droite et gauche de manière indépendante **(2)**.

- Boutons **ANNULER**, **REINITIALISER**, **DUPLIQUER**, **ENREGISTRER (3)** :

ANNULER : revenez aux paramètres précédents, depuis le dernier enregistrement.
REINITIALISER : réinitialisez tous les paramètres et le contenu à leurs valeurs par défaut.
DUPLIQUER : dupliquez les paramètres de la gâchette sélectionnée vers la 2ème gâchette.
ENREGISTRER : enregistrez les paramètres actuels dans le profil ou le préréglage sélectionné.

Pour définir la zone active de vos gâchettes :

- Déplacez les curseurs de début et de fin de zone morte de la gâchette sélectionnée **(1)**.
- Pressez la gâchette pour tester directement votre paramétrage : la jauge verte indique votre position sur la courbe de la gâchette **(2)**.



7. Paramétrage des vibrations

Définissez l'intensité maximum :

- des vibrations des poignées droite et gauche de votre contrôleur ;
- des vibrations des gâchettes droite et gauche de votre contrôleur.



- Le menu déroulant en haut à gauche **(1)** vous permet de basculer entre les profils et les préréglages depuis la page **VIBRATIONS**.

- Paramétrez les vibrations des poignées droite et gauche ainsi que les vibrations des gâchettes droite et gauche de manière indépendante **(2)**.

- Boutons **ANNULER**, **REINITIALISER**, **DUPLIQUER**, **ENREGISTRER (3)** :

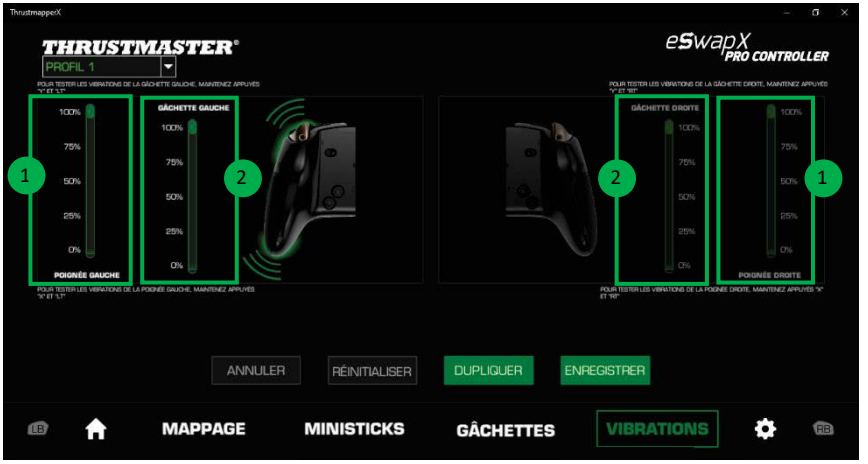
ANNULER : revenez aux paramètres précédents, depuis le dernier enregistrement.
REINITIALISER : réinitialisez tous les paramètres et le contenu à leurs valeurs par défaut.
DUPLIQUER : dupliquez les paramètres de vibration d'un côté (droite ou gauche) sur l'autre côté.
ENREGISTRER : enregistrez les paramètres actuels dans le profil ou le préréglage sélectionné.

Pour définir l'intensité maximum des vibrations des poignées :

- Bougez le curseur pour définir l'intensité maximum des vibrations des poignées droite et gauche **(1)**.
- Maintenez appuyé **X** et pressez la gâchette droite ou gauche correspondante afin de ressentir sur votre manette l'intensité de vibration sélectionnée.

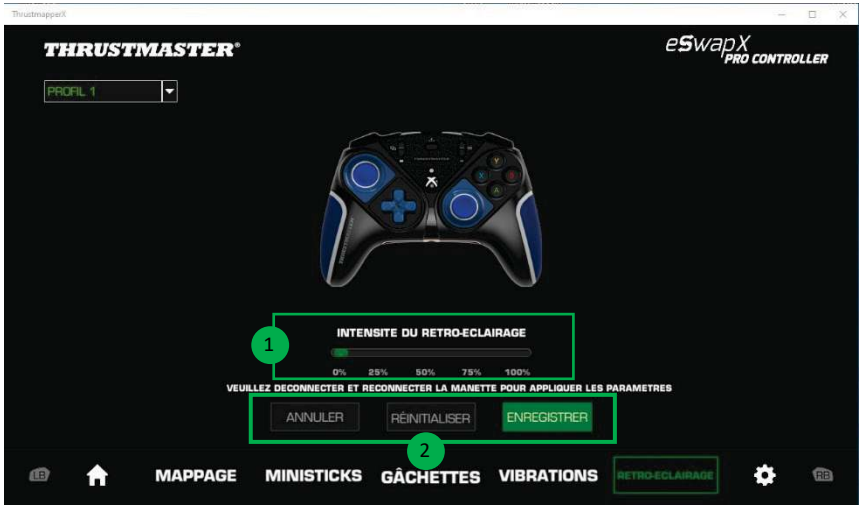
Pour définir l'intensité maximum des vibrations des gâchettes :

- Bougez le curseur pour définir l'intensité maximum des vibrations des gâchettes droite et gauche **(2)**.
- Maintenez appuyé **Y** et pressez la gâchette droite ou gauche correspondante afin de ressentir sur votre gâchette l'intensité de vibration sélectionnée.



8. Paramétrage du rétroéclairage

Si vous possédez un pack additionnel ou un module ministick LED Blue Crystal ou LED Orange Crystal ou LED White Crystal et que vous l'avez sélectionné dans la liste, vous avez la possibilité de définir l'intensité du rétroéclairage de ce pack ou de ce module.



- La barre horizontale **(1)** vous permet de sélectionner le niveau d'intensité de rétroéclairage souhaité entre 0% et 100%.

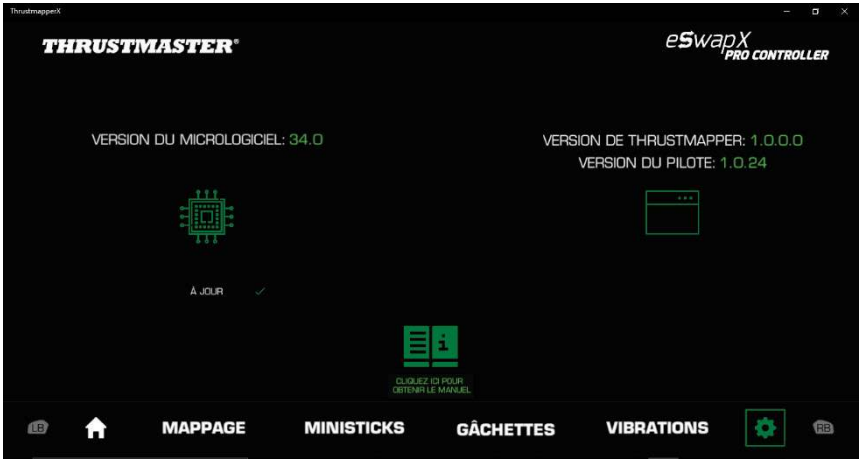
- Boutons **ANNULER**, **REINITIALISER**, **ENREGISTRER (2)** :

ANNULER : revenez aux paramètres précédents, depuis le dernier enregistrement.
REINITIALISER : réinitialisez tous les paramètres et le contenu à leurs valeurs par défaut.
ENREGISTRER : enregistrez les paramètres actuels dans le profil ou le préréglage sélectionné.

Une fois les paramètres sauvegardés, si votre version de firmware est antérieure à v63, débranchez puis rebranchez votre ESWAP X PRO CONTROLLER pour appliquer le niveau d'intensité souhaité à l'ensemble des modules LED Crystal Pack.

9. Vérification des versions et mise à jour

Cliquez sur l'icône pour accéder à la version du micrologiciel votre manette, de votre pilote et de votre logiciel ainsi qu'au manuel en ligne.



Suivez les instructions pour procéder aux mises à jour si nécessaire.

Remarque : Il est vivement recommandé de mettre à jour votre contrôleur avec la dernière version de micrologiciel pour profiter pleinement de l'expérience du logiciel ThrustmapperX.

COPYRIGHT

© 2023 Guillemot Corporation S.A. Tous droits réservés. Thrustmaster® est une marque déposée de Guillemot Corporation S.A. Microsoft, Xbox, le design de la "Sphère" Xbox, Xbox Series X|S, Xbox One et Windows 10/11 sont des marques du groupe Microsoft. Toutes les autres marques déposées sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays. Fabriqué en Chine.

Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite, résumée, transmise, transcrite, stockée dans un système de recherche, ou traduite en toute langue ou langage informatique, à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit, électronique, mécanique, magnétique, manuel, par le biais de photocopies, d'enregistrements, ou autres, sans l'autorisation expresse et écrite de Guillemot Corporation S.A.

Contrat de licence utilisateur final applicable au logiciel ThrustmapperX

Veuillez lire attentivement le Contrat de licence qui s'affiche lors de l'installation de THRUSTMAPPERX.

THRUSTMASTER®

SUPPORT TECHNIQUE

https://support.thrustmaster.com

INHALTSVERZEICHNIS

Klicken Sie auf einen Titel in diesem Inhaltsverzeichnis, um zum jeweiligen Abschnitt zu gelangen

1. Installation der ThrustmapperX-Software 2
2. Starten der ThrustmapperX-Software 2
3. Startseite 3
   3.1. Add-on-Pakete verwalten 5
   3.2. Profile verwalten 6
   3.3. Voreinstellungen verwalten 8
4. Tasten-Mapping 9
5. Konfigurieren der Ministicks und des Rennlenkradmoduls 11
6. Einstellen der Trigger 15
7. Einstellen der Vibration 17
8. Einstellen der Hintergrundbeleuchtung 19
9. Überprüfung und Aktualisierung der verschiedenen Elemente 20

EINFÜHRUNG

Nutzen Sie Thrustmaster's Expertise im Programmieren von Software, um Ihre Erfahrung mit ESWAP X PRO CONTROLLER und ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION zu verbessern und verschieben Sie die Grenzen der Programmierung.

1. Installation der ThrustmapperX-Software

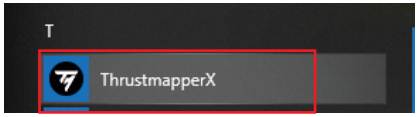
Xbox Series X|S, Xbox One: Suchen Sie im Microsoft Store nach „ThrustmapperX", laden Sie dann die ThrustmapperX-Software herunter und installieren Sie diese anschließend.

PC (Windows 10/11): Suchen Sie im Microsoft Store nach „ThrustmapperX" oder besuchen Sie **https://www.microsoft.com/store/apps/9P3SR9K3V8NR**, um die ThrustmapperX-Software herunterzuladen und zu installieren.

Bitte beachten Sie: Wir empfehlen Ihnen unbedingt, Ihr Gamepad mit der neuesten Firmware-Version zu aktualisieren, um aus der ThrustmapperX-Software das Beste herauszuholen. Lesen Sie hierzu bitte Abschnitt 9 dieses Benutzerhandbuchs (**Überprüfung und Aktualisierung der verschiedenen Elemente**).

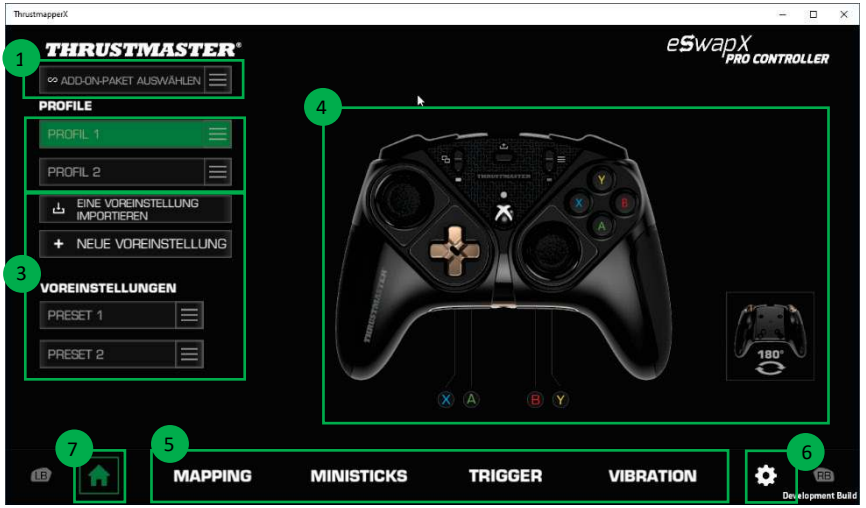
2. Starten der ThrustmapperX-Software

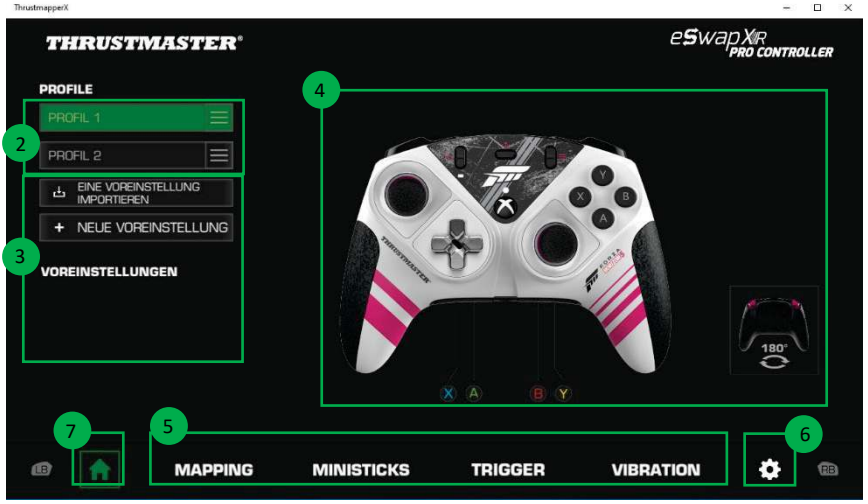
Zum Starten der ThrustmapperX-Software auf einem PC (Windows 10/11) wählen Sie im Windows-**Start**menü **ThrustmapperX**.



Zum Starten der ThrustmapperX-Software auf Xbox Series X|S oder Xbox One wählen sie auf dem Startbildschirm **Meine Spiele & Apps**, danach **Apps** und **ThrustmapperX**.

3. Startseite





- Wählen Sie ein Add-on-Paket, wenn Sie eines besitzen **(1) — nur für den ESWAP X PRO CONTROLLER**.
- Wählen Sie eines der beiden Gamepad-Profile aus, um es zu modifizieren **(2)**.
- Erstellen oder importieren Sie Voreinstellungen, die alle Ihre benutzerdefinierten Einstellungen zusammenfassen. Diese Voreinstellungen können in einem der beiden Profile Ihres ESWAP X PRO CONTROLLER **(3)** abgespeichert werden.
- Schnellansicht der Tastenzuordnung im ausgewählten Profil oder in der ausgewählten Voreinstellung **(4)**.



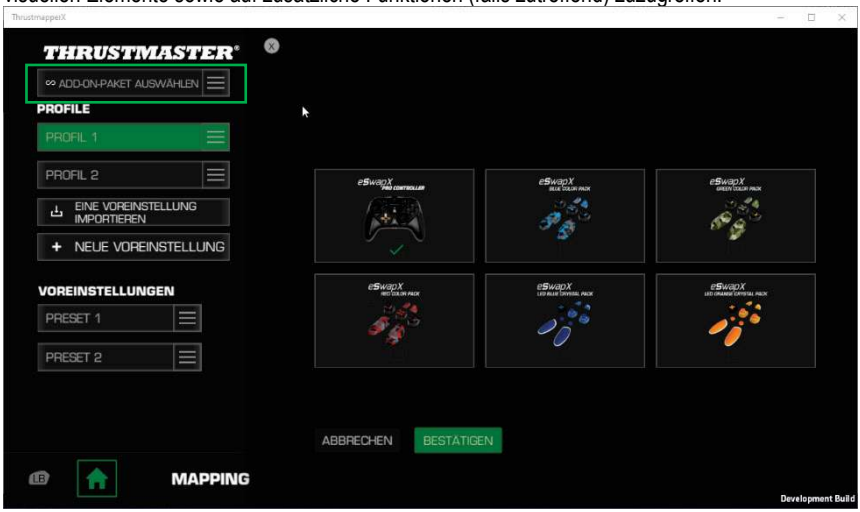
- Greifen Sie auf fortgeschrittene Einstellungen in ausgewählten Profilen oder Voreinstellungen zu **(5)**:
  MAPPING: Tasten entsprechend des eigenen Spielstils zuordnen.
  MINISTICKS: Kennlinie und Deadzones für linken und rechten Ministick einstellen.
  TRIGGER: Deadzones präzise für den linken und rechten Trigger einstellen.
  VIBRATION: Stellen Sie die maximale Intensität der Vibrationen für die Griffe und Trigger an Ihrem ESWAP X PRO CONTROLLER ein.
- Überprüfen Sie die aktuelle Firmware-Version für Ihr Gamepad, die aktuelle Treiberversion für Ihr Gamepad und die aktuelle Version der ThrustmapperX-Software und aktualisieren Sie diese Elemente bei Bedarf **(6).**
- Kehren Sie aus anderen Menüs auf die Startseite zurück **(7)**.

3.1. Add-on-Pakete verwalten

Für Ihren ESWAP X PRO CONTROLLER sind derzeit eine Reihe von Add-on-Paketen erhältlich.

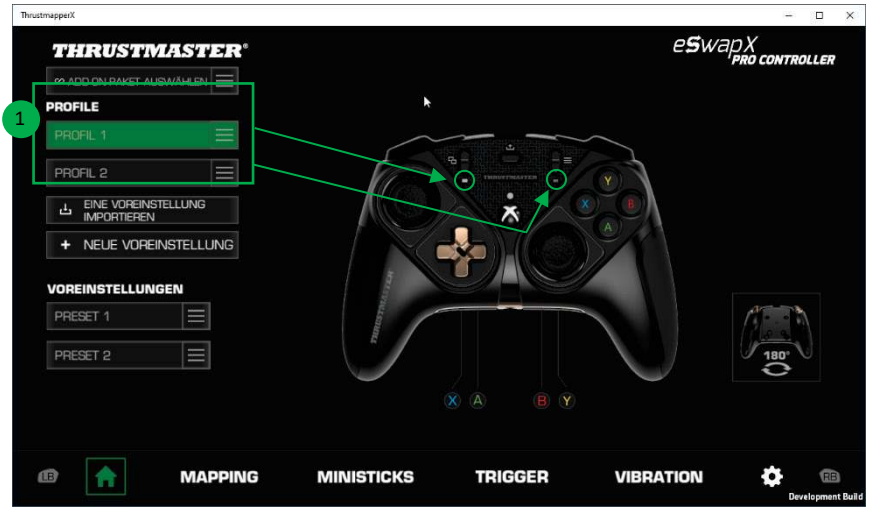
Dieser Abschnitt ist nicht für den ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION verfügbar.

Sie können das Paket, das Sie besitzen, in der Liste auswählen, um auf die entsprechenden visuellen Elemente sowie auf zusätzliche Funktionen (falls zutreffend) zuzugreifen.



3.2. Profile verwalten

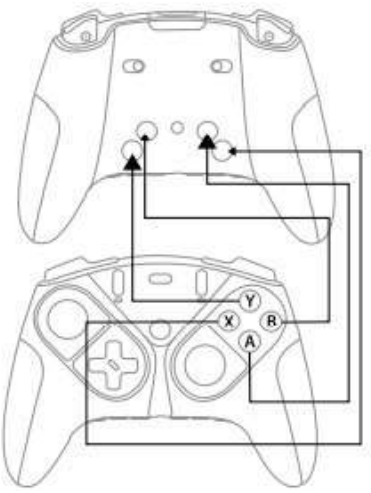
Bei den Gamepads ESWAP X PRO CONTROLLER und ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION sind standardmäßig zwei Profile geladen **(1)**. Jedes Profil bezieht sich auf einen Speicherplatz, auf dem Sie die mit ThrustmapperX vorgenommenen Änderungen speichern und in Spielen auf Ihrer Xbox Series X|S, Xbox One oder Ihrem PC (Windows 10/11) verwenden können.



Standardmäßig umfassen die Profile folgendes Tasten-Mapping:

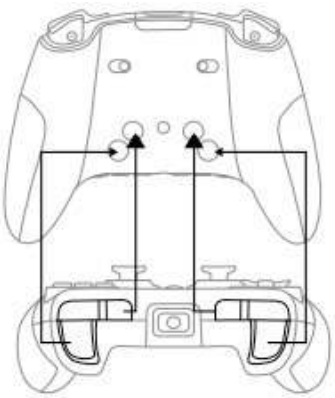
Profil 1:

A, B, X und Y werden auf den Tasten 1 bis 4 auf der Rückseite dupliziert.



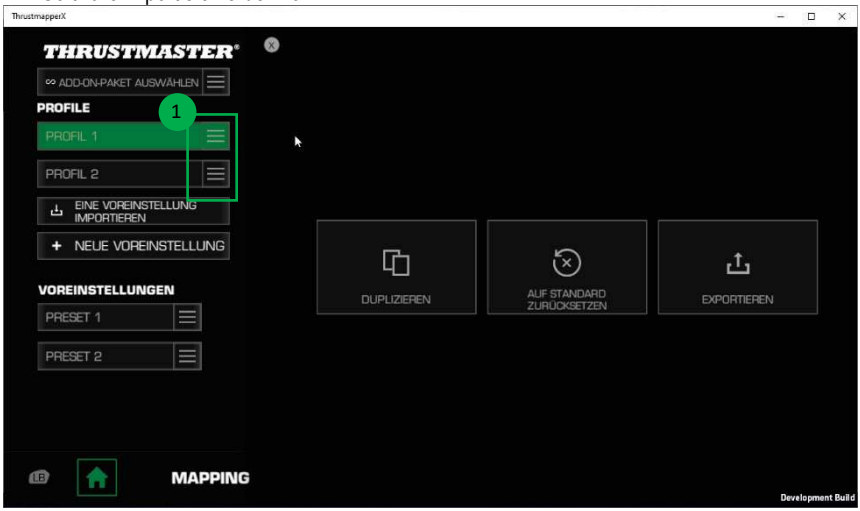
Profil 2:

LB, LT, RB und RT werden auf den Tasten 1 bis 4 auf der Rückseite dupliziert.



Klicken Sie auf die Schaltfläche auf der rechten Seite eines Profils **(1),** um:

- Duplizieren Sie das Profil, womit alle diese Einstellungen in eine neue Voreinstellung exportiert werden.
- Die Standardeinstellung des Profils zurückzusetzen.
- Exportieren Sie das Profil, so dass Sie alle diese Einstellungen in eine Datei exportieren können, die dann entweder zur gemeinsamen Nutzung freigegeben oder wieder in die Software importiert werden kann.



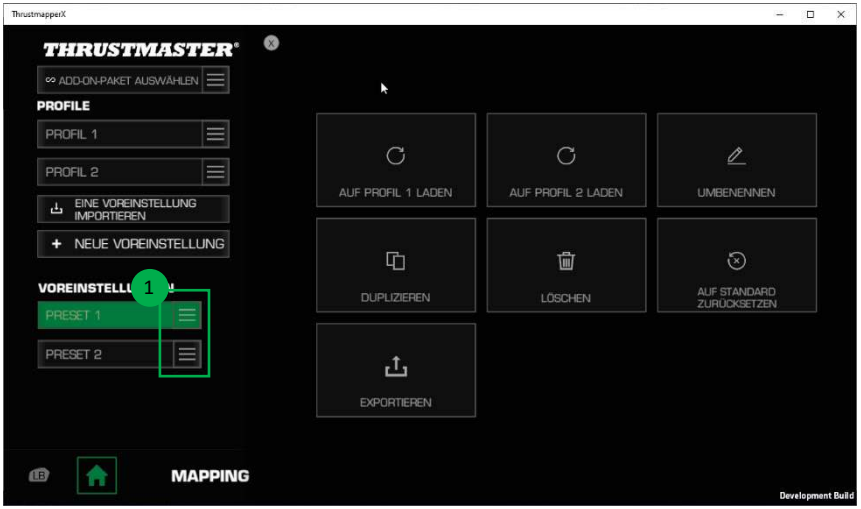
3.3. Voreinstellungen verwalten

Voreinstellungen funktionieren genau wie Profile, werden allerdings in der ThrustmapperX-Software und nicht direkt im Gamepad abgespeichert.

Auf diese Weise können Sie so viele Voreinstellungen erstellen, wie Sie möchten, und diese in einem der Profile des Gamepads (1 oder 2) speichern, so dass sie in Spielen auf Xbox Series X|S, Xbox One oder PC (Windows 10/11) verwendet werden können.

Klicken Sie auf die Schaltfläche auf der rechten Seite einer Voreinstellung **(1)**, um:

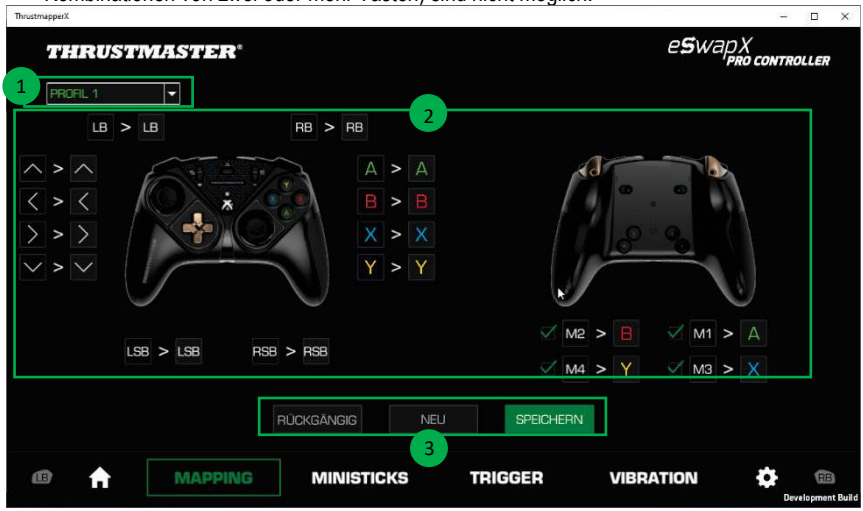
- Diese in Profil 1 oder 2 Ihres ESWAP X PRO CONTROLLER oder ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION zu laden.
- Diese Voreinstellung umzubenennen.
- Diese Voreinstellung zu duplizieren: erstellen Sie eine Kopie der Einstellungen in einer neuen Voreinstellung.
- Diese Voreinstellung zu löschen.
- Setzen Sie die Voreinstellung auf die Standardeinstellungen zurück.
- Exportieren Sie die Voreinstellung: Erstellen Sie eine Kopie der Einstellungen in einer Datei, die dann entweder gemeinsam genutzt oder wieder in die Software importiert werden kann.



4. Tasten-Mapping

Sie können das Mapping der Gamepad-Tasten entsprechend Ihrer Spielpräferenzen modifizieren.

- Sie können die Funktionen aller Schaltflächen mit Ausnahme von: **Xbox/Nexus, Teilen, Ansicht, Menü, RT**, **LT** sowie der Schaltflächen **Profil, Mapping, Lautstärke** und **Mikrofon** ändern
- Nur die Tasten **M1**, **M2**, **M3** und **M4** sowie die Tasten **M5** und **M6 M4** – falls ein Kampfmodul installiert ist – können mit einer duplizierten Taste belegt werden.
- Nur Einzeltasten können einer anderen Taste zugeordnet werden: Combos (z.B. Kombinationen von zwei oder mehr Tasten) sind nicht möglich.

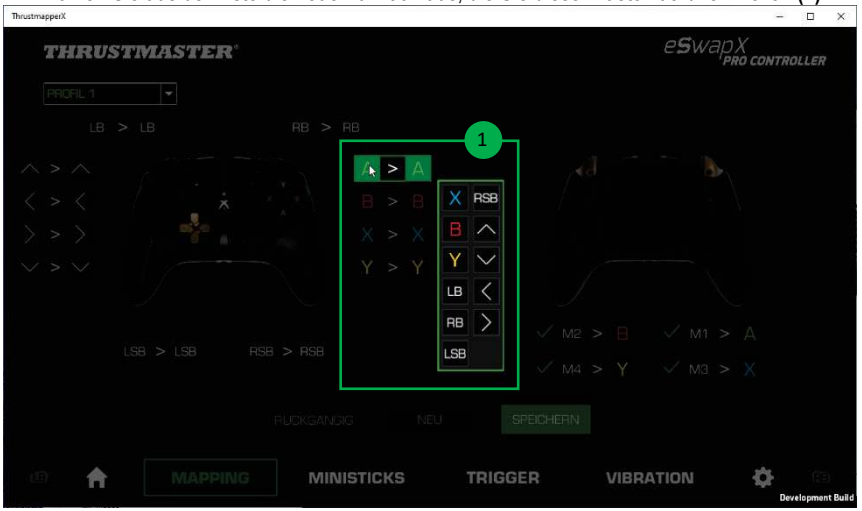


- Das Dropdown-Menü links oben **(1)** ermöglicht das Wechseln zwischen Profilen und Voreinstellungen auf der **MAPPING**-Seite.
- Sie können die Zuordnung der Gamepad-Tasten durch Tauschen ihrer Funktionen **(2)** modifizieren.
- Tasten **RÜCKGÄNGIG**, **NEU** und **SPEICHERN (3)**:

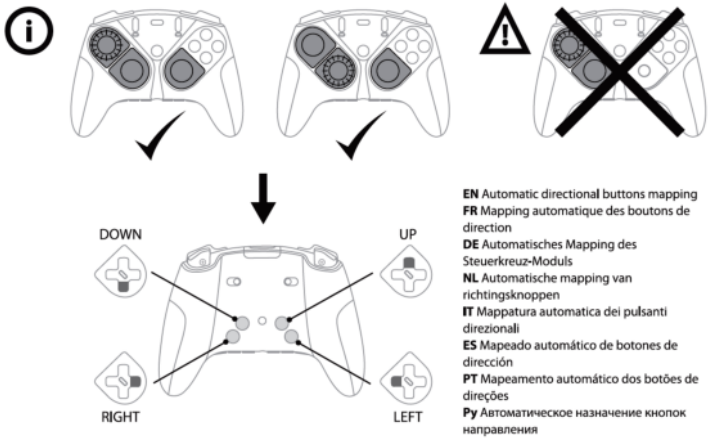
RÜCKGÄNGIG: zu den vorherigen Einstellungen seit dem letzten Speichern zurückkehren.
NEU: alle Einstellungen und Inhalte auf ihren Standardwert zurücksetzen.
SPEICHERN: aktuelle Einstellungen in ausgewähltem Profil oder aktueller Voreinstellung sichern.

Neuzuordnen von Tasten:

- Klicken Sie auf die Taste, deren Funktion Sie verändern wollen.
- Wählen Sie aus der Liste die neue Funktion aus, die Sie dieser Taste zuordnen wollen **(1)**.



Bitte beachten Sie: Wenn Ihr ESWAP X PRO CONTROLLER (mit Firmware-Version v63 oder höher) oder Ihr ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION Gamepad mit einem Rennlenkradmodul und zwei Ministick-Modulen ausgestattet ist und kein D-Pad vorhanden ist, werden die Richtungstasten automatisch auf M1, M2, M3 und M4 umgestellt.



In diesem Fall ist es nicht möglich, die Belegung der Tasten M1, M2, M3 und M4 zu ändern.

5. Konfigurieren der Ministicks und des Rennlenkradmoduls

Stellen Sie den Empfindlichkeitsverlauf und die Deadzones beider Ministicks so ein, dass Sie optimale Kontrolle über Ihre Bewegungen erhalten.

Wenn Ihr ESWAP X PRO CONTROLLER oder ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION Gamepad mit einem Rennlenkradmodul ausgestattet ist, wird dieses Modul automatisch als linker Ministick erkannt.





- Das Dropdown-Menü links oben **(1)** ermöglicht das Wechseln zwischen Profilen und Voreinstellungen auf der **MINISTICK**-Seite.
- Empfindlichkeitsverlauf und Deadzones für den linken und rechten Ministick unabhängig voneinander einstellen **(2)**.
- Tasten **RÜCKGÄNGIG**, **NEU**, **DUPLIZIEREN** und **SPEICHERN (3)**:

RÜCKGÄNGIG: zu den vorherigen Einstellungen seit dem letzten Speichern zurückkehren.

NEU: alle Einstellungen und Inhalte auf ihren Standardwert zurücksetzen.

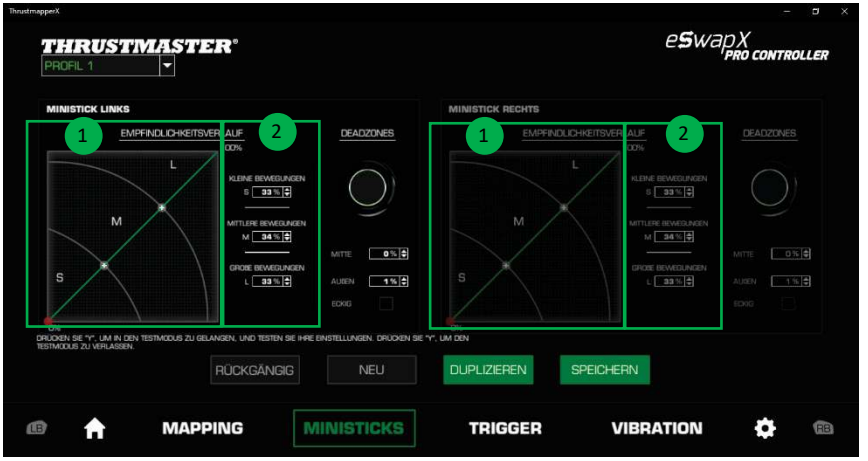
DUPLIZIEREN: die Einstellungen des ausgewählten Ministicks für den zweiten Ministick duplizieren.

SPEICHERN: aktuelle Einstellungen in ausgewähltem Profil oder aktueller Voreinstellung sichern.

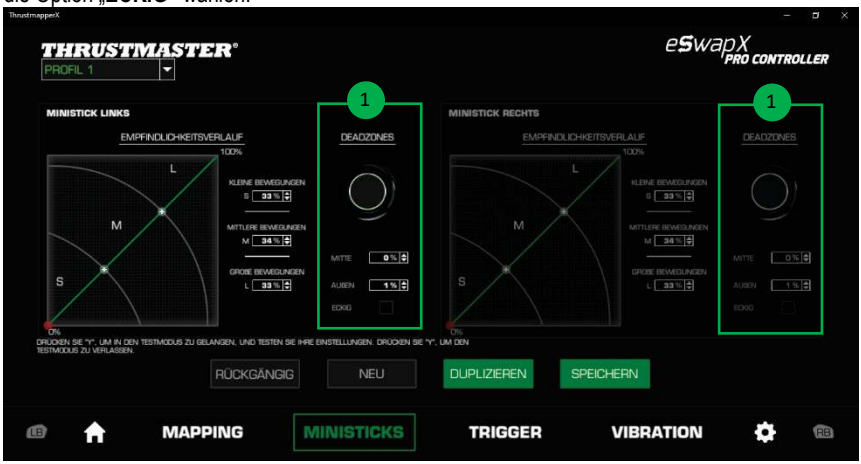
Der Empfindlichkeitsverlauf ist in 3 verschiedene Zonen eingeteilt: kleine, mittlere und große Bewegungen (**S**, **M**, **L**). Durch das Vergrößern von einer (oder mehreren) Zone(n) (**S**, **M**, **L**), wird eine höhere Empfindlichkeit — und dadurch höhere Präzision — für die betreffende(n) Zone(n) gewährleistet.
Wenn Sie beispielsweise die Zone **S** vergrößern, werden die Bewegungen in der Mitte des Ministicks noch präziser.

Um den Empfindlichkeitsbereich der Ministicks zu modifizieren, können Sie:

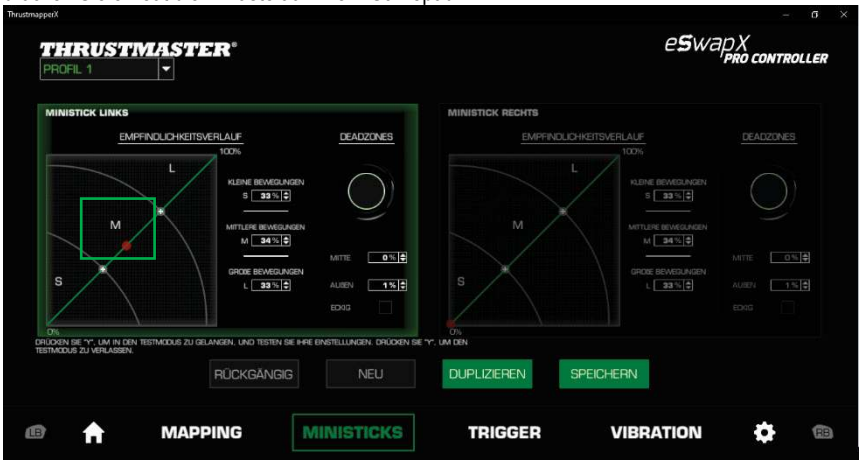
- die Punkte direkt auf den Graphen bewegen **(1)**.
- Die Werte der 3 unterschiedlichen Zonen (kleine, mittlere und große Bewegungen) **(2)** modifizieren.



Sie können auch die mittleren und äußeren Deadzones der Ministicks individuell einstellen (1).
Eine Deadzone bezieht sich auf die für den Ministick definierten Zonen, die zu Beginn (Mitte) oder am Ende (Außen) seines Bewegungsbereichs nicht auf Bewegungsänderungen reagieren.
Sie können auch eine Deadzone am Ende (Außen) in Form eines Quadrats definieren, indem Sie die Option „**ECKIG“** wählen.



Um in den **Test**-Modus zu gelangen und Ihre Einstellungen auszuprobieren, drücken Sie die **Y**-Taste auf Ihrem Gamepad und bewegen Sie Ihren Ministick. Um den **Test**-Modus zu verlassen, drücken Sie erneut die **Y**-Taste auf Ihrem Gamepad.



6. Einstellen der Trigger

Stellen Sie die Deadzones am linken und rechten Trigger so ein, dass Sie Ihren Komfort und die Reaktionsfähigkeit im Spiel weiter optimieren.
Eine Deadzone bezieht sich auf die für den Trigger definierten Zonen, die nicht auf Bewegungsänderungen reagieren, weder am Anfang (Mitte) noch am Ende (Außen) seines Bewegungsbereichs.

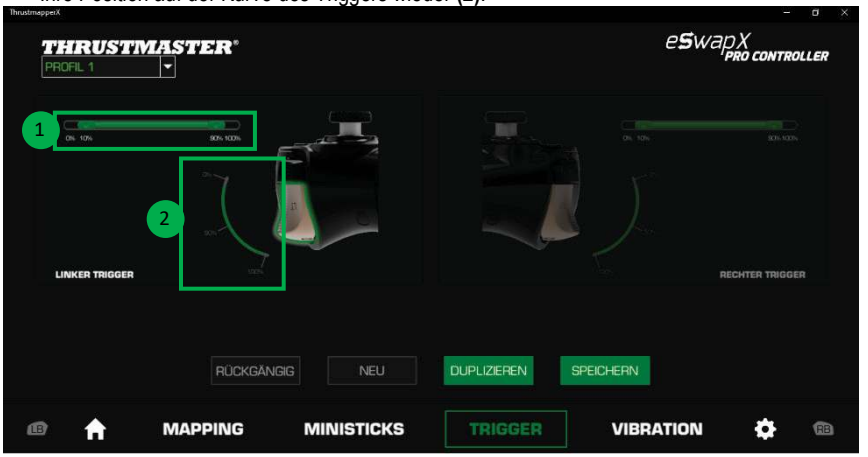


- Das Dropdown-Menü links oben **(1)** ermöglicht das Wechseln zwischen Profilen und Voreinstellungen auf der **TRIGGER**-Seite.
- Deadzones für den linken und rechten Trigger unabhängig voneinander einstellen **(2)**.
- Tasten **RÜCKGÄNGIG**, **NEU**, **DUPLIZIEREN** und **SPEICHERN (3)**:

RÜCKGÄNGIG: zu den vorherigen Einstellungen seit dem letzten Speichern zurückkehren.
NEU: alle Einstellungen und Inhalte auf ihren Standardwert zurücksetzen.
DUPLIZIEREN: die Einstellungen des ausgewählten Triggers für den zweiten Trigger duplizieren.
SPEICHERN: aktuelle Einstellungen in ausgewähltem Profil oder aktueller Voreinstellung sichern.

Um die aktive Zone für die Trigger zu kalibrieren:

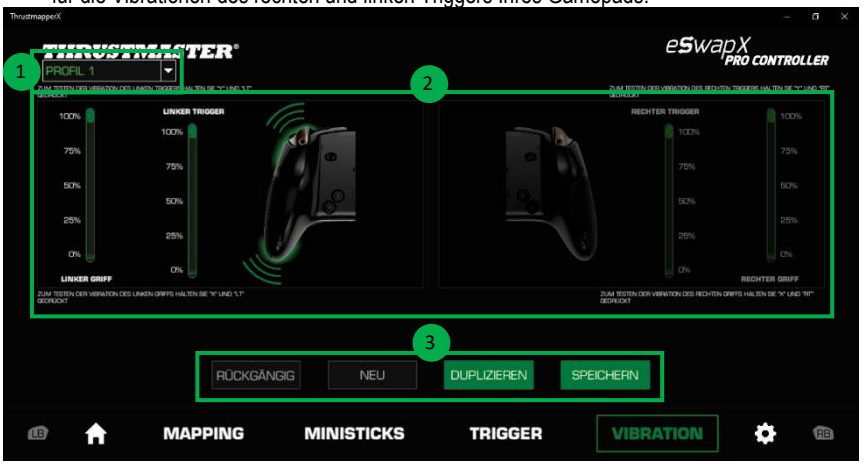
- Ziehen Sie den horizontalen Regler, der den Anfang und das Ende der Deadzone am gewünschten Trigger anzeigt **(1)**.
- Drücken Sie den Trigger, um Ihre Einstellungen direkt zu testen: Das grüne Anzeigegerät gibt Ihre Position auf der Kurve des Triggers wieder **(2)**.



7. Einstellen der Vibration

Stellen Sie die maximale Intensität ein:

- für die Vibrationen des rechten und linken Griffs Ihres Gamepads;
- für die Vibrationen des rechten und linken Triggers Ihres Gamepads.



- Das Dropdown-Menü links oben **(1)** ermöglicht das Wechseln zwischen Profilen und Voreinstellungen auf der **VIBRATIONS**-Seite.
- Stellen Sie die Vibrationen für den rechten und linken Griff Ihres Gamepads sowie die Vibrationen für den rechten und linken Trigger Ihres Gamepads unabhängig voneinander ein **(2)**.
- Tasten **RÜCKGÄNGIG**, **NEU**, **DUPLIZIEREN** und **SPEICHERN (3)**:

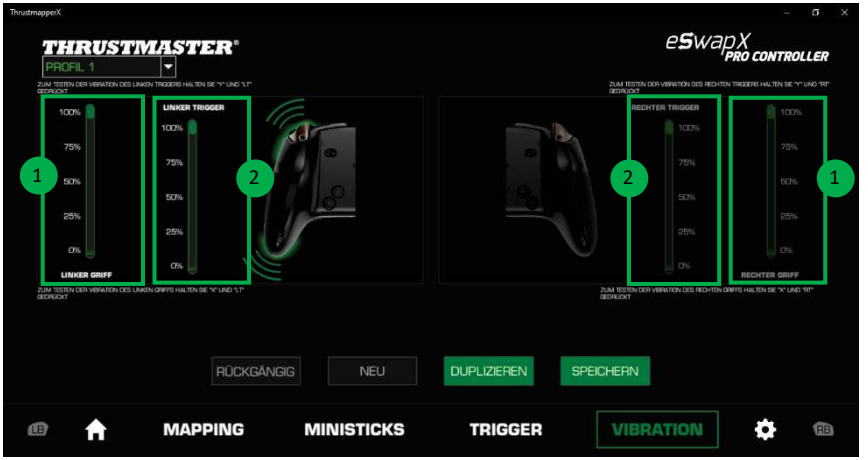
RÜCKGÄNGIG: zu den vorherigen Einstellungen seit dem letzten Speichern zurückkehren.
NEU: alle Einstellungen und Inhalte auf ihren Standardwert zurücksetzen.
DUPLIZIEREN: die Einstellungen für die Vibration auf einer Seite (links oder rechts) auf die andere Seite duplizieren.
SPEICHERN: aktuelle Einstellungen in ausgewähltem Profil oder aktueller Voreinstellung sichern.

So stellen Sie die maximale Intensität der Vibrationen für die Griffe ein:

- Bewegen Sie die Schieberegler, um die maximale Intensität der Vibrationen sowohl für den rechten als auch für den linken Griff einzustellen **(1).**
- Halten Sie die **X**-Taste auf Ihrem Gamepad gedrückt und drücken Sie den entsprechenden rechten oder linken Trigger, um die gewählte Vibrationsintensität auf Ihrem Gamepad zu spüren.

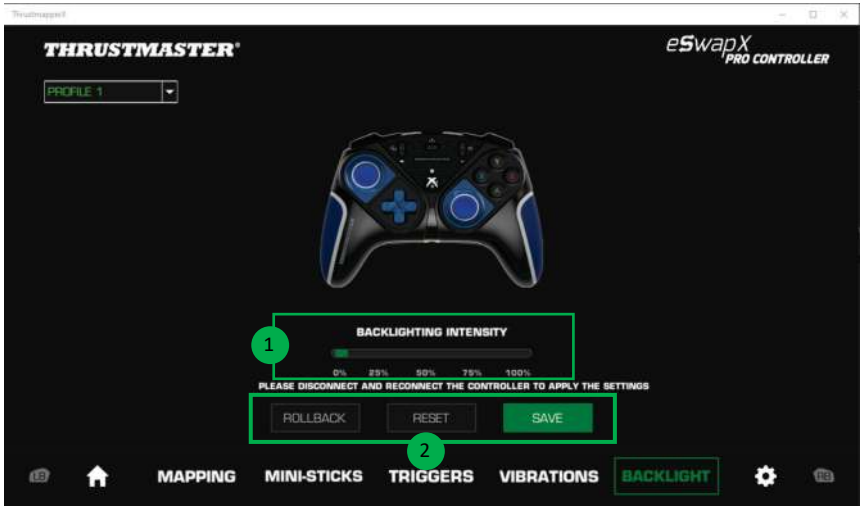
So stellen Sie die maximale Intensität der Vibrationen für die Trigger ein:

- Bewegen Sie die Schieberegler, um die maximale Intensität der Vibrationen sowohl des rechten als auch des linken Triggers einzustellen **(2)**.
- Halten Sie die **Y**-Taste auf Ihrem Gamepad gedrückt und drücken Sie den entsprechenden rechten oder linken Trigger, um die gewählte Vibrationsintensität auf Ihrem Trigger zu fühlen.



8. Einstellen der Hintergrundbeleuchtung

Wenn Sie ein Add-on-Paket oder ein LED Blue Crystal, LED Orange Crystal oder LED White Crystal Ministick-Modul besitzen und in der Liste ausgewählt haben, können Sie die Intensität der Hintergrundbeleuchtung für das betreffende Paket oder Modul einstellen.



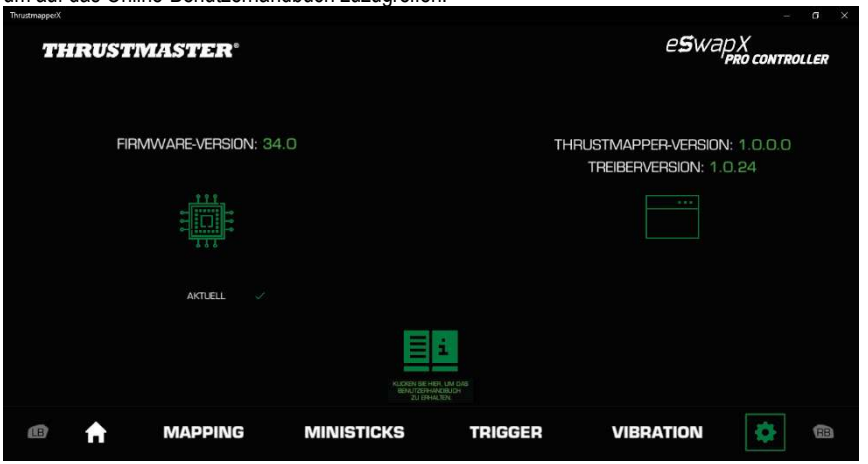
- Mit dem horizontalen Schieberegler **(1)** können Sie die gewünschte Intensität der Hintergrundbeleuchtung zwischen 0 % und 100 % einstellen.
  Die Tasten **RÜCKGÄNGIG**, **NEU** und **SPEICHERN (2)**:

RÜCKGÄNGIG: zu den vorherigen Einstellungen seit dem letzten Speichern zurückkehren.
NEU: alle Einstellungen und Inhalte auf ihren Standardwert zurücksetzen.
SPEICHERN: aktuelle Einstellungen in ausgewähltem Profil oder aktueller Voreinstellung sichern.

Sobald die Einstellungen gespeichert sind und falls Ihre Firmware-Version älter als v63 ist, trennen Sie Ihren ESWAP X PRO CONTROLLER und schließen Sie ihn wieder an, um die gewünschte Intensitätsstufe der Hintergrundbeleuchtung für alle LED Crystal Pack-Module anzuwenden.

9. Überprüfung und Aktualisierung der verschiedenen Elemente

Klicken Sie auf das -Symbol, um Informationen über die aktuelle Firmware-Version und die aktuelle Treiberversion für Ihr Gamepad sowie die aktuelle Version der Software zu erhalten und um auf das Online-Benutzerhandbuch zuzugreifen.



Folgen Sie den Anweisungen, um mit dem Update fortzufahren, sofern notwendig.

Bitte beachten Sie: Wir empfehlen Ihnen dringend, Ihr Gamepad mit der neuesten Firmware-Version zu aktualisieren, um das Beste aus der Benutzung der ThrustmapperX-Software herauszuholen.

COPYRIGHT

© 2023 Guillemot Corporation S.A. Alle Rechte vorbehalten. Thrustmaster® ist eine eingetragene Marke von Guillemot Corporation S.A. Microsoft, Xbox, Xbox “Sphere” Design, Xbox Series X|S, Xbox One und Windows 10/11 sind Marken der Microsoft Corporation. Alle anderen Marken und Markennamen sind im Besitz Ihrer jeweiligen Eigentümer. Illustrationen nicht verbindlich. Inhalte, Designs und Spezifikationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden und können von Land zu Land unterschiedlich sein. Hergestellt in China.

Auszüge aus diesem Handbuch dürfen ohne die schriftliche Erklärung von Guillemot Corporation S.A. weder reproduziert, zusammengefasst, übermittelt, transkribiert, in einem Datenabfragesystem aufbewahrt oder in einer anderen Sprache oder Programmiersprache in jedweder Form und auf irgendeine Weise übersetzt werden, sei es elektronisch, mechanisch, magnetisch, manuell, durch Fotokopie, Bild- und Tonaufnahmen oder auf andere Weise.

Endbenutzer-Lizenzvereinbarung, anwendbar auf die THRUSTMAPPERX-Software

Bitte lesen Sie die Lizenzvereinbarung, die im Laufe des Installationsvorganges der THRUSTMAPPERX-Software angezeigt, sorgfältig.

THRUSTMASTER®

TECHNISCHER SUPPORT

https://support.thrustmaster.com



ÍNDICE

Al hacer clic en un título del índice se accederá a la sección correspondiente

1. Instalación del software ThrustmapperX 2
2. Ejecución del software ThrustmapperX 2
3. Página de inicio 3
   - *3.1. Gestión de packs add-on 5*
   - *3.2. Gestión de perfiles 6*
   - *3.3. Gestión de presets 8*
4. Mapeado de los botones 9
5. Configuración de los mini-sticks y módulo de volante de carreras 11
6. Configuración de los gatillos 15
7. Configuración de las vibraciones 17
8. Configuración de la retroiluminación 19
9. Verificación y actualización de los distintos elementos 20

INTRODUCCIÓN

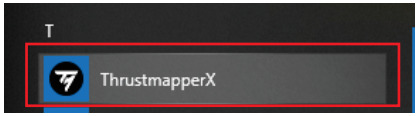
Aprovecha la pericia de Thrustmaster en cuanto a software de programación para ampliar la experiencia de ESWAP X PRO CONTROLLER y ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION y superar los límites de la programabilidad.

1. Instalación del software ThrustmapperX

Xbox Series X|S, Xbox One: En la Microsoft Store, busca “ThrustmapperX” y después descarga e instala el software ThrustmapperX.
PC (Windows 10/11): Busca “ThrustmapperX” en la Microsoft Store, o visita **https://www.microsoft.com/store/apps/9P3SR9K3V8NR**, para descargar e instalar el software ThrustmapperX.
Nota: Te recomendamos encarecidamente que actualices el gamepad con la última versión del firmware para sacar el máximo partido de la experiencia del software ThrustmapperX. Para ello, consulta la sección 9 de este manual del usuario (**Verificación y actualización de los distintos elementos**).

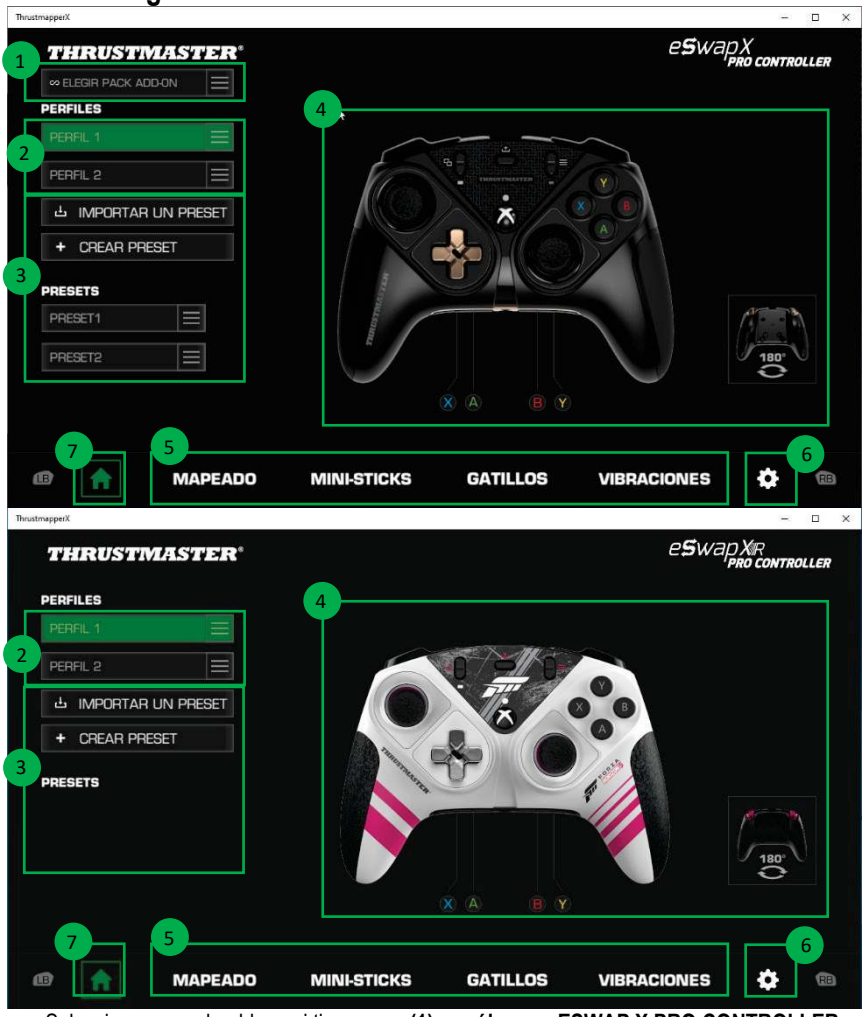
2. Ejecución del software ThrustmapperX

Para ejecutar el software ThrustmapperX en PC (Windows 10/11): en el menú **Inicio** de Windows, selecciona **ThrustmapperX**.



Para ejecutar el software ThrustmapperX en Xbox Series X|S o Xbox One: en la pantalla de Inicio, selecciona **Mis juegos y aplicaciones**, después **Aplicaciones** y **ThrustmapperX**.

3. Página de inicio



- Selecciona un pack add-on, si tienes uno **(1) — sólo para ESWAP X PRO CONTROLLER.**
- Selecciona uno de los dos perfiles del gamepad para modificarlo **(2)**.
- Crea o importa presets agrupando juntos todos tus ajustes personalizados. Después esos presets se pueden guardar en uno de los dos perfiles del ESWAP X PRO CONTROLLER **(3)**.
- Visualiza rápidamente el mapeado de los botones para el perfil o preset seleccionado **(4)**.
- Accede a ajustes avanzados para el perfil o preset seleccionado **(5)**:
  MAPEADO: remapear los botones según tu estilo de juego.

MINI-STICKS: ajustar la curva de respuesta y las zonas muertas de los mini-sticks izquierdo y derecho.
GATILLOS: ajustar con precisión las zonas muertas de los gatillos izquierdo y derecho.
VIBRACIONES: definir la intensidad máxima de las vibraciones para los agarres y los gatillos de tu ESWAP X PRO CONTROLLER.

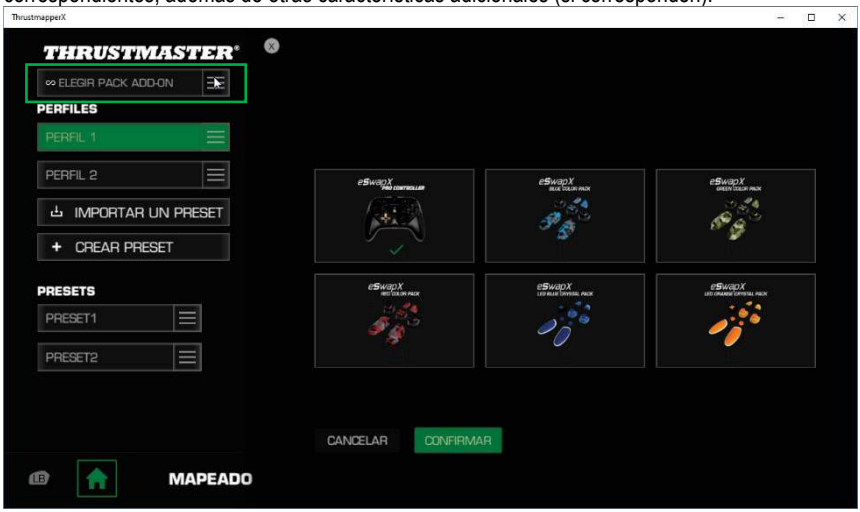
- Verifica la versión actual del firmware del gamepad, la versión actual de los controladores del gamepad y la versión actual del software ThrustmapperX, y actualiza esos elementos si es necesario **(6)**.
- Vuelve a la página de inicio desde otros menús **(7)**.

3.1. Gestión de packs add-on

Hay una gran variedad de packs add-on disponibles actualmente para el ESWAP X PRO CONTROLLER.

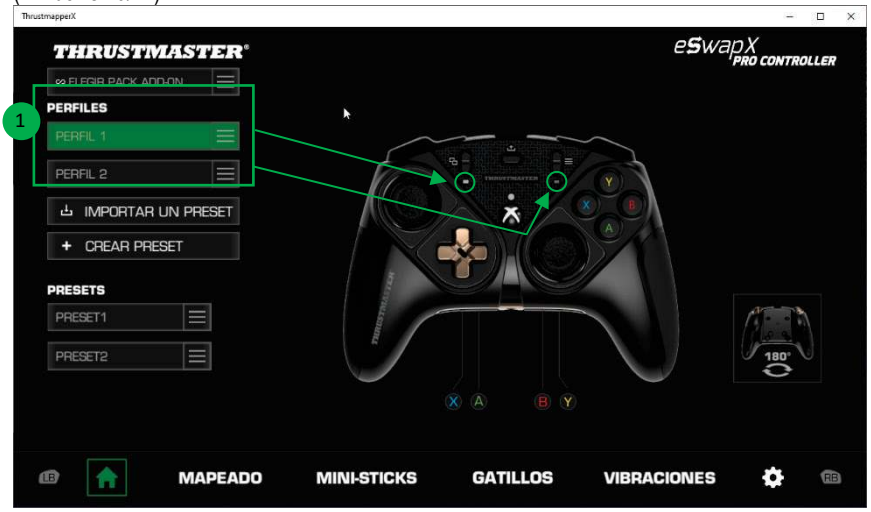
Esta sección no está disponible para ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION.

Puedes seleccionar en la lista el pack que tengas para acceder a los efectos visuales correspondientes, además de otras características adicionales (si corresponden).



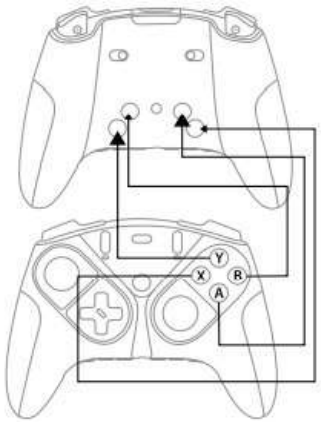
3.2. Gestión de perfiles

Los gamepads ESWAP X PRO CONTROLLER y ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION incluyen dos perfiles cargados de forma predeterminada **(1)**. Cada perfil corresponde a un espacio de almacenamiento en el que puedes guardar los cambios realizados con ThrustmapperX y usarlos en juegos en tu Xbox Series X|S, Xbox One o tu PC (Windows 10/11).

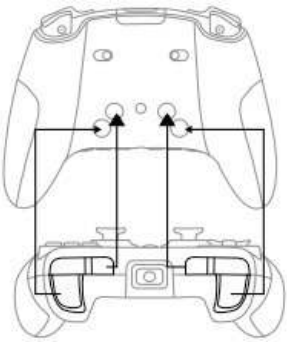


De forma predeterminada, los perfiles incluyen el siguiente mapeado de los botones:

Perfil 1:
A, B, X e Y están duplicados en los botones traseros 1 a 4.

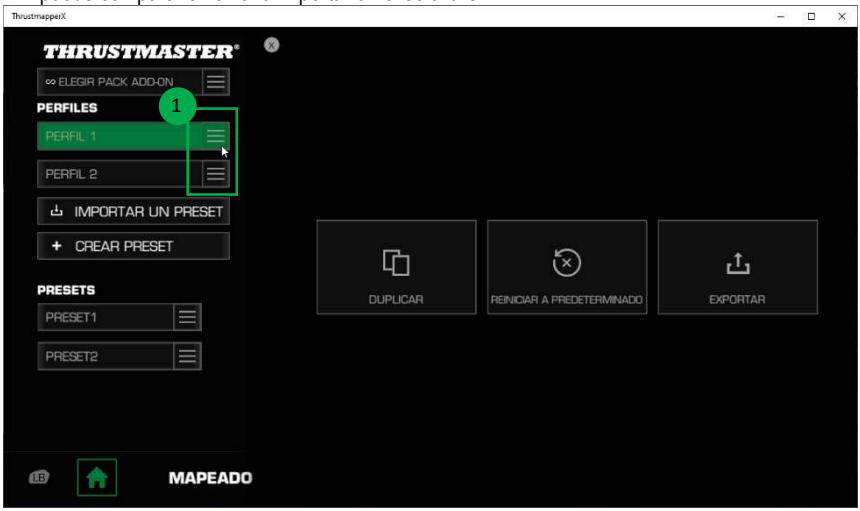


Perfil 2:
LB, LT, RB y RT están duplicados en los botones traseros 1 a 4.



Haz clic en el lado derecho de un perfil **(1)** para:

- Duplicar el perfil, lo que exportará todos esos ajustes a un nuevo preset.
- Restablecer los ajustes predeterminados del perfil.
- Exportar el perfil, lo que te permite exportar todos esos ajustes a un archivo, que después se puede compartir o volver a importar en el software.



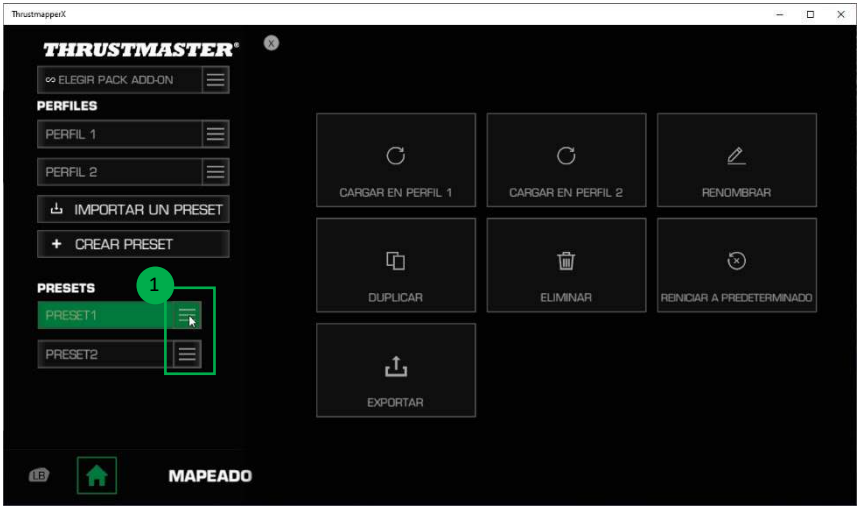
3.3. Gestión de presets

Los presets funcionan de la misma manera que los perfiles, pero se almacenan en el software ThrustmapperX y no directamente en el gamepad.

De esta manera, puedes crear todos los presets que quieras, y guardarlos en uno de los perfiles del gamepad (1 o 2) de modo que se puedan usar en juegos en Xbox Series X|S, Xbox One y PC (Windows 10/11).

Haz clic en el lado derecho de un preset **(1)** para:

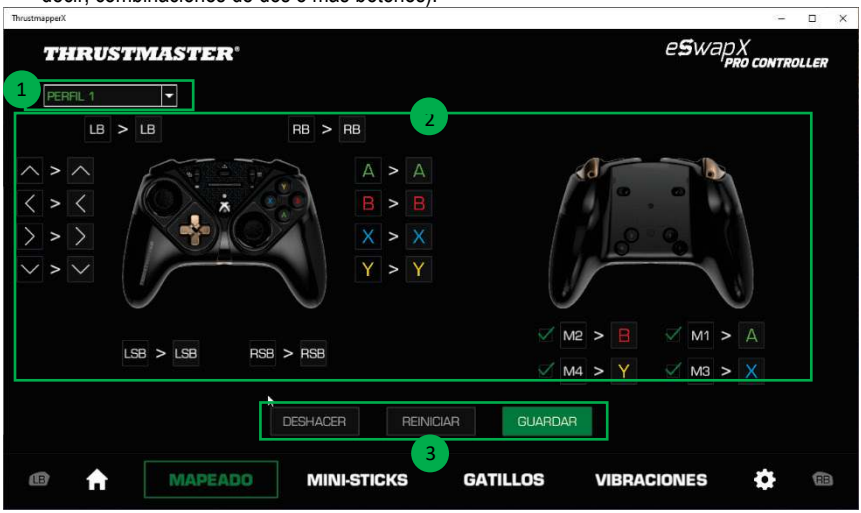
- Cargarlo en el perfil 1 o el perfil 2 del gamepad ESWAP X PRO CONTROLLER o ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION.
- Cambiar el nombre al preset.
- Duplicar el preset: crear una copia de los ajustes en un nuevo preset.
- Eliminar el preset.
- Restablecer los ajustes predeterminados del preset.
- Exportar el preset: crear una copia de los ajustes en un archivo, que después se puede compartir o volver a importar en el software.



4. Mapeado de los botones

Puedes modificar el mapeado de los botones del gamepad según tus preferencias de juego.

- Puedes modificar las funciones de todos los botones excepto: **Xbox/Nexus**, **Compartir**, **Ver**, **Menú**, **RT**, **LT**, así como los botones **Perfil, Mapeado, Volumen y Micrófono**.
- Sólo los botones **M1**, **M2**, **M3** y **M4** — junto con los botones **M5** y **M6** cuando se instala un módulo de lucha — se pueden mapear con un botón duplicado.
- Sólo puedes mapear un botón individual en otro botón: no se pueden realizar combos (es decir, combinaciones de dos o más botones).

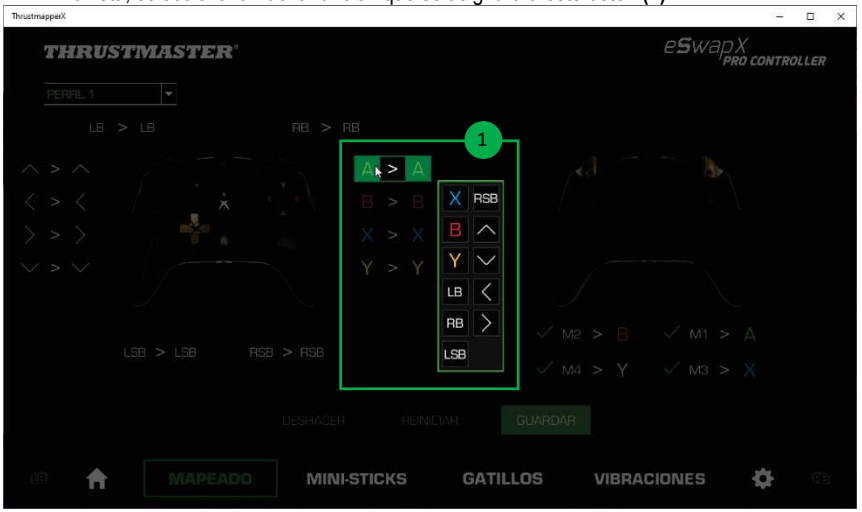


- El menú desplegable de la esquina superior izquierda **(1)** te permite cambiar entre perfiles y presets en la página de **MAPEADO**.
- Puedes modificar el mapeado de los botones del gamepad intercambiando sus funciones **(2)**.
- Botones **DESHACER**, **REINICIAR** y **GUARDAR (3)**:

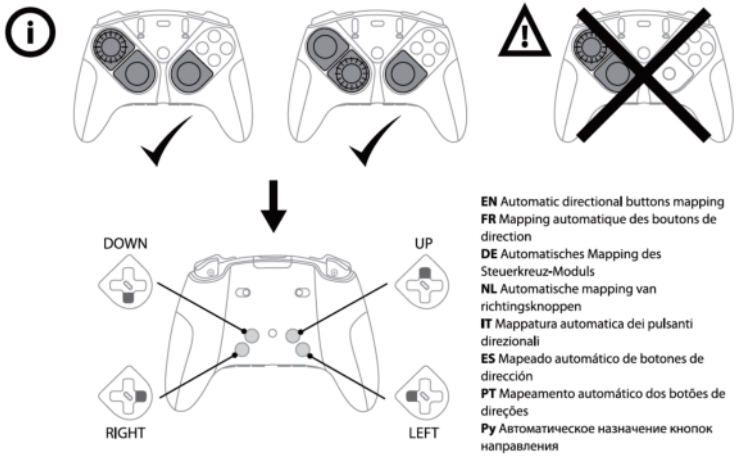
DESHACER: volver a los ajustes anteriores desde la última vez que se guardaron.
REINICIAR: reiniciar todos los ajustes y el contenido a sus valores predeterminados.
GUARDAR: guardar los ajustes actuales en el perfil o el preset seleccionado.

Para remapear los botones:

- Haz clic en el botón cuya función te gustaría cambiar.
- En la lista, selecciona la nueva función que se asignará a este botón **(1)**.



Nota: En ausencia del D-pad, cuando tu gamepad ESWAP X PRO CONTROLLER (con versión de firmware v63 o superior) o ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION está equipado con un módulo de volante de carreras y dos módulos de mini-stick, los módulos de dirección se remapean automáticamente a M1, M2, M3 y M4.



En ese caso, no se puede modificar el mapeado de los módulos M1, M2, M3 y M4.

5. Configuración de los mini-sticks y módulo de volante de carreras

Ajusta la curva de sensibilidad y las zonas muertas de los mini-sticks izquierdo y derecho, para un control óptimo de los movimientos.

Si tu gamepad ESWAP X PRO CONTROLLER o ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION está equipado con un módulo de volante de carreras, este módulo se detectará automáticamente como el mini-stick izquierdo.





El menú desplegable de la esquina superior izquierda **(1)** te permite cambiar entre perfiles y presets en la página de **MINI-STICKS**.

- Ajusta la curva de sensibilidad y las zonas muertas de los mini-sticks izquierdo y derecho independientemente uno del otro **(2)**.
- Botones **DESHACER**, **REINICIAR**, **DUPLICAR** y **GUARDAR (3)**:

DESHACER: volver a los ajustes anteriores desde la última vez que se guardaron.
REINICIAR: reiniciar todos los ajustes y el contenido a sus valores predeterminados.
DUPLICAR: duplicar los ajustes para el mini-stick seleccionado en el segundo mini-stick.
GUARDAR: guardar los ajustes actuales en el perfil o el preset seleccionado.

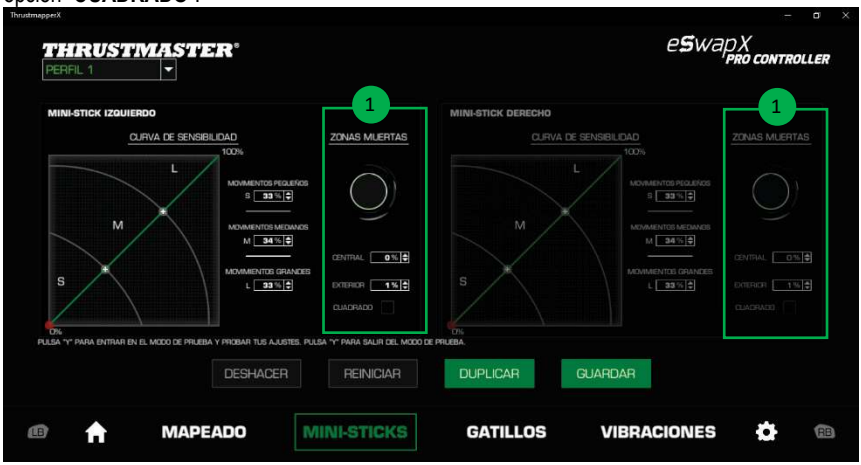
La curva de sensibilidad se divide en 3 zonas distintas: movimientos pequeños, medianos y grandes (**S**, **M**, **L**). Al aumentar el tamaño de una (o más) de las zonas (**S**, **M**, **L**) se proporcionará más sensibilidad — y por consiguiente más precisión — a la zona (o zonas) en cuestión.
Por ejemplo, si aumentas la zona **S**, tus movimientos cerca del centro del mini-stick serán más precisos.

Para modificar la curva de sensibilidad de los mini-sticks, puedes:

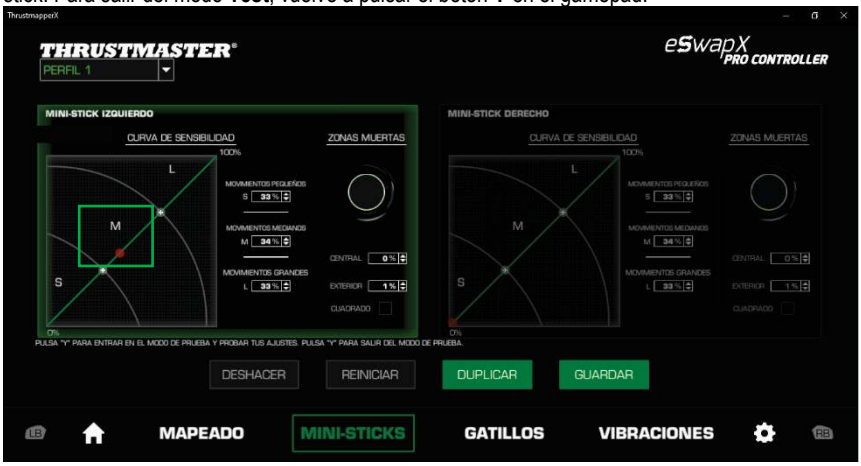
- Mover los puntos directamente en el gráfico **(1).**
- Modificar los valores en las 3 zonas diferentes (movimientos pequeño, mediano y grande) **(2).**



También puedes personalizar el centro y las zonas muertas exteriores de los mini-sticks (1).
Una zona muerta corresponde a las zonas definidas para el mini-stick que no responden a los movimientos, al principio (centro) o al final (exterior) de su recorrido.
También puedes definir una zona muerta final (exterior) con forma cuadrada seleccionando la opción "**CUADRADO**".



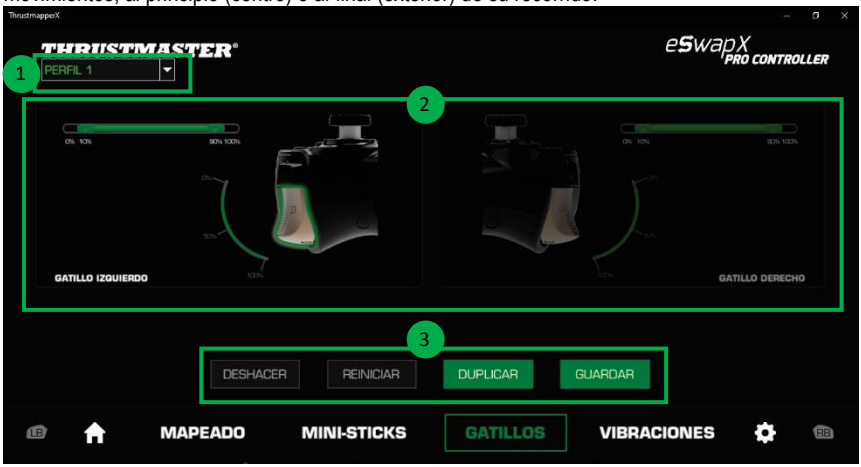
Para entrar en el modo **Test** y probar tus ajustes, pulsa el botón **Y** del gamepad y mueve el mini-stick. Para salir del modo **Test**, vuelve a pulsar el botón **Y** en el gamepad.



6. Configuración de los gatillos

Ajusta las zonas muertas de los gatillos izquierdo y derecho para optimizar la comodidad y la capacidad de respuesta en los juegos.

Una zona muerta corresponde a las zonas definidas para el gatillo que no responden a los movimientos, al principio (centro) o al final (exterior) de su recorrido.

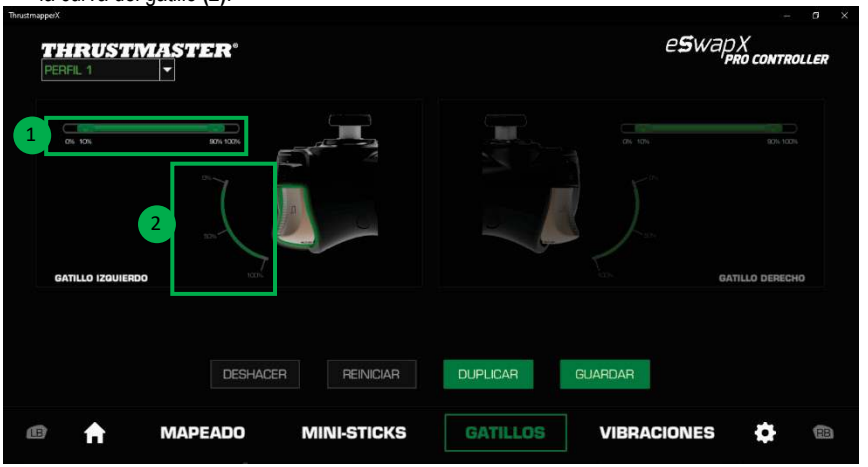


- El menú desplegable de la esquina superior izquierda **(1)** te permite cambiar entre perfiles y presets en la página de **GATILLOS**.
- Ajusta las zonas muertas de los gatillos izquierdo y derecho independientemente uno del otro **(2).**
- Botones **DESHACER**, **REINICIAR**, **DUPLICAR** y **GUARDAR (3)**:

DESHACER: volver a los ajustes anteriores desde la última vez que se guardaron.
REINICIAR: reiniciar todos los ajustes y el contenido a sus valores predeterminados.
DUPLICAR: duplicar los ajustes del gatillo seleccionado en el segundo gatillo.
GUARDAR: guardar los ajustes actuales en el perfil o el preset seleccionado.

Para definir la zona activa para los gatillos:

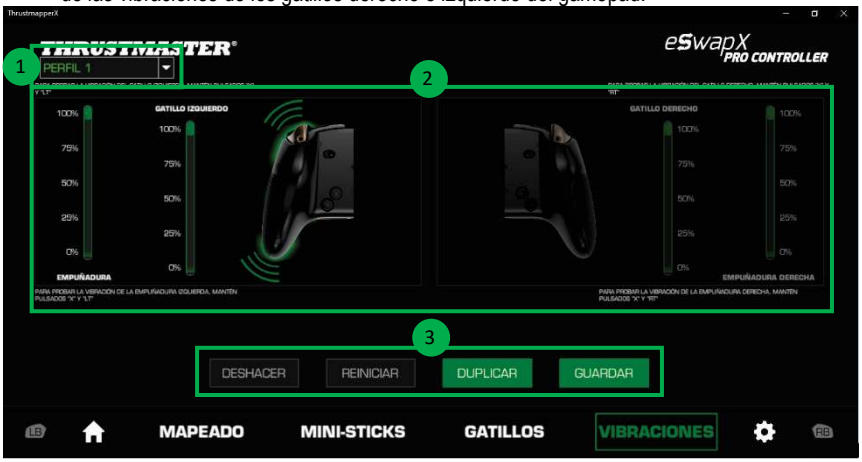
- Mueve los deslizadores que representan el comienzo y el final de la zona muerta en el gatillo seleccionado **(1)**.
- Pulsa el gatillo para probar directamente tus ajustes: el indicador verde marca tu posición en la curva del gatillo **(2)**.



7. Configuración de las vibraciones

Define la intensidad máxima:

- de las vibraciones de los agarres derecho e izquierdo del gamepad;
- de las vibraciones de los gatillos derecho e izquierdo del gamepad.



- El menú desplegable de la esquina superior izquierda **(1)** te permite cambiar entre perfiles y presets en la página de **VIBRACIONES**.
- Ajusta las vibraciones de los agarres derecho e izquierdo del gamepad, así como las vibraciones de los gatillos derecho e izquierdo del gamepad, de manera independiente **(2)**.
- Botones **DESHACER**, **REINICIAR**, **DUPLICAR** y **GUARDAR (3)**:

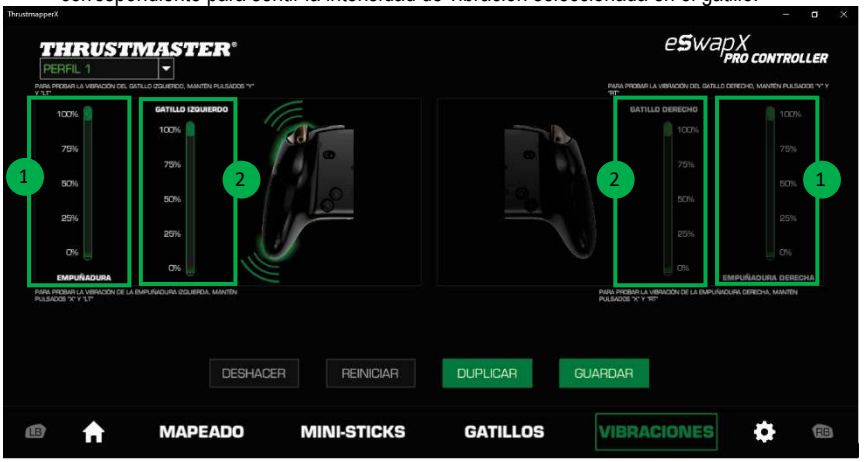
DESHACER: volver a los ajustes anteriores desde la última vez que se guardaron.
REINICIAR: reiniciar todos los ajustes y el contenido a sus valores predeterminados.
DUPLICAR: duplicar los ajustes de las vibraciones de un lado (izquierdo o derecho) en el otro lado.
GUARDAR: guardar los ajustes actuales en el perfil o el preset seleccionado.

Para definir la intensidad máxima de las vibraciones para los agarres:

- Mueve los deslizadores para definir la intensidad máxima de las vibraciones de los agarres derecho e izquierdo **(1)**.
- Mantén pulsado el botón **X** del gamepad y pulsa el gatillo derecho o izquierdo correspondiente para sentir la intensidad de vibración seleccionada en el gamepad.

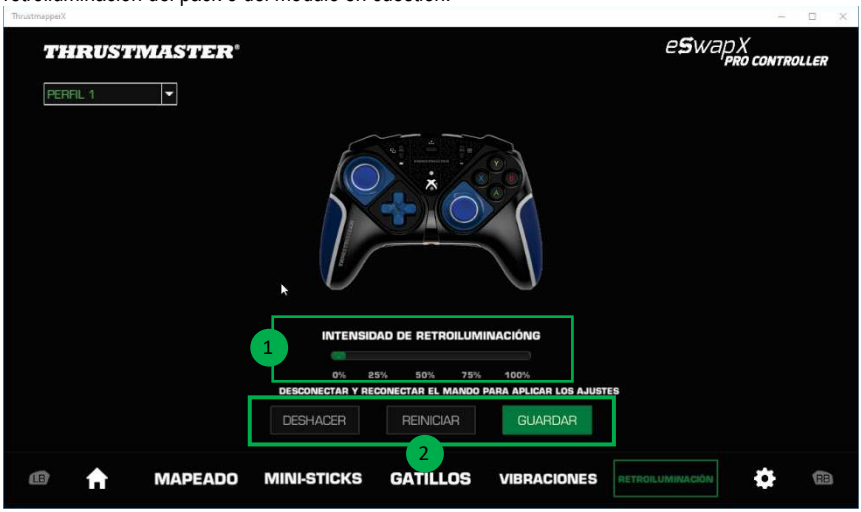
Para definir la intensidad máxima de las vibraciones para los gatillos:

- Mueve los deslizadores para definir la intensidad máxima de las vibraciones de los gatillos derecho e izquierdo **(2)**.
- Mantén pulsado el botón **Y** del gamepad y pulsa el gatillo derecho o izquierdo correspondiente para sentir la intensidad de vibración seleccionada en el gatillo.



8. Configuración de la retroiluminación

Si tienes un pack add-on o un módulo de mini-stick LED Blue Crystal, LED Orange Crystal o LED White Crystal y lo has seleccionado en la lista, puedes definir el nivel de intensidad de la retroiluminación del pack o del módulo en cuestión.



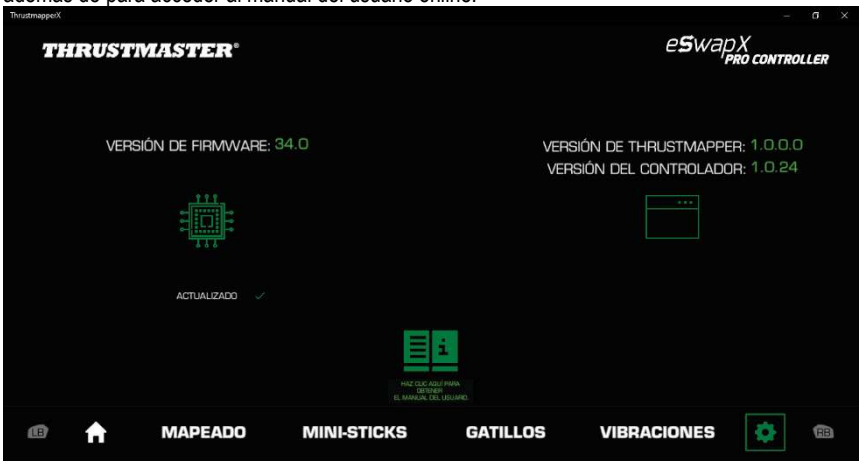
- La barra deslizante horizontal **(1)** te permite seleccionar el nivel de intensidad de retroiluminación que desees usar, entre 0% Y 100%.
- Botones **DESHACER**, **REINICIAR** y **GUARDAR (2)**:

DESHACER: volver a los ajustes anteriores desde la última vez que se guardaron.
REINICIAR: reiniciar todos los ajustes y el contenido a sus valores predeterminados.
GUARDAR: guardar los ajustes actuales en el perfil o el preset seleccionado.

Una vez que se han guardado los ajustes, si la versión de tu firmware es más antigua que la v63, desconecta y luego reconecta el ESWAP X PRO CONTROLLER para aplicar el nivel de intensidad de retroiluminación que desees usar para todos los módulos LED Crystal Pack.

9. Verificación y actualización de los distintos elementos

Haz clic en el icono para obtener información relacionada con la versión actual del firmware del gamepad, la versión actual de los controladores del gamepad y la versión actual del software, además de para acceder al manual del usuario online.



Sigue las instrucciones para proceder con las actualizaciones, si es necesario.

Nota: Te recomendamos encarecidamente que actualices el gamepad con la última versión del firmware, para sacar el máximo partido de la experiencia del software ThrustmapperX.

COPYRIGHT

© 2023 Guillemot Corporation S.A. Todos los derechos reservados. Thrustmaster® es una marca comercial registrada de Guillemot Corporation S.A. Microsoft, Xbox, Xbox "Sphere" Design, Xbox Series X|S, Xbox One y Windows 10/11 son marcas comerciales del grupo de compañías de Microsoft. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños. Ilustraciones no vinculantes. Los contenidos, los diseños y las especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso y pueden variar de un país a otro. Fabricado en China.

Ninguna parte de este manual se puede reproducir, resumir, transmitir, transcribir, almacenar en un sistema de recuperación, ni traducir a cualquier idioma o lenguaje de ordenador, en cualquier forma ni por cualquier medio, electrónico, mecánico, magnético, manual, mediante fotocopias, grabaciones u otros, sin el permiso previo por escrito de Guillemot Corporation S.A.

Acuerdo de Licencia de Usuario Final aplicable al software THRUSTMAPPERX

Lee detenidamente el Acuerdo de Licencia mostrado durante la instalación del software THRUSTMAPPERX.

THRUSTMASTER®

SOPORTE TECNICO

https://support.thrustmaster.com



СОДЕРЖАНИЕ

Для перехода в соответствующий раздел щелкните заголовок в этом содержании.

1. Установка программного обеспечения ThrustmapperX 2
2. Запуск ПО ThrustmapperX 2
3. Главная страница 3
   - *3.1. Управление комплектами модулей 5*
   - *3.2. Управление профилями 6*
   - *3.3. Управление предустановками 8*
4. Назначение кнопок 9
5. Настройка мини-джойстиков и модуля гоночного руля 11
6. Настройка триггеров 15
7. Настройка вибрации 17
8. Настройка подсветки 19
9. Проверка и обновление различных элементов 20

ВВЕДЕНИЕ

Воспользуйтесь обширным опытом компании Thrustmaster, накопленным в области разработки программного обеспечения, чтобы задействовать все возможности контроллера ESWAP X PRO CONTROLLER и ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION и расширить границы программируемости.

1. Установка программного обеспечения ThrustmapperX

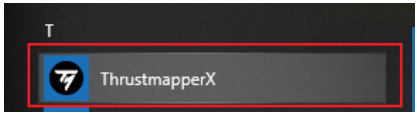
Xbox Series X|S, Xbox One: В магазине Microsoft Store выполните поиск «ThrustmapperX», после чего скачайте и установите программное обеспечение ThrustmapperX.

ПК (Windows 10/11): Выполните поиск «ThrustmapperX» в магазине Microsoft Store или перейдите по ссылке **https://www.microsoft.com/store/apps/9P3SR9K3V8NR**, чтобы скачать и установить программное обеспечение ThrustmapperX.

Обратите внимание: Для максимального использования функциональности программного обеспечения ThrustmapperX настоятельно рекомендуется установить последнюю версию прошивки геймпада. Для этого обратитесь к разделу 9 этого руководства пользователя (**Проверка и обновление различных элементов**).

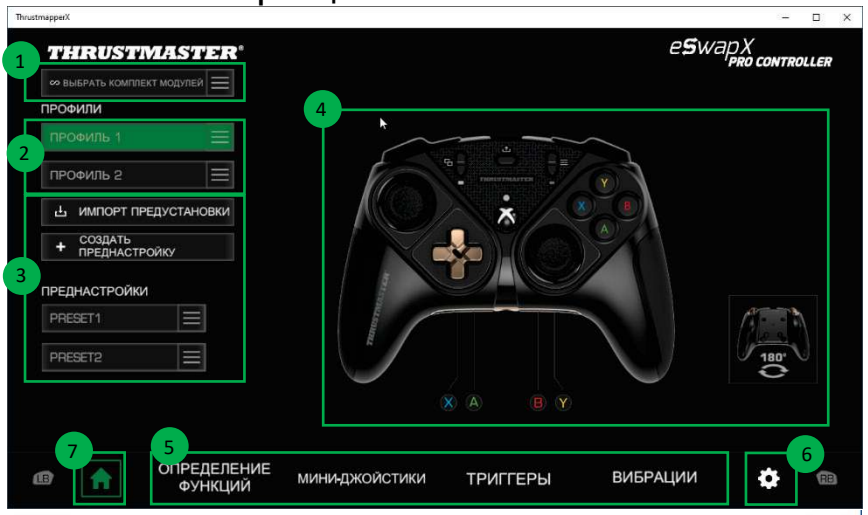
2. Запуск ПО ThrustmapperX

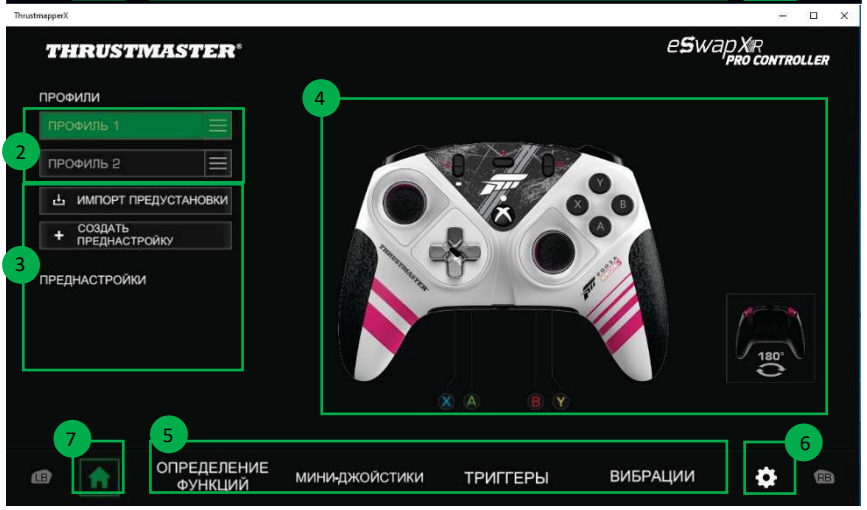
Запуск программного обеспечения ThrustmapperX на ПК (Windows 10/11): в меню Windows **Пуск** выберите **ThrustmapperX**.



Запуск программного обеспечения ThrustmapperX на box Series X|S или Xbox One: на главном экране сначала выберите **Мои игры и приложения**, затем **Приложения** и потом **ThrustmapperX**.

3. Главная страница





- Выберите дополнительный пакет, если он у вас есть **(1) — только для ESWAP X PRO CONTROLLER.**
- Выберите один из двух профилей геймпада для его изменения **(2)**.
- Создавайте или импортируйте предустановки для группирования всех выполненных настроек. Эти предустановки можно сохранить в одном из двух профилей контроллера ESWAP X PRO CONTROLLER **(3)**.
- Просматривайте назначения кнопок для выбранного профиля или предустановки **(4)**.



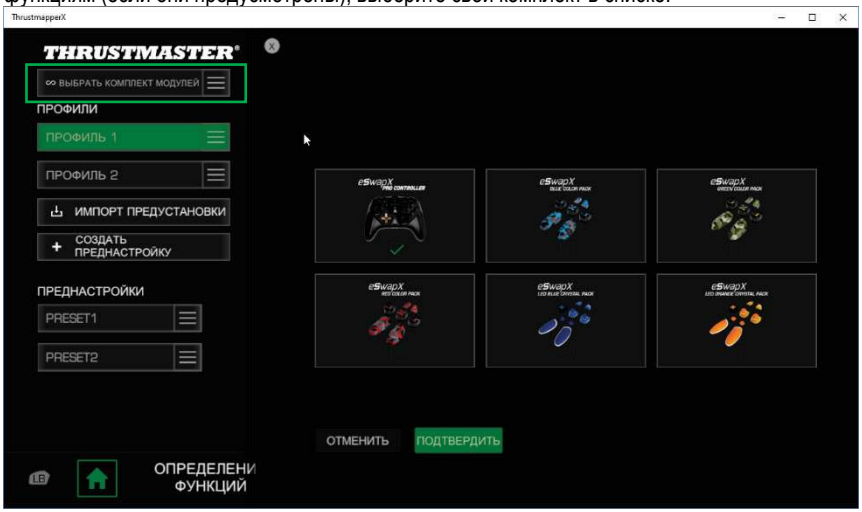
- Получите доступ к расширенным настройкам для выбранного профиля или предустановки **(5)**:
  НАЗНАЧЕНИЕ: изменение функций кнопок в соответствии с предпочитаемым стилем игры.
  МИНИ-ДЖОЙСТИКИ: настройка кривой чувствительности и мертвых зон для левого и правого мини-джойстиков.
  ТРИГГЕРЫ: точная настройка мертвых зон для левого и правого триггеров.
  ВИБРАЦИИ: установите максимальную интенсивность вибрации для ручек и триггеров на геймпаде ESWAP X PRO CONTROLLER.
- Просматривайте информацию о текущей версии прошивки и драйвера геймпада, а также о версии программного обеспечения ThrustmapperX и при необходимости обновляйте эти элементы **(6)**.
- Переходите на главную страницу из других меню **(7)**.

3.1. Управление комплектами модулей

В настоящий момент для геймпада ESWAP X PRO CONTROLLER предлагается широкий выбор комплектов дополнительных модулей.

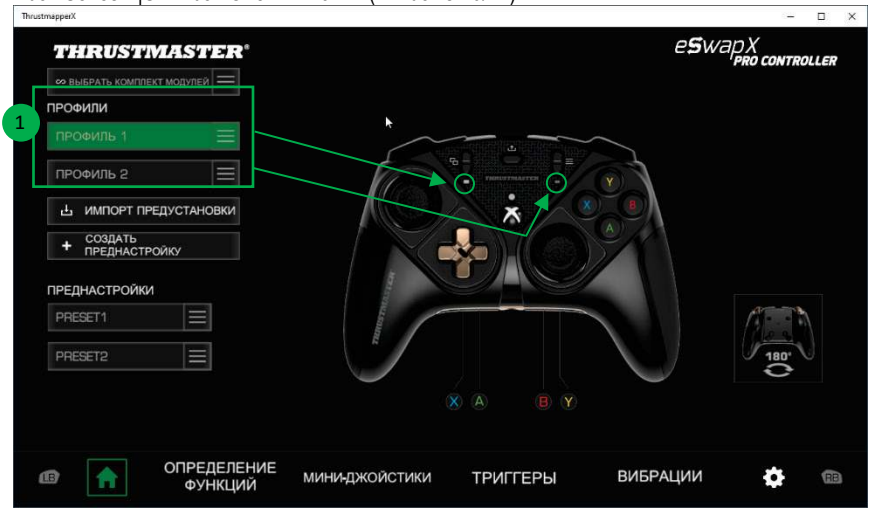
Этот раздел недоступен для геймпада ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION.

Для доступа к соответствующим визуальным эффектам, а также к дополнительным функциям (если они предусмотрены), выберите свой комплект в списке.



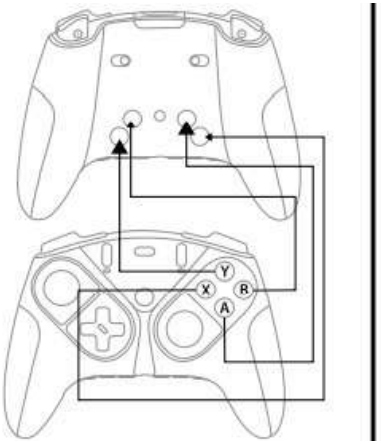
3.2. Управление профилями

По умолчанию для геймпадов ESWAP X PRO CONTROLLER и ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION загружаются два профиля **(1)**. Каждый профиль соответствует своему дисковому пространству, в котором можно сохранять изменения, выполненные с помощью программы ThrustmapperX, и использовать их в играх на консолях Xbox Series X|S и Xbox One или на ПК (Windows 10/11).

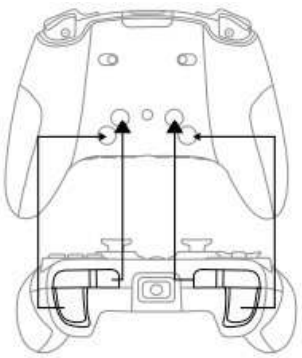


По умолчанию в профилях используется следующее назначение для кнопок:

Профиль 1:
Кнопки A, B, X и Y дублируются кнопками 1-4, расположенными сзади.

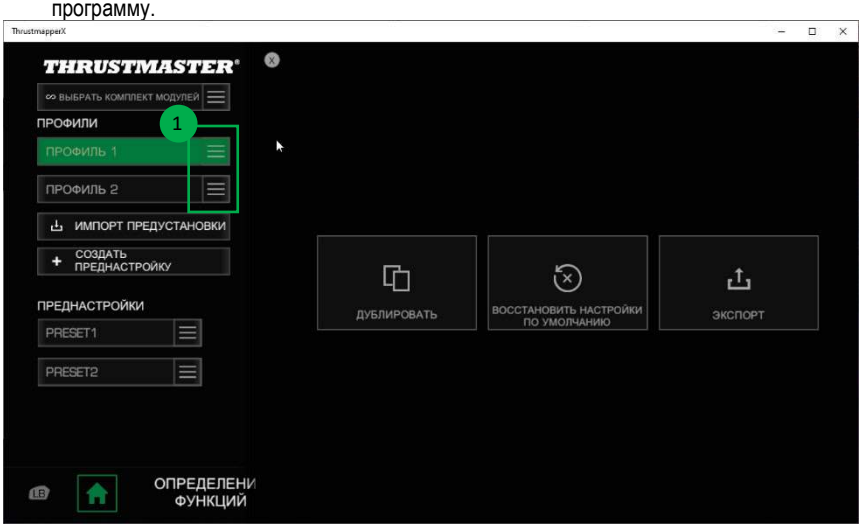


Профиль 2:
Кнопки LB, LT, RB и RT дублируются кнопками 1-4, расположенными сзади.



Щелкните справа от профиля **(1)**, чтобы:

- Создать копию профиля для экспорта всех настроек в новую предустановку.
- Восстановить для профиля настройки, установленные по умолчанию.
- Экспортировать профиль, что позволяет сохранить все эти настройки в файл, который затем можно либо предоставить для общего доступа, либо повторно импортировать в программу.



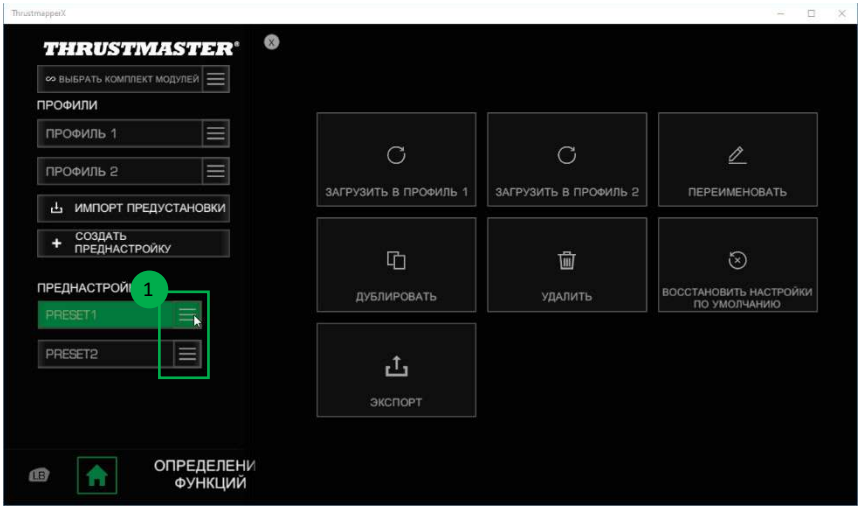
3.3. Управление предустановками

Предустановки выполняют те же функции, что и профили, но хранятся в программе ThrustmapperX, а не непосредственно на геймпаде.

Это позволяет создавать любое количество предустановок и сохранять их в одном из двух профилей геймпада для использования в играх на консолях Xbox Series X|S и Xbox One или на ПК (Windows 10/11).

Щелкните справа от предустановки **(1)**, чтобы:

- Загрузить ее в профиль 1 или в профиль 2 геймпада ESWAP X PRO CONTROLLER или ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION.
- Переименовать предустановку.
- Продублировать предустановку — сохранить копию настроек в новой предустановке.
- Удалить предустановку.
- Восстановить для предустановки настройки, установленные по умолчанию.
- Экспортировать предустановку: создать копию настроек в файле, который затем можно либо предоставить для общего доступа, либо повторно импортировать в программу.



4. Назначение кнопок

Функции кнопок геймпада можно изменить в соответствии с личными игровыми предпочтениями.

- Вы можете переназначать любые кнопки за исключением следующих: **Xbox/Nexus**, **Поделиться**, **Просмотреть**, **Меню**, **RT**, **LT**, а также кнопок **Профиль**, **Назначение кнопок**, **Громкость** и **Микрофон**.
- Назначение дублирующейся кнопки предусмотрено только для кнопок **M1**, **M2**, **M3** и **M4** — вместе с кнопками **M5** и **M6**, если установлен модуль боя.
- Отдельную кнопку можно назначить только для другой кнопки: использование комбинаций (то есть сочетаний двух или более кнопок) невозможно.



- Раскрывающееся меню в верхнем левом углу **(1)** позволяет переключаться между профилями и предустановками на странице **НАЗНАЧЕНИЯ КНОПОК**.
- Кнопки геймпада можно переназначить, заменив их функции **(2)**.
- Кнопки **ОТКАТ**, **СБРОС** и **СОХРАНИТЬ (3)**:

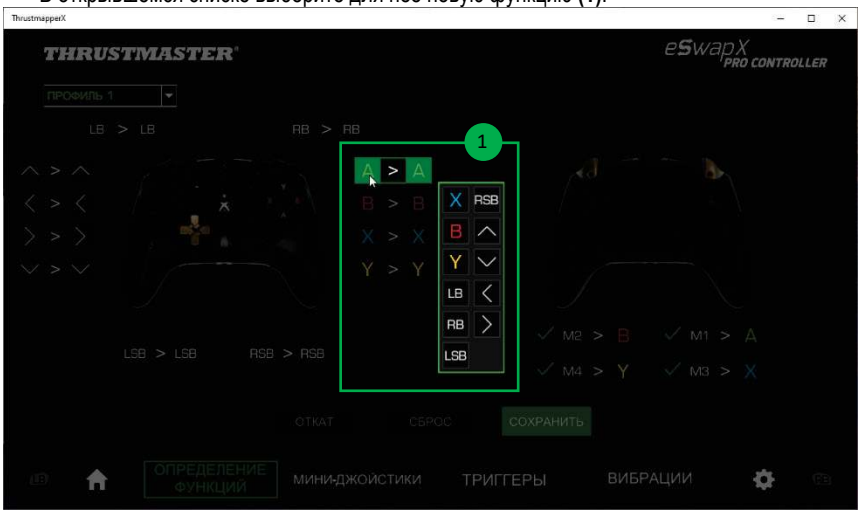
ОТКАТ: возврат к предыдущим настройкам, установленным с момента последнего сохранения.

СБРОС: сброс всех настроек и всего контента к значениям по умолчанию.

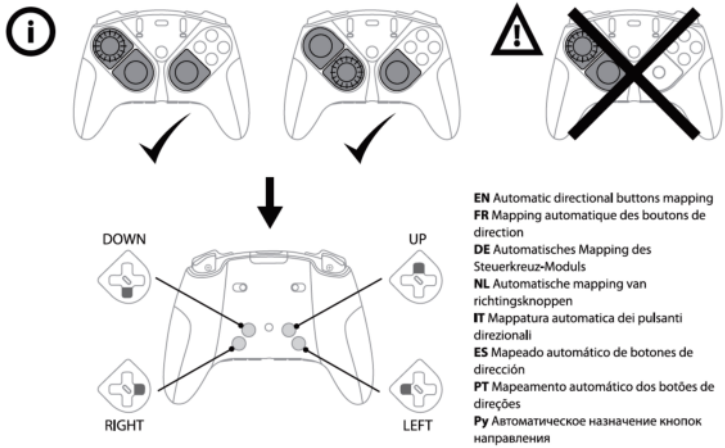
СОХРАНИТЬ: сохранение текущих настроек в выбранный профиль или предустановку.

Для переназначения кнопок выполните следующие действия:

- Щелкните кнопку, функцию которой необходимо изменить.
- В открывшемся списке выберите для нее новую функцию **(1)**.



Обратите внимание: при отсутствии переключателя направления, если ваш геймпад ESWAP X PRO CONTROLLER (с версией прошивки v63 или выше) или ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION оснащен модулем гоночного руля и двумя модулями мини-джойстика, кнопки направления автоматически переназначаются на M1, M2, M3 и M4.



В таком случае невозможно изменить назначение кнопок M1, M2, M3 и M4.

5. Настройка мини-джойстиков и модуля гоночного руля

Настройка кривой чувствительности и мертвых зон для левого и правого мини-джойстиков обеспечивает оптимальный контроль движений.

Если ваш геймпад ESWAP X PRO CONTROLLER или ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION оснащен модулем гоночного руля, этот модуль будет автоматически определяться как левый мини-джойстик.





- Раскрывающееся меню в верхнем левом углу **(1)** позволяет переключаться между профилями и предустановками на странице **МИНИ-ДЖОЙСТИКОВ**.
- Кривую чувствительности и мертвые зоны можно настраивать отдельно для левого и для правого мини-джойстиков **(2)**.
- Кнопки **ОТКАТ**, **СБРОС**, **ДУБЛИРОВАТЬ** и **СОХРАНИТЬ (3)**:

ОТКАТ: возврат к предыдущим настройкам, установленным с момента последнего сохранения.

СБРОС: сброс всех настроек и всего контента к значениям по умолчанию.

ДУБЛИРОВАТЬ: дублирование настроек выбранного мини-джойстика на втором мини-джойстике.

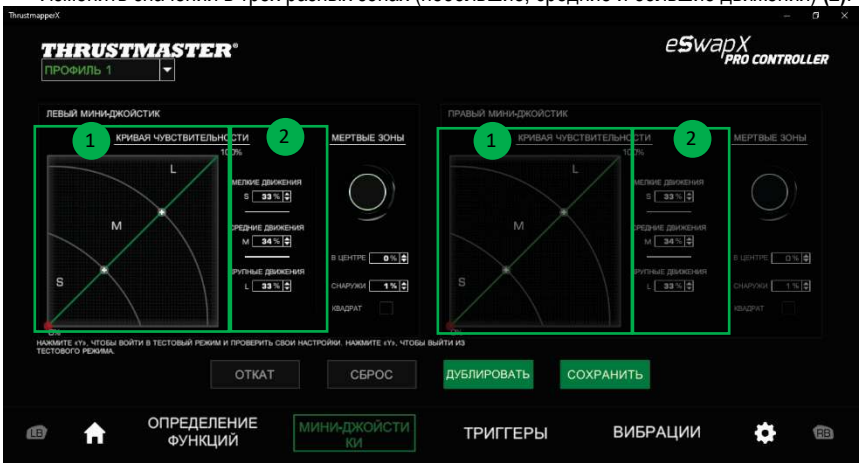
СОХРАНИТЬ: сохранение текущих настроек в выбранный профиль или предустановку.

Кривая чувствительности разделена на три разные зоны: небольшие, средние и большие движения (**S**, **M** и **L**). Увеличение размера одной (или нескольких) зон (**S**, **M** или **L**) обеспечивает большую чувствительность — а значит, и большую точность — для соответствующих зон.

Например, если увеличить зону **S**, движения вблизи центральной части мини-джойстика будут более точными.

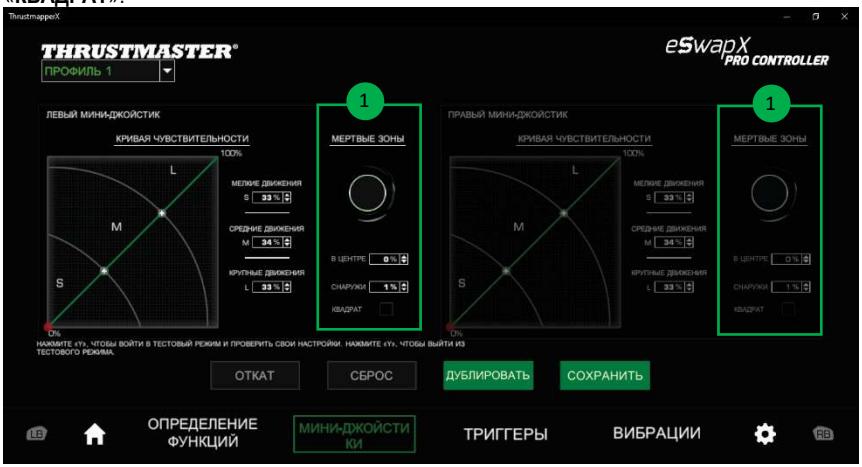
Для изменения кривой чувствительности мини-джойстиков можно выполнить следующее:

- Переместить точки непосредственно на диаграмме **(1)**.
- Изменить значения в трех разных зонах (небольшие, средние и большие движения) **(2)**.

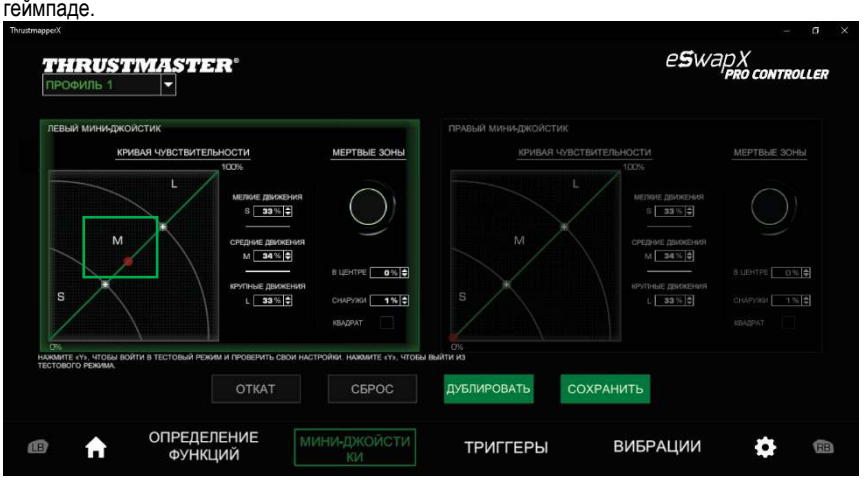


Кроме того, для мини-джойстиков можно настроить центральные и внешние мертвые зоны (1).

Мертвая зона соответствует зонам, указанным для мини-джойстика, который не реагирует на движения в начале (центральная зона) или в конце (внешняя зона) своего перемещения. Конечную (внешнюю) мертвую зону также можно указать в виде квадрата, выбрав параметр «**КВАДРАТ**».



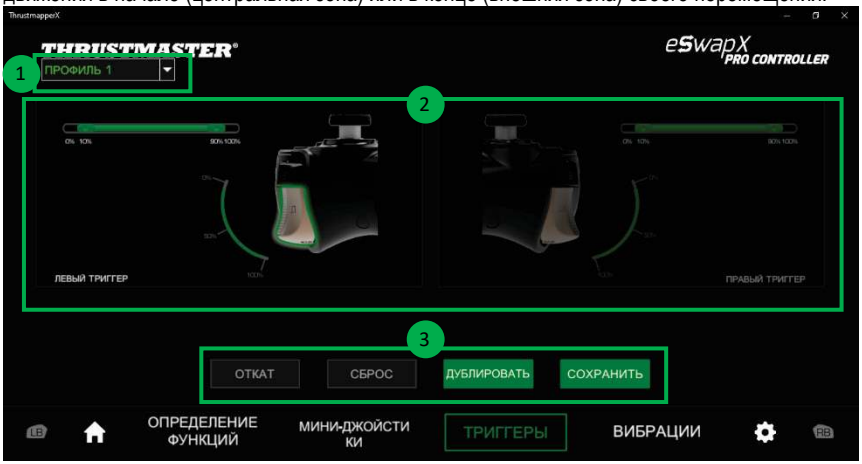
Чтобы войти в режим **Тест** и проверить свои настройки, нажмите кнопку **Y** на геймпаде и переместите мини-джойстик. Чтобы выйти из режима **Тест**, снова нажмите кнопку **Y** на геймпаде.



6. Настройка триггеров

Настройка мертвых зон для левого и правого триггеров позволяет оптимизировать удобство и время отклика в играх.

Мертвая зона соответствует зонам, указанным для триггера, который не реагирует на движения в начале (центральная зона) или в конце (внешняя зона) своего перемещения.



- Раскрывающееся меню в верхнем левом углу **(1)** позволяет переключаться между профилями и предустановками на странице **ТРИГГЕРОВ**.
- Мертвые зоны можно настраивать отдельно для левого и для правого триггеров **(2)**.
- Кнопки **ОТКАТ**, **СБРОС**, **ДУБЛИРОВАТЬ** и **СОХРАНИТЬ (3)**:

ОТКАТ: возврат к предыдущим настройкам, установленным с момента последнего сохранения.

СБРОС: сброс всех настроек и всего контента к значениям по умолчанию.

ДУБЛИРОВАТЬ: дублирование настроек выбранного триггера на втором триггере.

СОХРАНИТЬ: сохранение текущих настроек в выбранный профиль или предустановку.

Установка активной зоны для триггеров:

- Выберите триггер и переместите ползунки, обозначающие начало и конец мертвой зоны **(1)**.
- Нажмите триггер для проверки настроек: зеленая отметка указывает ваше положение на кривой триггера **(2)**.



7. Настройка вибрации

Установите максимальную интенсивность:

- вибрации правой и левой ручки геймпада;
- вибрации правого и левого триггеров геймпада.



- Раскрывающееся меню в верхнем левом углу **(1)** позволяет переключаться между профилями и предустановками на странице **НАСТРОЙКИ ВИБРАЦИИ**.
- Вибрацию правой и левой ручки геймпада, а также вибрацию правого и левого триггеров можно регулировать независимо **(2)**.
- Кнопки **ОТКАТ**, **СБРОС**, **ДУБЛИРОВАТЬ** и **СОХРАНИТЬ (3)**:

ОТКАТ: возврат к предыдущим настройкам, установленным с момента последнего сохранения.

СБРОС: сброс всех настроек и всего контента к значениям по умолчанию.

ДУБЛИРОВАТЬ: дублирование настроек вибрации, установленных для одной стороны (левой или правой), на другой стороне контроллера.

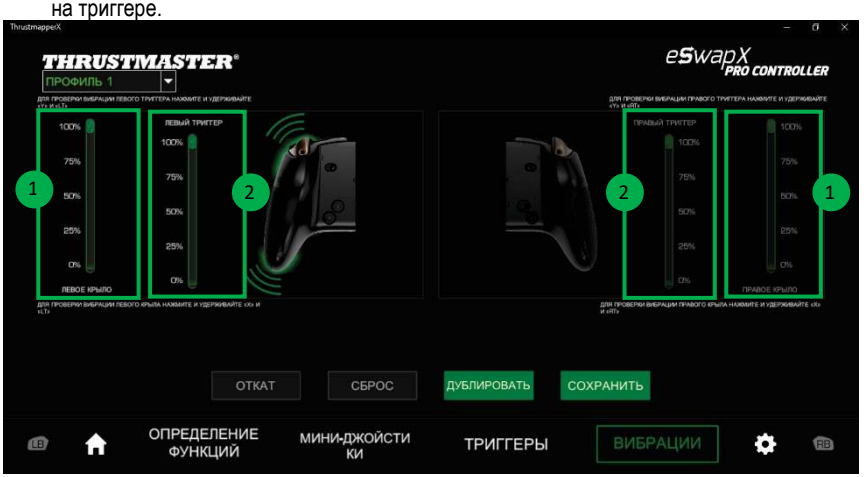
СОХРАНИТЬ: сохранение текущих настроек в выбранный профиль или предустановку.

Установка максимальной интенсивности вибрации для ручек:

- Переместите ползунки для установки максимальной интенсивности вибрации ручки как с правой, так и с левой стороны **(1)**.
- Нажмите и удерживайте кнопку **X** на геймпаде, затем нажмите соответствующий правый или левый триггер, чтобы почувствовать выбранную интенсивность вибрации на геймпаде.

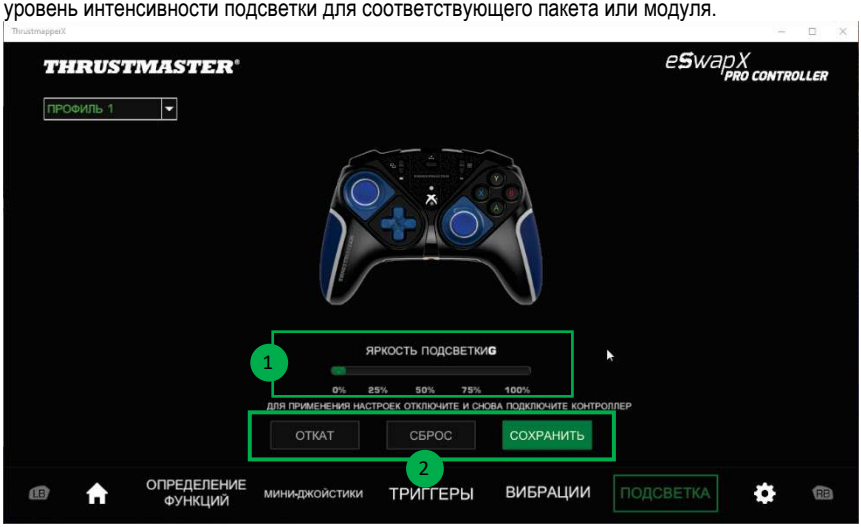
Установка максимальной интенсивности вибрации для триггеров:

- Переместите ползунки для установки максимальной интенсивности вибрации триггера как с правой, так и с левой стороны **(2)**.
- Нажмите и удерживайте кнопку **Y** на геймпаде, затем нажмите соответствующий правый или левый триггер, чтобы почувствовать выбранную интенсивность вибрации на триггере.



8. Настройка подсветки

Если у вас есть дополнительный пакет или модуль мини-стика LED Blue Crystal, LED Orange Crystal или LED White Crystal и вы выбрали его в списке, вы можете установить уровень интенсивности подсветки для соответствующего пакета или модуля.



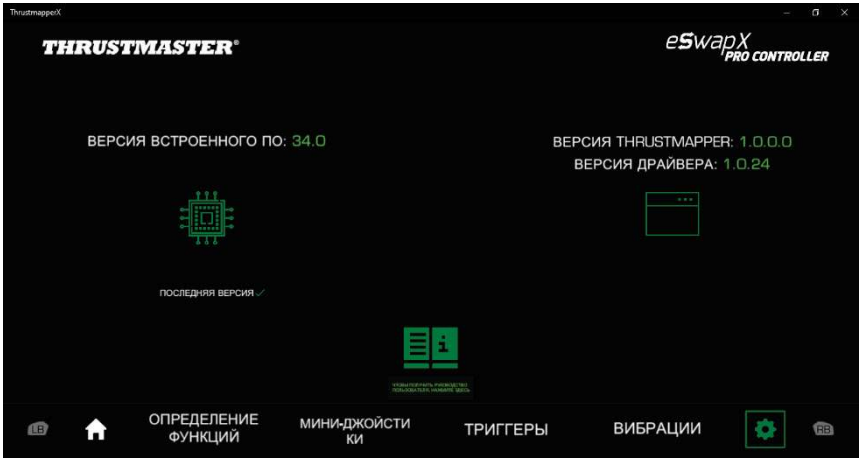
- Горизонтальная линейка с ползунком **(1)** позволяет выбрать желаемую яркость подсветки в диапазоне от 0% до 100%.
- Кнопки **ОТКАТ**, **СБРОС** и **СОХРАНИТЬ (2)**:

ОТКАТ: возврат к предыдущим настройкам, установленным с момента последнего сохранения.
СБРОС: сброс всех настроек и всего контента к значениям по умолчанию.
СОХРАНИТЬ: сохранение текущих настроек в выбранный профиль или предустановку.

После сохранения настроек, если у вас версия прошивки старше v63, отключите, а затем снова подключите геймпад ESWAP X PRO CONTROLLER, чтобы применить тот уровень яркости подсветки, который вы хотите использовать для всех модулей LED Crystal Pack.

9. Проверка и обновление различных элементов

Щелкните значок , чтобы узнать текущую версию прошивки и драйвера геймпада и версию программного обеспечения, а также получить доступ к онлайн-руководству пользователя.



При необходимости следуйте инструкциям по установке обновлений.

Обратите внимание: Для максимального использования функциональности программного обеспечения ThrustmapperX настоятельно рекомендуется установить последнюю версию прошивки геймпада.

АВТОРСКИЕ ПРАВА

© Guillemot Corporation S.A., 2023. Все права защищены. Thrustmaster® является зарегистрированным товарным знаком корпорации Guillemot Corporation S.A. Microsoft, Xbox, Xbox «Sphere» Design, Xbox Series X|S, Xbox One и Windows 10/11 являются товарными знаками группы компаний Microsoft. Все прочие товарные знаки являются собственностью их соответствующих владельцев. Иллюстрации могут не соответствовать внешнему виду или функциям конкретного изделия. Содержание документации, конструкция и технические характеристики изделия могут быть изменены без предварительного уведомления и зависят от каждой отдельной страны. Сделано в Китае.

Ни одна из частей данного руководства не может быть воспроизведена, изложена в кратком виде, передана, записана, сохранена в системе поиска информации либо переведена на другие языки или преобразована в компьютерный язык, в любой форме или любыми способами, будь то электронные, механические, магнитные или ручные средства, включая фотокопирование, запись или другие способы, без предварительного письменного согласия со стороны компании Guillemot Corporation S.A.

Лицензионное соглашение с конечным пользователем, распространяющееся на программное обеспечение THRUSTMAPPERX

Внимательно изучите лицензионное соглашение, отображаемое перед началом установки программного обеспечения THRUSTMAPPERX.

THRUSTMASTER®

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

https://support.thrustmaster.com

三 内容

この目次のタイトルをクリックすると、対応するセクションにアクセスできます。

1. ThrustmapperX ソフトウェアのインストール 2
2. ThrustmapperX ソフトウェアの起動 2
3. ホームページ 3
   3.1 アドオンパックの管理 5
   3.2. プロファイルの管理 6
   3.3. プリセットの管理 8
4. ボタンのマッピング 9
5. ミニスティックとステアリングコントローラーの設定 11
6. トリガーの設定 15
7. バイブレーションの設定 17
8. バックライトの設定 19
9. さまざまな要素の検証と更新 20

はじめに

Thrustmaster のプログラミングソフトウェアの機能を活用して ESWAP X PRO CONTROLLER と ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION の体験を拡張し、プログラミングの可能性の限界をさらに広げましょう。

1. ThrustmapperX ソフトウェアのインストール

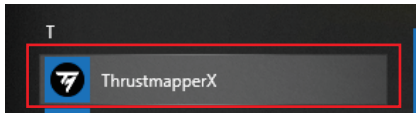
Xbox Series X|S、Xbox One: Microsoft Store で「ThrustmapperX」を検索し、ThrustmapperX ソフトウェアをダウンロードしてインストールします。

PC (Windows 10/11): Microsoft Store で「ThrustmapperX」を検索するか **https://www.microsoft.com/store/apps/9P3SR9K3V8NR** にアクセスし、ThrustmapperX ソフトウェアをダウンロードしてインストールします。

注意: ThrustmapperX ソフトウェアを最大限に活用するために、ゲームパッドのファームウェアを最新バージョンにアップデートすることを強くお勧めします。アップデートについては、本ユーザーズマニュアルのセクション 9 を参照してください（**さまざまな要素の検証と更新**）。

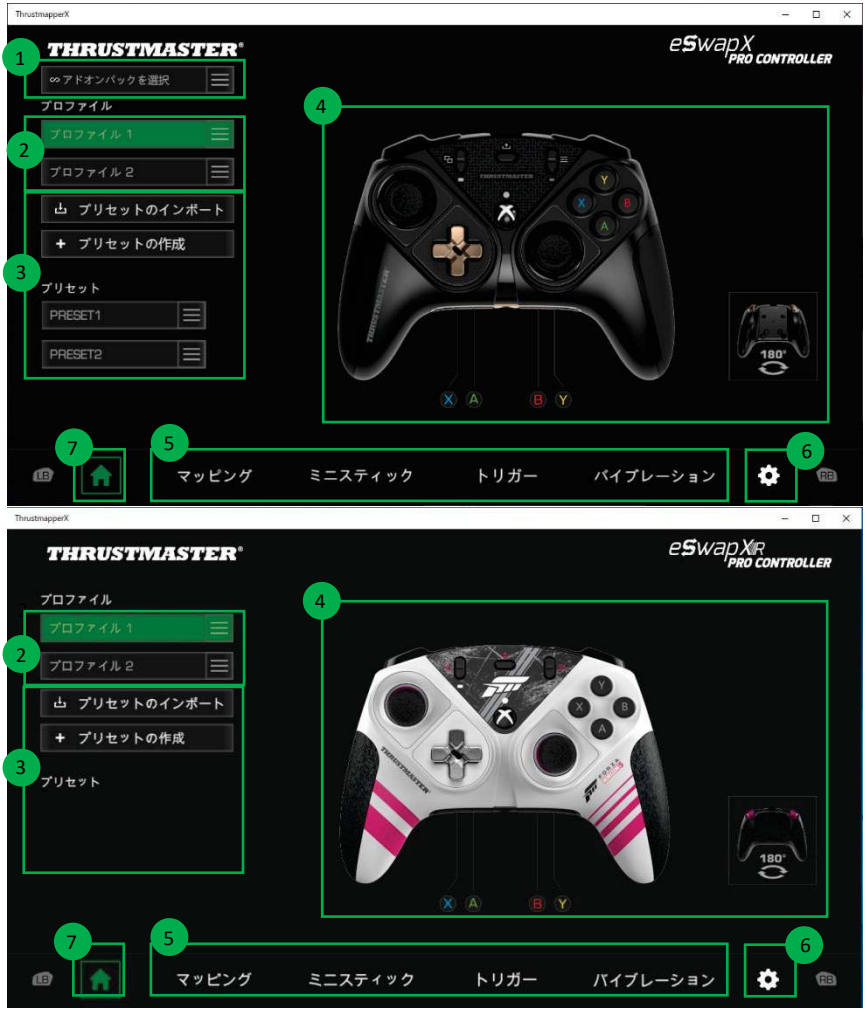
2. ThrustmapperX ソフトウェアの起動

PC（**Windows 10/11**）で ThrustmapperX ソフトウェアを起動するには: Windows の **スタート** メニューで **ThrustmapperX** を選択します。



Xbox Series X|S または Xbox One で ThrustmapperX ソフトウェアを起動するには: ホーム画面で、「**マイゲーム＆アプリ**」、「アプリ」、「**ThrustmapperX**」の順に選択します。

3. ホームページ



- アドオンパックを所有している場合は、それを選択します（1）– ESWAP X PRO CONTROLLER の場合のみ。
- ゲームパッドのいずれかのプロファイルを選択して変更します **(2)**。
- カスタマイズした設定をグループ化したプリセットを、作成したり、インポートしたりできます。これらのプリセットは、ESWAP X PRO CONTROLLER **(3)** のいずれかのプロファイルに保存することができます。



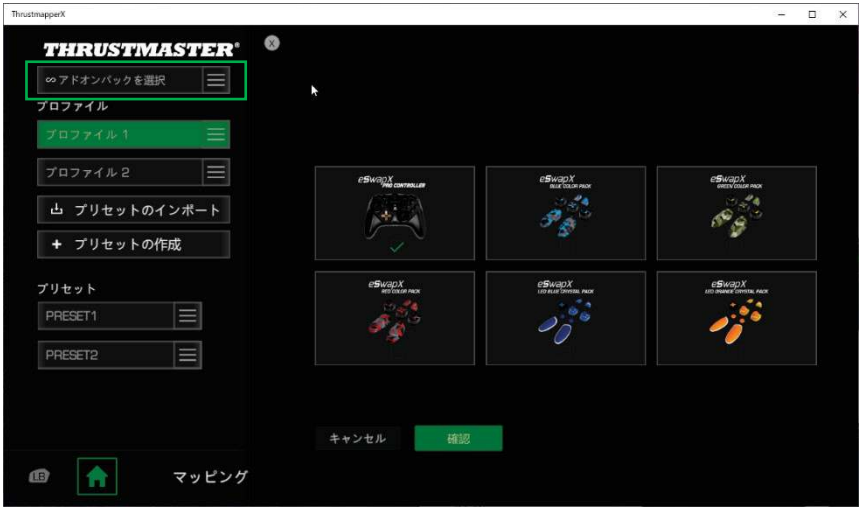
- 選択したプロファイルまたはプリセット（**4**）のボタンマッピングをすばやく表示します。
- 選択したプロファイルまたはプリセット（**5**）の詳細設定にアクセスします:
  マッピング: ゲーミングスタイルに合わせてボタンを再マッピングします。
  ミニスティック: 左右ミニスティックのレスポンスカーブとデッドゾーンを調整します。
  トリガー: 左右トリガーのデッドゾーンを細かく調整します。
  バイブレーション: ESWAP X PRO CONTROLLER コントローラーのハンドルとトリガーの、バイブレーションの最大強度を設定します。
- お使いのゲームパッドの現在のファームウェアバージョンやドライババージョン、ThrustmapperX ソフトウェアの現在のバージョンを確認し、必要に応じてアップデートしてください（**6**）。
- 他のメニュー（**7**）からホームページに戻ります。

3.1　アドオンパックの管理

現在、ESWAP X PRO CONTROLLER には様々なアドオンパックが用意されています。

このセクションは、ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION では利用できません。

所有しているパックをリストで選択すると、対応するビジュアルや追加機能（該当する場合）にアクセスできます。



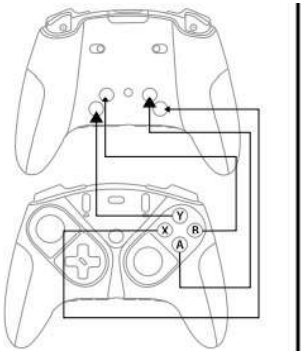
3.2. プロファイルの管理

ESWAP X PRO CONTROLLER および ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION ゲームパッドには、デフォルトで 2 つのプロファイルが読み込まれています (1)。各プロファイルは、ThrustmapperX で変更した内容を保存できるストレージスペースに対応しており、Xbox Series X|S、Xbox One、および PC (Windows 10/11) のゲーム内で使用することができます。

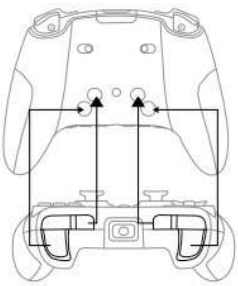


デフォルトでは、プロファイルには以下のボタンマッピングが含まれています:

プロファイル 1:
A、B、X、Y は背面ボタン 1～4 と重複しています。



プロファイル 2:
LB、LT、RB、RT は背面ボタン 1～4 と重複しています。



以下を行うときは、プロファイル（1）の右側をクリックします:

- プロファイルを複製し、これらの設定をすべて新しいプリセットにエクスポートします。
- プロファイルのデフォルトの設定をリセットします。
- プロファイルをエクスポートすることで、これらの設定をすべてファイルにエクスポートし、ソフトウェアで共有または再インポートできます。



3.3. プリセットの管理

プリセットはプロファイルと同じような仕組みですが、ゲームパッドに直接保存されるのではなく、ThrustmapperX ソフトウェア内に保存されます。
このように、プリセットを好きなだけ作成し、お使いのゲームパッドのプロファイル（1 または 2）に保存しておけば、Xbox Series X|S、Xbox One、および PC (Windows 10/11）のゲーム内で使用できます。
以下を行うときは、プリセット（1）の右側をクリックします:

- ESWAP X PRO CONTROLLER または ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION ゲームパッドのプロファイル 1 またはプロファイル 2 に読み込みます。
- プリセットの名前を変更します。
- プリセットの複製: 設定のコピーを新しいプリセットとして作成します。
- プリセットを削除します。
- プリセットの初期設定をリセットします。
- プリセットのエクスポート: 設定のコピーをファイルに保存することで、ソフトウェアで共有または再インポートできます。



4. ボタンのマッピング

ゲームパッドのボタンのマッピングを、自分のプレイスタイルや好みに合わせて変更できます。

- 以下を除くすべてのボタンの機能を編集できます: **Xbox/Nexus**、**シェア**、**ビュー**、**メニュー**、RT、LT、**プロファイル**、**マッピング**、**ボリューム**、および**マイク**ボタン。
- **M1**、**M2**、**M3**、**M4** およびファイティングモジュール取り付け時は **M5**、**M6**）ボタンのみが、複製ボタンでマッピング可能です。
- 1 つのボタンには、別の 1 つのボタンしかマッピングできず、コンボ（2 つ以上のボタンの組み合わせ）をマッピングすることはできません。

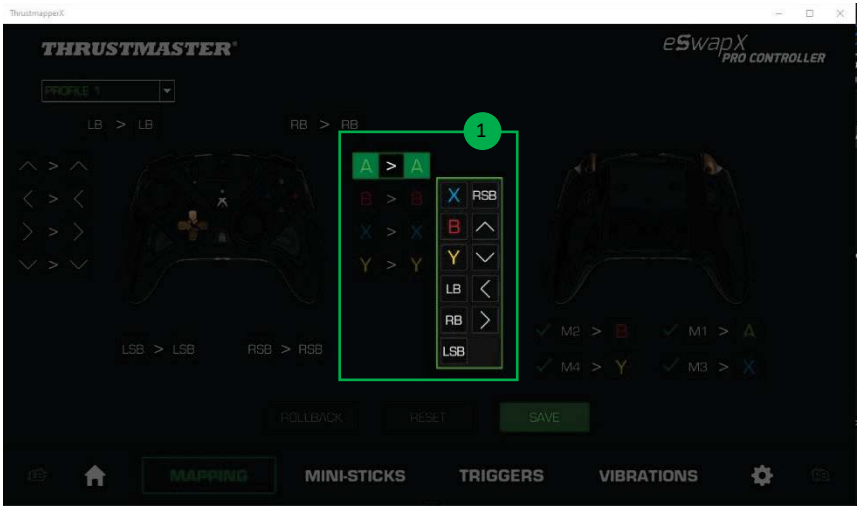


- 左上隅のドロップダウンメニュー（**1**）から、**マッピング**ページのプロファイルとプリセットを切り替えることができます。
- ゲームパッドのボタンのマッピングは、それぞれの機能（**2**）をスワップすることで行えます。
- **ロールバック**、**リセット**、および **保存** ボタン（**3**）:

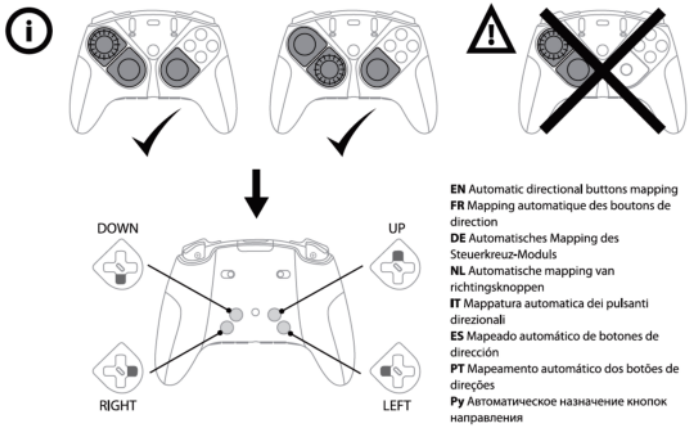
ロールバック: 前回の保存時からの、以前の設定に戻ります。
リセット: すべての設定と内容をデフォルトの値にリセットします。
保存: 現在の設定を、選択したプロファイルまたはプリセットに保存します。

ボタンを再マッピングするには:

- 機能を変更したいボタンをクリックします。
- リストから、このボタン（1）に割り当てる新しい機能を選択します。



注意: 方向パッドがない場合、ESWAP X PRO CONTROLLER（ファームウェアバージョン v63 以上）または ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION ゲームパッドにステアリングホイールモジュールと 2 本のミニスティックモジュールが搭載されていると、方向ボタンは M1、M2、M3、M4 に自動的に再マッピングされます。



その場合、ボタン M1、M2、M3、および M4 のマッピングを変更することはできません。

5. ミニスティックとステアリングコントローラーの設定

左右ミニスティックのレスポンスカーブとデッドゾーンを調整して、動きのコントロールを最適化します。

お使いの ESWAP X PRO CONTROLLER または ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION ゲームパッドにステアリングホイールモジュールが搭載されている場合、モジュールは自動的に左ミニスティックとして検知されます。





- 左上隅のドロップダウンメニュー (1) から、**ミニスティック**ページのプロファイルとプリセットを切り替えることができます。
- 左右ミニスティックの感度カーブとデッドゾーンを個別に調整します (2)。
- **ロールバック**、**リセット**、**複製**、および **保存** ボタン (3):

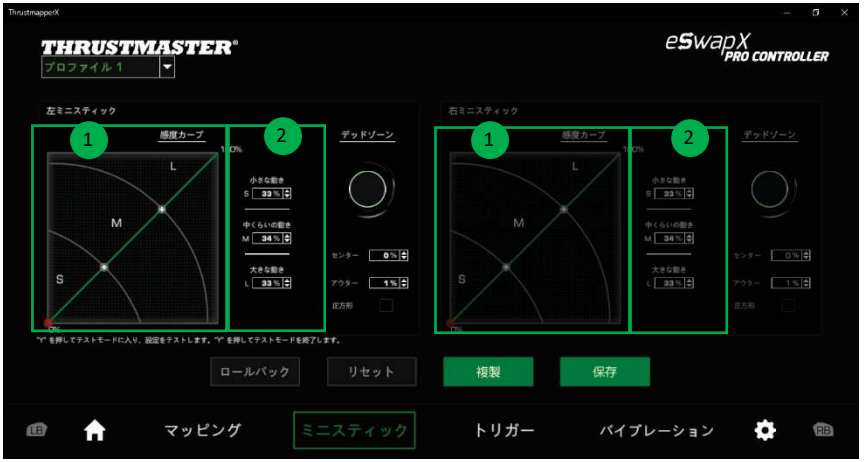
ロールバック: 前回の保存時からの、以前の設定に戻ります。

リセット: すべての設定と内容をデフォルトの値にリセットします。

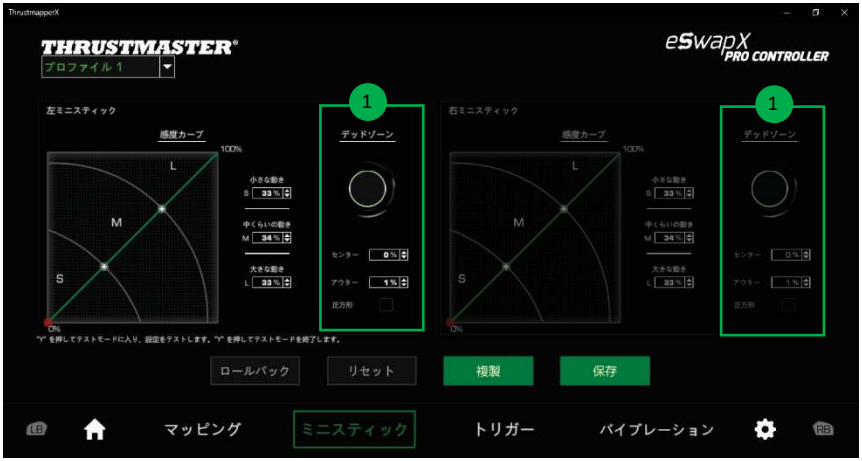
複製: 選択したミニスティックの設定を、2 つめのミニスティックに複製します。

保存: 現在の設定を、選択したプロファイルまたはプリセットに保存します。

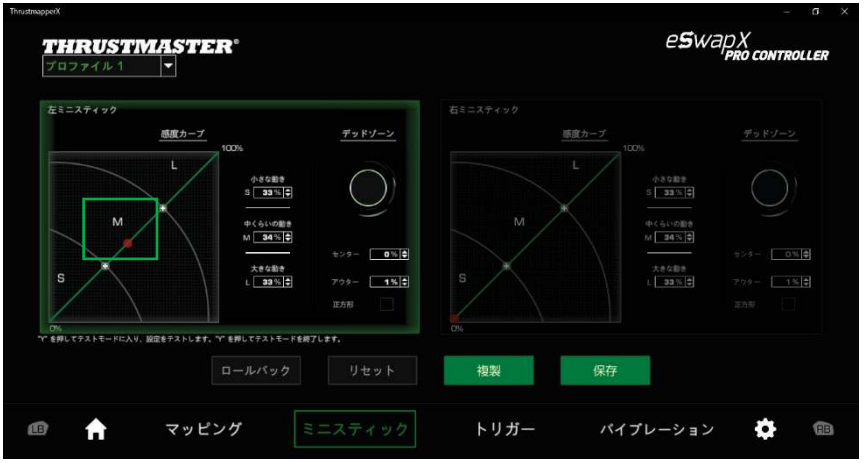
感度カーブは 3 つのゾーンに分かれています: 動き大・中・小 (**S**、**M**、**L**)。ゾーン (のうち 1 つまたは複数) のサイズを増やす(**S**、**M**、**L**) と、そのゾーンにおける感度、つまり精度がアップします。
例えば、**S** ゾーンを大きくすると、ミニスティック中心付近の動きがより高精度になります。
次を行うことで、ミニスティックの感度カーブを変更できます:
- ポイントをグラフ **(1)** 上で直接動かします。
- 3 つのゾーンの値を変更します (動き大・中・小) **(2)**。



また、ミニスティック（1）の中央と外側のデッドゾーンもカスタマイズできます。
デッドゾーンとは、ミニスティックの可動域の先端（中央）および終端（外側）に定義された、操作に反応しないゾーンを指します。
また、「**正方形**」オプションを選択することで、終端（外側）のデッドゾーンを正方形で定義することもできます。



テストモードに入り、設定をテストするには、ゲームパッドの Y ボタンを押してミニスティックを動かします。**テスト**モードを終了するには、ゲームパッドの Y ボタンをもう一度押します。



6. トリガーの設定

左右トリガーのデッドゾーンを細かく調整し、ゲーム内における快適性とレスポンス性を最適化します。
デッドゾーンとは、トリガーの可動域の先端（中央）および終端（外側）に定義された、操作に反応しないゾーンを指します。



- 左上隅のドロップダウンメニュー（1）から、**トリガー**ページのプロファイルとプリセットを切り替えることができます。
- 左右トリガーのデッドゾーンを個別に調整します（2）。
- **ロールバック**、**リセット**、**複製**、および **保存** ボタン（3）:

ロールバック: 前回の保存時からの、以前の設定に戻ります。
リセット: すべての設定と内容をデフォルトの値にリセットします。
複製: 選択したトリガーの設定を、2 つめのトリガーに複製します。
保存: 現在の設定を、選択したプロファイルまたはプリセットに保存します。

トリガーのアクティブゾーンを設定するには:

- 選択したトリガーのデッドゾーンの始めと終わりを表すスライダー (**1**) を動かします。
- トリガーを押して設定を直接テストします: 緑色のゲージは、トリガーのカーブ上の位置を示しています(**2**)。



7. バイブレーションの設定

以下の最大強度を設定します:

- ゲームパッドの左右ハンドルの振動
- ゲームパッドの左右トリガーの振動



- 左上隅のドロップダウンメニュー (1) から、**バイブレーション**ページのプロファイルとプリセットを切り替えることができます。
- ゲームパッドの左右ハンドルの振動と、ゲームパッドの左右トリガーの振動をそれぞれ独立して調整できます (2)。
- **ロールバック**、**リセット**、**複製**、および **保存** ボタン (3):

ロールバック: 前回の保存時からの、以前の設定に戻ります。
リセット: すべての設定と内容をデフォルトの値にリセットします。
複製: 片側のバイブレーションの設定をもう片側に複製します。
保存: 現在の設定を、選択したプロファイルまたはプリセットに保存します。

ハンドルの振動の最大強度を設定するには:

- スライダーを動かして、左右ハンドルの振動の最大強度を設定します (1)。
- ゲームパッドの X ボタンを長押しして、対応する右または左のトリガーを押すと、選択した強さのバイブレーションをゲームパッドで感じることができます。

トリガーの振動の最大強度を設定するには:

- スライダーを動かして、左右のトリガー振動の最大強度を設定します (2)。
- ゲームパッドの Y ボタンを長押しして、対応する右または左のトリガーを押すと、選択した振動の強さをトリガーで感じることができます。



8. バックライトの設定

いずれかのアドオンパックまたは LED Blue Crystal、LED Orange Crystal、もしくは LED White Crystal を所有していて、いずれかをリストで選択した場合は、そのパックのバックライトの明るさレベルを設定できます。



- 横方向のスライダーバー (1) を使用して、バックライトの明るさベルを 0%～100%の間で選択できます。
- **ロールバック**、**リセット**、および**保存**ボタン (2):

ロールバック: 前回保存したときの設定に戻ります。
リセット: すべての設定と内容をデフォルト値にリセットします。
保存: 選択したプロファイルまたはプリセットに現在の設定を保存します。

ファームウェアのバージョンが v63 よりも古い場合は、設定を保存した後に ESWAP X PRO CONTROLLER をいったん取り外してから接続し直し、すべての LED Crystal Pack モジュールで使用するバックライトの明るさレベルを適用します。

9. さまざまな要素の検証と更新

アイコンをクリックすると、お使いのゲームパッドの現在のファームウェアバージョン、お使いのゲームパッドの現在のドライババージョン、およびソフトウェアの現在のバージョンに関する情報が表示されるほか、オンラインユーザーズマニュアルにアクセスすることができます。



必要な場合は、指示に従ってアップデートを実行してください。

注意: ThrustmapperX ソフトウェアを最大限に活用するために、ゲームパッドを最新のファームウェアバージョンにアップデートすることを強くお勧めします。

著作権

© 2023 Guillemot Corporation S.A. All rights reserved. Thrustmaster® は、Guillemot Corporation S.A. の登録商標です。Microsoft、Xbox、Xbox "球体" ロゴ、Xbox Series X|S、Xbox One、および Windows 10/11 は Microsoft グループの登録商標です。その他の商標はそれぞれの所有者に帰属します。本書に含まれる内容、設計および仕様は、事前の通告なしに変更される場合があり、また、各国で異なる場合があります。中国製。

このマニュアルのいかなる部分も、復元システムへのコピー、配信、転送、転写、 保存、その他の人間またはコンピュータの言語への翻訳を行うことは禁止します。 これは、電子的、機械的、電磁的、手動的その他のいかなる方法においても、 Guillemot Corporation S.A. の書面による許可なく行うことはできません。

THRUSTMAPPERX ソフトウェアに適用されるエンドユーザーライセンス契約

THRUSTMAPPERX ソフトウェアのインストール時には、ライセンス契約条件をしっかりとお読みください。

THRUSTMASTER®

テクニカルサポート

https://support.thrustmaster.com

目录

点击此目录中的某个标题即可访问相应的章节

1. 安装 ThrustmapperX 软件 2
2. 启动 ThrustmapperX 软件 2
3. 主页 3
   - *3.1. **管理加装配件包*** *5*
   - *3.2. 管理配置文件* *6*
   - *3.3. 管理预设* *8*
4. 映射按钮 9
5. 配置迷你操纵杆和方向盘模块 11
6. 配置扳机 15
7. 配置振动 17
8. **配置背光灯** 19
9. 验证并更新各个软件 20

简介

借助 Thrustmaster（图马思特）在编程软件方面的专长，丰富 ESWAP X PRO CONTROLLER 和 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION 的体验，突破编程极限。

1. 安装 ThrustmapperX 软件

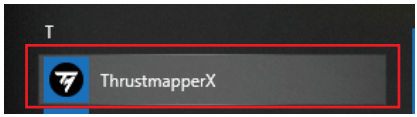
Xbox Series X|S、Xbox One: 在 Microsoft 商店中，搜索“ThrustmapperX”，然后下载并安装 ThrustmapperX 软件。

PC (Windows 10/11)：在 Microsoft **商店中，搜索**“ThrustmapperX”，**或者**转至 **https://www.microsoft.com/store/apps/9P3SR9K3V8NR**，**下**载并安装 ThrustmapperX 软件。

请注意：我们强烈建议您将游戏手柄的固件更新为最新版本，以获得最佳的 ThrustmapperX 软件体验。为此，请参考本用户手册的第 9 节（**验证并更新各个软件）。**

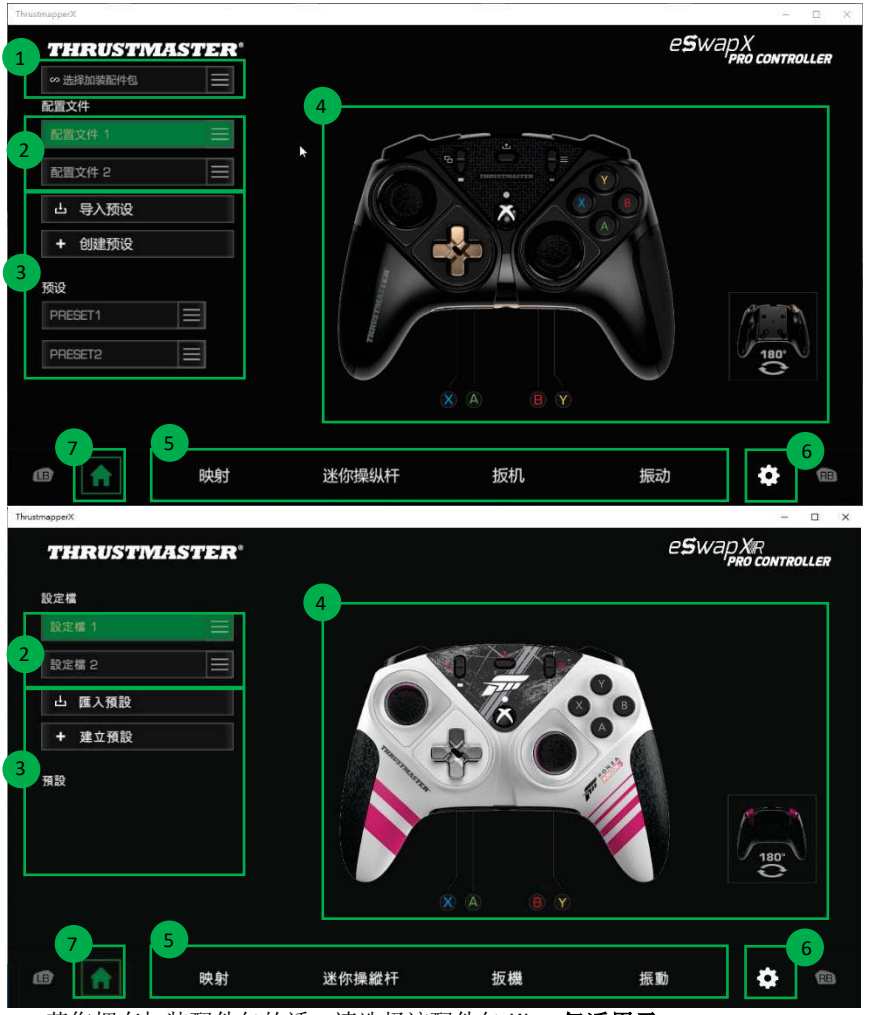
2. 启动 ThrustmapperX 软件

要在 PC (**Windows 10/11**) 上启动 ThrustmapperX 软件：在 Windows **开始**菜单中，选择 **ThrustmapperX**。



要在 Xbox Series X|S 或 Xbox One 中启动 ThrustmapperX 软件：在主屏幕上，选择**我的游戏和应用**，然后选择**应用**和 **ThrustmapperX**。

3. 主页



- 若您拥有加装配件包的话，请选择该配件包 **(1) — 仅适用于 ESWAP X PRO CONTROLLER。**
- 从游戏手柄的两个配置文件中选择其一，以对其进行修改 **(2)。**
- 创建或导入用于将所有自定义设置组合在一起的预设。随后，可以将这些预设保存到 ESWAP X PRO CONTROLLER 的两个配置文件之一 **(3)。**
- 快速查看所选配置文件或预设的按钮映射 **(4)**。



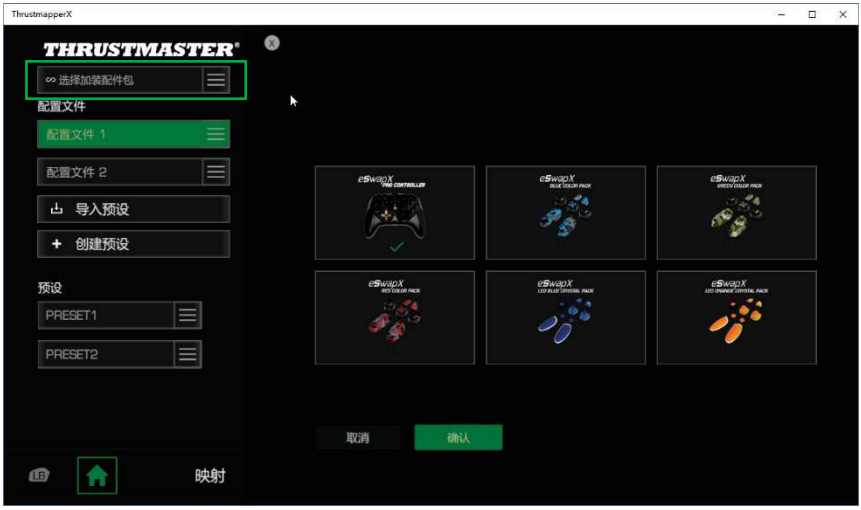
- 访问所选配置文件或预设的高级设置 **(5)：**
  映射：根据您的游戏风格重新映射各个按钮。
  迷你操纵杆：调整左右迷你操纵杆的响应曲线和盲区。
  扳机：精确调节左右扳机的盲区。
  振动：设置 ESWAP X PRO CONTROLLER 上手柄和扳机的最大振动强度。
- 验证游戏手柄的当前固件版本、游戏手柄的当前驱动程序版本和 ThrustmapperX 软件的当前版本，如有需要，更新这些软件 **(6)**。
- 从其他菜单返回主页 **(7)**。

3.1. 管理加装配件包

您的 ESWAP X PRO CONTROLLER 有各**种**加装配件包可用。

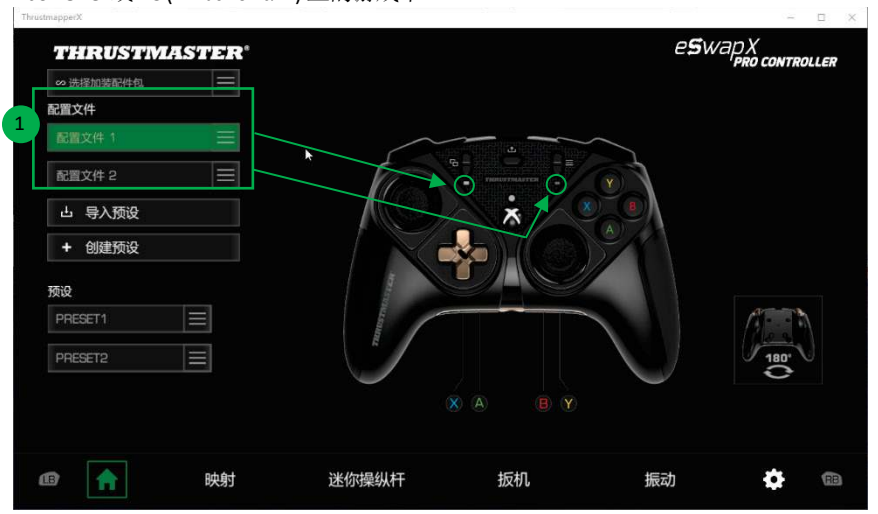
本节不适用于 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION。

您可以从列表中选择您目前拥有的配件包，以了解相应配件包的视觉效果和附加功能（若有的话）。



3.2. *管理配置文件*

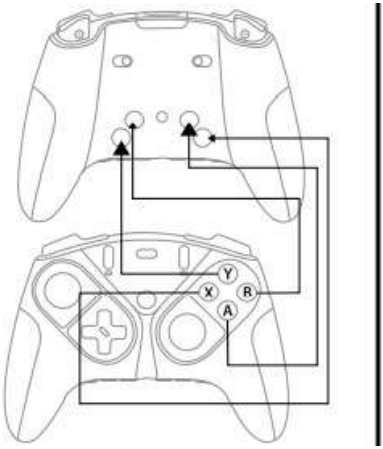
ESWAP X PRO CONTROLLER 和 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION 游戏手柄包含默认加载的两个配置文件 **(1)**。每个配置文件对应于一个存储空间，您可以在其中保存通过 ThrustmapperX 所做的更改并将其用于 Xbox Series X|S、Xbox One 或 PC (Windows 10/11) 上的游戏中。



默认情况下，配置文件包含按钮的以下映射：

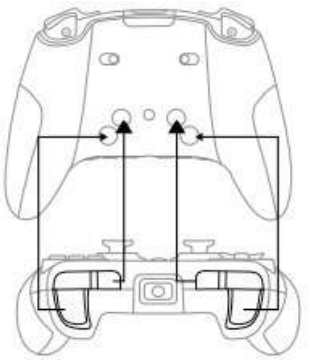
配置文件 1：

A、B、X 和 Y 分别复制到后部按钮 1 至 4 上。



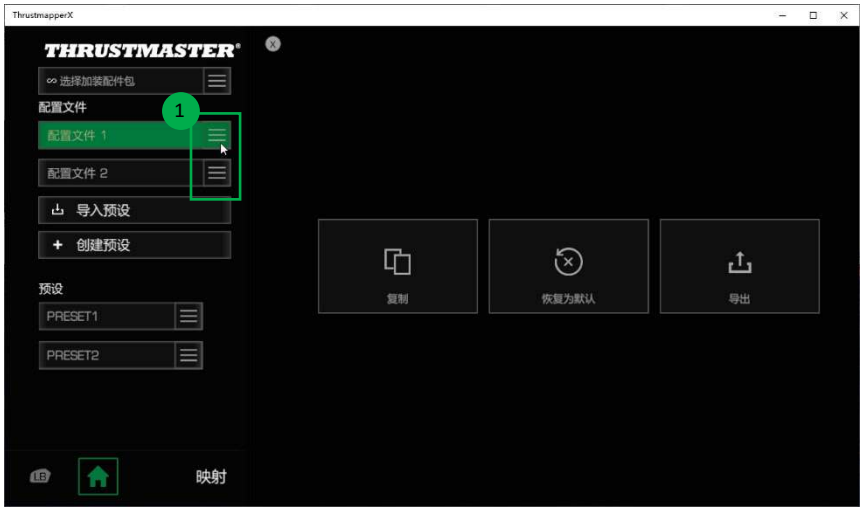
配置文件 2：

LB、LT、RB 和 RT 的功能复制到后部按钮 1 到 4 上。



单击配置文件的右侧 **(1)**，以便：

- **复**制配置文件，这会将所有这些设置导出到新预设。
- 恢复配置文件的默认设置。
- 导出配置文件，这样可以将所有这些设置导出到文件，随后可以分享该文件或重新导入到软件中。



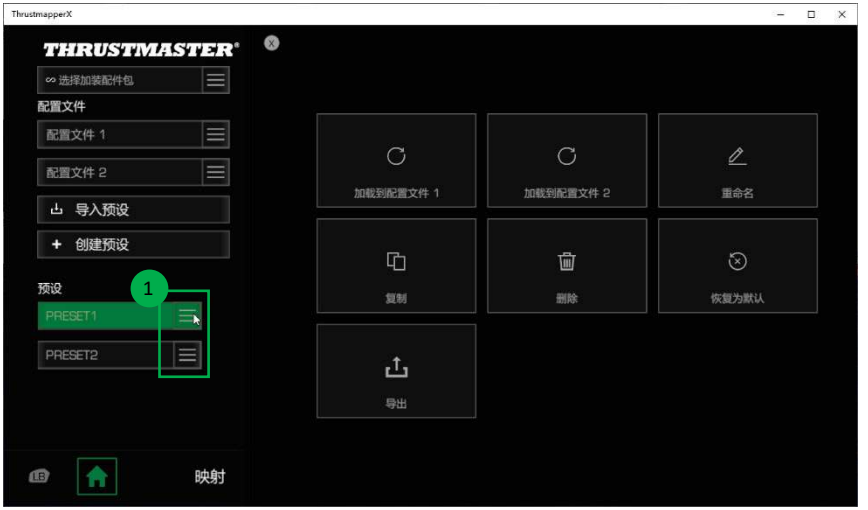
3.3. *管理预设*

预设的工作方式与配置文件相同，但它存储在 ThrustmapperX 软件中，而不是直接存储在游戏手柄中。

这样，您可以创建任意数量的预设，并将其保存到游戏手柄的某个配置文件（1 或 2）中，从而可用于 Xbox Series X|S、Xbox One 和 PC (Windows 10/11) 上的游戏中。

单击预设的右侧 **(1)**，以便：

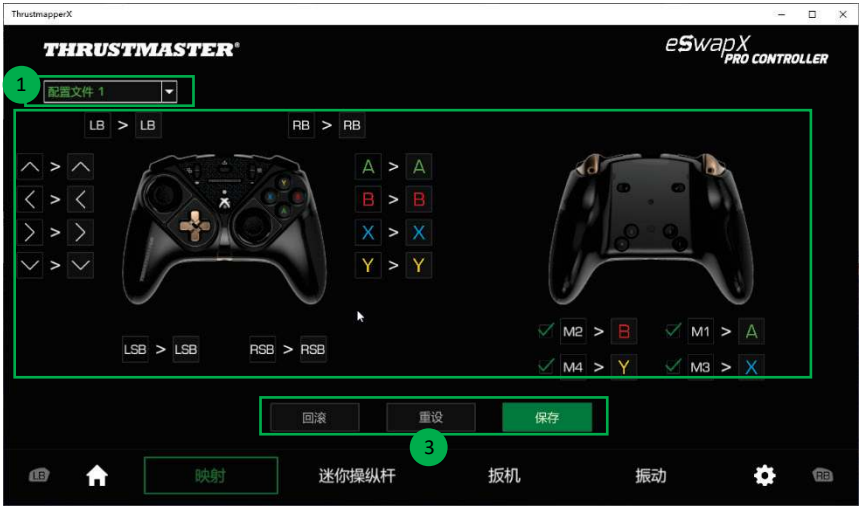
- 将其加载到 ESWAP X PRO CONTROLLER 或 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION 游戏手柄的配置文件 1 或配置文件 2 中。
- 重命名预设。
- 复制预设：在新的预设中创建设置的副本。
- 删除预设。
- 恢复预设的默认设置。
- 导出预设：在文件中创建设置的副本，随后可以分享该文件或重新导入到软件中。



4. 映射按钮

您可以根据自己的游戏偏好修改游戏手柄的按钮映射。

- 您可以修改所有按钮的功能，但以下按钮除外：**Xbox/Nexus**、**分享**、**视图**、**菜单**、**RT**、 **LT** 以及**配置文件**、**映射**、**音量**和**麦克风**按钮。
- 只有 **M1**、**M2**、**M3** 和 **M4** 按钮（若已安装格斗模块，则还包括 **M5** 和 **M6** 按钮）可以使用**复**制按钮进行映射。
- 您只能将单个按钮映射为另一个按钮：不允许映射组合键（即两个或更多按钮的组合）。

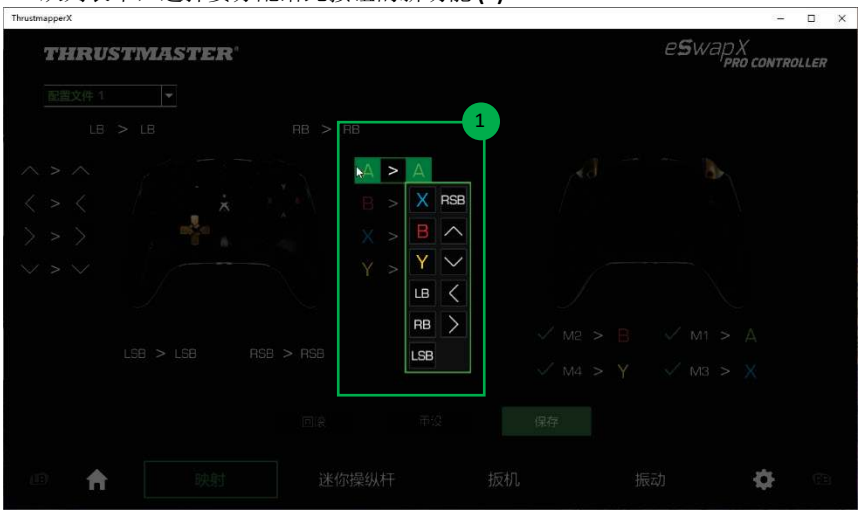


- 在**映射**页面中，您可以通过左上角的下拉菜单 **(1)** 切换使用不同的配置文件和预设。
- 您可以通过交换不同游戏手柄按钮的功能来修改其映射 **(2)**。
- **回滚**、**重设**和**保存**按钮 **(3)**：

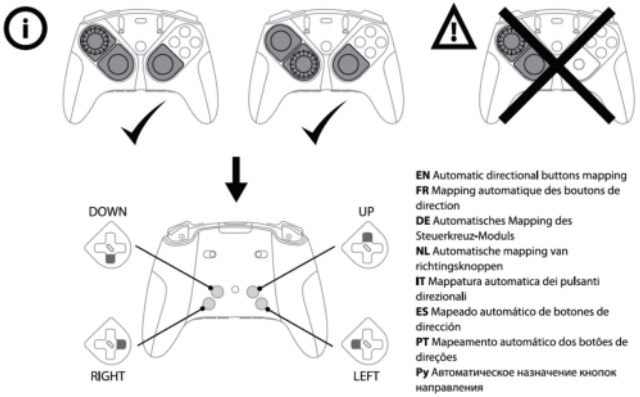
回滚：返回到自从上次保存以来的上一个设置。
重设：将所有设置和内容恢复为默认值。
保存：将当前设置保存在所选的配置文件或预设中。

重新映射按钮的方法：

- 单击您想要更改其功能的按钮。
- 从列表中，选择要分配给此按钮的新功能 **(1)**。



请注意：缺少方向键时，如果您的 ESWAP X PRO CONTROLLER（固件版本为 63 或更高版本）或 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION 游戏手柄配备了一个方向盘模块和两个迷你操纵杆模块，那么，方向键将自动映射到 M1、M2、 M3 和 M4。



在这种情况下，无法修改按钮 M1、M2、M3 和 M4 的映射。

5. 配置迷你操纵杆和方向盘模块

调整左右迷你操纵杆的响应曲线和盲区，以获得最佳的动作操控体验。
如果您的 ESWAP X PRO CONTROLLER 或 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION 游戏手柄配备了方向盘模块，则该模块将被自动检测为左迷你操纵杆。





在**迷你操纵杆**页面中，您可以通过左上角的下拉菜单 **(1)** 切换使用不同的配置文件和预设。

- 分别单独调整左右迷你操纵杆的响应曲线和盲区 **(2)**。
- **回滚**、**重设**、**复制**和**保存**按钮 **(3)**：

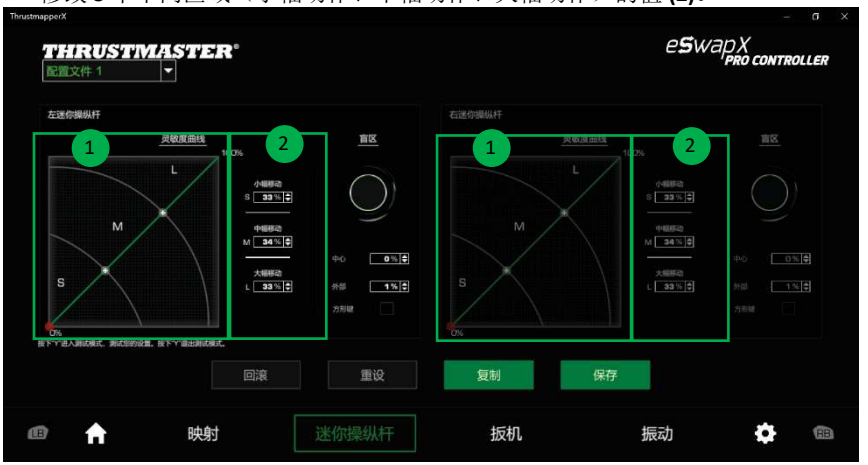
回滚：返回到自从上次保存以来的上一个设置。
重设：将所有设置和内容恢复为默认值。
复制：将所选迷你操纵杆上的设置复制到另一个迷你操纵杆上。
保存：将当前设置保存在所选的配置文件或预设中。

灵敏度曲线分为 3 个不同的区域：小幅动作、中幅动作和大幅动作（**S**、**M**、**L**）。增大某个（或多个）区域（**S**、**M**、**L**）的尺寸将提高灵敏度，使所调整区域对应的动作更精准。

例如，如果您增大 **S** 区域，您在迷你操纵杆中心附近的动作将更精准。

要修改迷你操纵杆的灵敏度曲线，您可以：

- 直接移动图上的点 **(1)**。
- 修改 3 个不同区域（小幅动作、中幅动作、大幅动作）的值 **(2)**。



您也可以自定义迷你操纵杆的中心盲区和外部盲区 (1)。

盲区与为迷你操纵杆定义的区域存在对应关系，在动作行程的起点（中心）或终点（外部），这些区域与动作并无对应关系。

您也可以通过选择**“方形”**选项使用方形定义终点（外部）盲区。



要进入**测试**模式并测试您的设置，请按游戏手柄上的 **Y** 按钮并移动迷你操纵杆。
要退出**测试**模式，请再次按游戏手柄上的 **Y** 按钮。



6. 配置扳机

调节左右扳机的盲区，以提高您玩游戏的舒适度和响应灵敏度。

盲区与为扳机定义的区域存在对应关系，在动作行程的起点（中心）或终点（外部），这些区域与动作并无对应关系。



- 在**扳机**页面中，您可以通过左上角的下拉菜单 **(1)** 切换使用不同的配置文件和预设。
- 分别单独调整左右扳机的盲区 **(2)**。
- **回滚**、**重设**、**复制**和**保存**按钮 **(3)**：

回滚：返回到自从上次保存以来的上一个设置。
重设：将所有设置和内容恢复为默认值。
复制：将所选扳机上的设置复制到另一个扳机上。
保存：将当前设置保存在所选的配置文件或预设中。

设置扳机活动区域的方法：

- 移动表示所选扳机上盲区起点和终点的滑块 **(1)**。
- 按下扳机即可直接测试您的设置：绿色量尺表示您在扳机曲线上的位置 **(2)**。



7. 配置振动

设置以下各项的最大强度：

- 游戏手柄左右手柄的振动；
- 游戏手柄左右扳机的振动；



- 在**振动**页面中，您可以通过左上角的下拉菜单 **(1)** 切换使用不同的配置文件和预设。
- 分别单独调节游戏手柄左右手柄的振动以及游戏手柄左右扳机的振动 **(2)**。
- **回滚**、**重设**、**复制**和**保存**按钮 **(3)**：

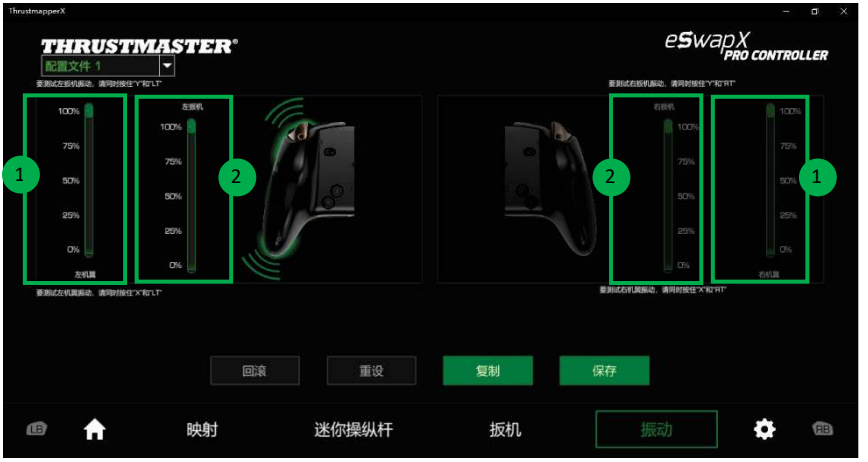
回滚：返回到自从上次保存以来的上一个设置。
重设：将所有设置和内容恢复为默认值。
复制：将一侧（左侧或右侧）的振动设置复制到另一侧。
保存：将当前设置保存在所选的配置文件或预设中。

要设置手柄的最大振动强度，请：

- 移动滑块即可设置左右手柄的最大振动强度 **(1)**。
- 按住游戏手柄上的 **X** 按钮并按下对应的左右扳机，以感受游戏手柄上您所选的振动。

要设置扳机的最大振动强度，请：

- 移动滑块即可设置左右扳机的最大振动强度 **(2)**。
- 按住游戏手柄上的 **Y** 按钮并按下对应的左右扳机，以感受扳机上您所选的振动。



8. 配置背光灯

如果您拥有加装配件包或 LED Blue Crystal、LED Orange Crystal 或 LED White Crystal 迷你操纵杆模块并在列表中选择了该模块，则可以设置此配件包或模块的背光亮度。



- 水平滚动条 **(1)** 可选择您希望使用的背光亮度，介于 0% 和 100% 之间。
- **回滚**、**重设**和**保存**按钮 **(2)**：

回滚：返回到自从上次保存以来的上一个设置。

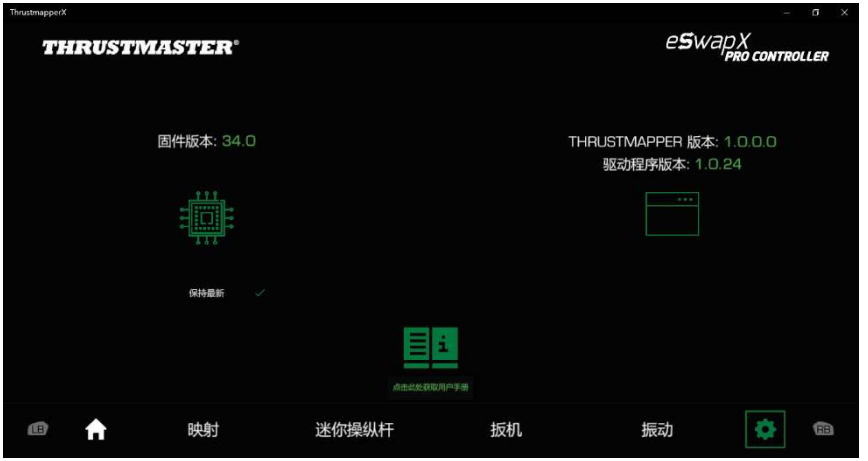
重设：将所有设置和内容恢**复**为默认值。

保存：将当前设置保存在所选的配置文件或预设中。

如果您的固件版本早于 v63，则在保存设置后，请先断**开**并重新连接 ESWAP X PRO CONTROLLER，以应用您希望对所有 LED Crystal Pack 模块应用的背光亮度。

9. 验证并更新各个软件

单击  图标，以了解游戏手柄的当前固件版本、游戏手柄的当前驱动程序版本和本软件的当前版本信息，还可访问在线用户手册。



如有必要，按照说明继续更新。

请注意：我们强烈建议您将游戏手柄的固件更新为最新版本，以获得最佳的 ThrustmapperX 软件体验。

版权声明

© 2023 Guillemot Corporation S.A. 保留所有权利。Thrustmaster® 是 Guillemot Corporation S.A. 的注册商标。Microsoft、Xbox、Xbox “球形”设计、Xbox Series X|S、Xbox One 和 Windows 10/11 是 Microsoft 集团公司的商标。所有其他商标均为其各自所有者的资产。插图不具约束力。内容、设计和规格可能因国家/地区而异，并可能随时出现更改，恕不另行通知。中国制造。

未经 Guillemot Corporation S.A.（基利摩股份有限公司）明确书面同意，不得以任何形式或利用电子、机械、电磁、手工抄写、影印、录制或其他任何方式复制、摘录、传播、转录本手册的任何部分，或将其存储在检索系统中或翻译成任何语言或计算机语言。

适用于 THRUSTMAPPERX 软件的最终用户许可协议

请仔细阅读安装 THRUSTMAPPERX 软件期间所显示的《许可协议》。

THRUSTMASTER®

技术支持

http://support.thrustmaster.cn



目錄

按一下此目錄中的某個標題即可瀏覽相應的章節

1. 安裝 ThrustmapperX 軟體 2
2. 啟動 ThrustmapperX 軟體 2
3. 首頁 3
   - *3.1. **管理加裝配件包*** *5*
   - *3.2. **管理設定檔*** *6*
   - *3.3. 管理預設* *8*
4. 對應按鈕 9
5. 設定迷你操作桿和方向盤模組 11
6. 設定扳機 15
7. 設定振動 17
8. **設定背光燈** 19
9. 驗證並更新各個軟體 20

簡介

借助 Thrustmaster（圖馬思特）在程式設計軟體方面的專長，豐富 ESWAP X PRO CONTROLLER 和 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION 的體驗，突破編程極限。

1. 安裝 ThrustmapperX 軟體

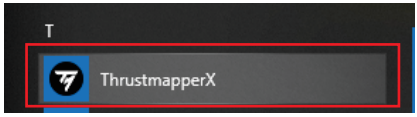
Xbox Series X|S、Xbox One：在 Microsoft 商店中，搜索「ThrustmapperX」，然後下載並安裝 ThrustmapperX 軟體。

PC (Windows 10/11)：在 Microsoft 商店中，搜索「ThrustmapperX」，或者轉至 **https://www.microsoft.com/store/apps/9P3SR9K3V8NR**，下載並安裝 ThrustmapperX 軟體。

請注意：我們強烈建議您將遊戲手把的韌體更新為最新版本，以獲得最佳的 ThrustmapperX 軟體體驗。為此，請參考本使用者手冊的第 9 節（**驗證並更新各個軟體**）。

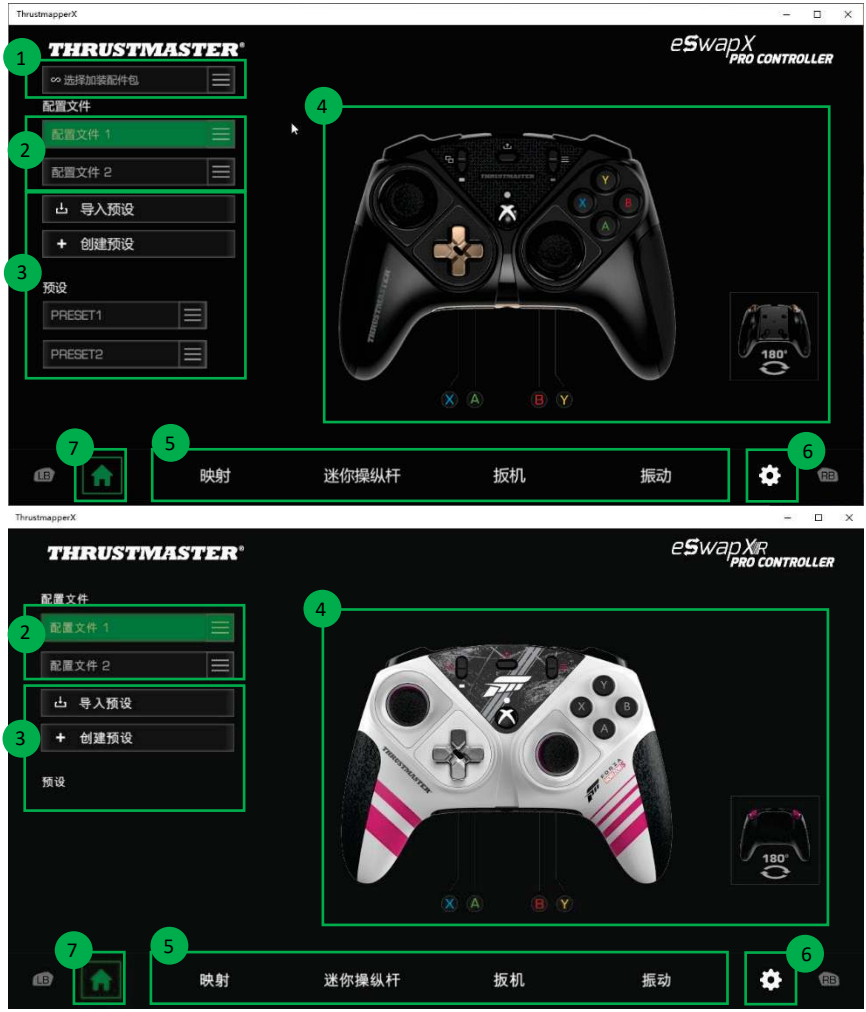
2. 啟動 ThrustmapperX 軟體

要在 PC (**Windows 10/11**) 上啟動 ThrustmapperX 軟體：在 Windows **開始**菜單中，選取 **ThrustmapperX**。



要在 Xbox Series X|S 或 Xbox One 中啟動 ThrustmapperX 軟體：在主畫面中，選取**我的遊戲和應用**，然後選取**應用**和 **ThrustmapperX**。

3. 首頁



- 若您擁有加裝配件包的話，請選取該配件包 **(1)— 僅適用於 ESWAP X PRO CONTROLLER。**
- 從遊戲手把的兩個設定檔中選取其一，以對其進行修改 **(2)。**
- 建立或匯入用於將所有自訂設定組合在一起的預設。隨後，可以將這些預設儲存到 ESWAP X PRO CONTROLLER 的兩個設定檔之一 **(3)。**
- 快速檢視所選設定檔或預設的按鈕對應 **(4)**。



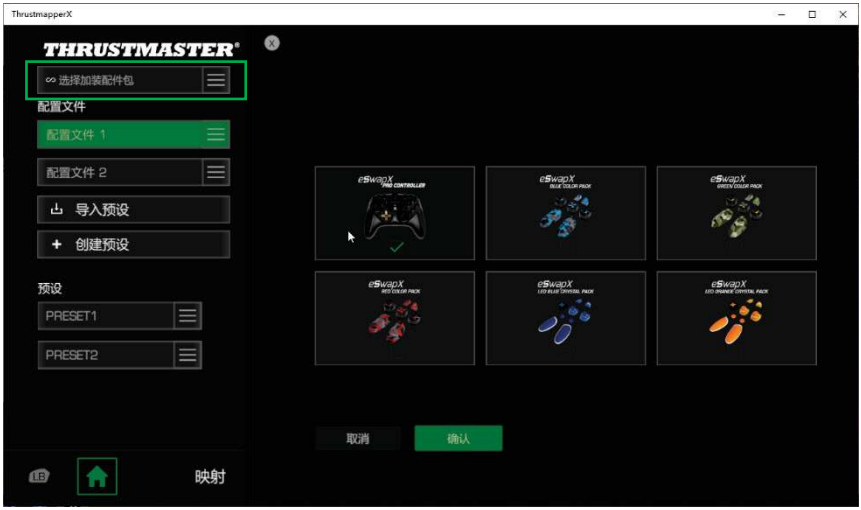
- 存取所選設定檔或預設的進階設定 **(5)**：
  對應：根據您的遊戲風格重新對應各個按鈕。
  迷你操作桿：調整左右迷你操作桿的回應曲線和盲區。
  扳機：精確調節左右扳機的盲區。
  振動：設定 ESWAP X PRO CONTROLLER 上手柄和扳機的最大振動強度。
- 驗證遊戲手把的當前韌體版本、遊戲手把的當前驅動程式版本和 ThrustmapperX 軟體的當前版本，如有需要，更新這些軟體 **(6)**。
- 從其他功能表返回首頁**(7)**。

3.1. 管理加裝配件包

您的 ESWAP X PRO CONTROLLER 有各種加裝配件包可用。

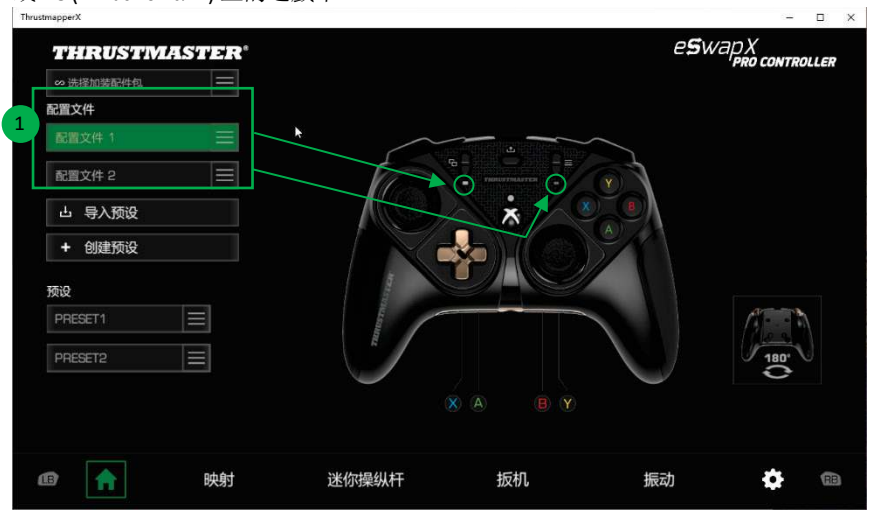
本節不適用於 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION。

您可以從清單中選取您目前擁有的配件包，以瞭解相應配件包的視覺效果和附加功能（若有的話）。



3.2. *管理設定檔*

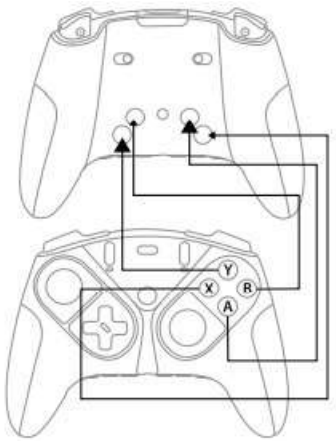
ESWAP X PRO CONTROLLER 和 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION 遊戲手把包含預設載入的兩個設定檔 **(1)**。每個設定檔對應於一個儲存空間，您可以在其中儲存透過 ThrustmapperX 所做的變更並將其用於 Xbox Series X|S、Xbox One 或 PC (Windows 10/11) 上的遊戲中。



預設情況下，設定檔包含按鈕的以下對應：

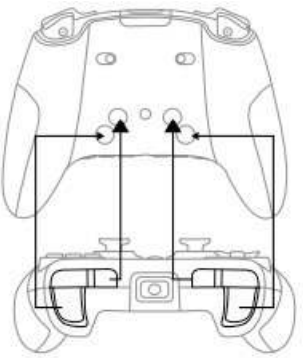
設定檔 1:

A、B、X 和 Y 分別複製到後部按鈕 1 至 4 上。



設定檔 2:

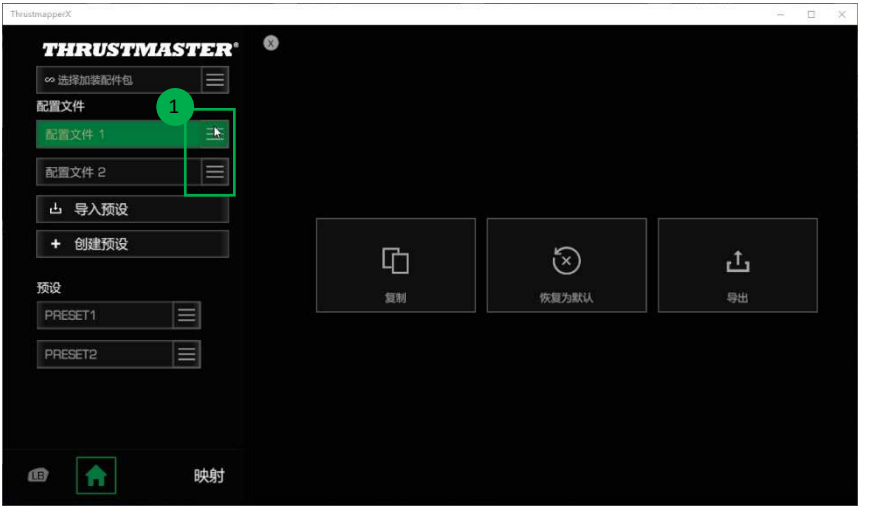
LB、LT、RB 和 RT 的功能複製到後部按鈕 1 到 4 上。





按一下設定檔的右側 **(1)**，以便：

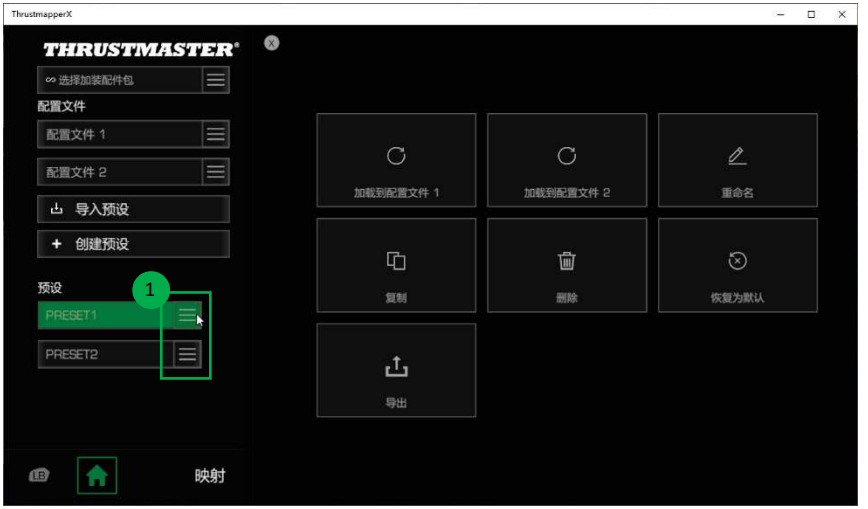
- 複製設定檔，這會將所有這些設定匯出到新預設。
- 將設定檔重設為預設設定。
- 匯出設定檔，這樣可以將所有這些設定匯出到檔案，隨後可以分享該檔案或重新匯入到軟體中。



3.3. *管理預設*

預設的工作方式與設定檔相同，但它儲存在 ThrustmapperX 軟體中，而不是直接儲存在遊戲手把中。
這樣，您可以建立任意數量的預設，並將其儲存到遊戲手把的某個設定檔（1 或 2）中，從而可用於 Xbox Series X|S、Xbox One 和 PC (Windows 10/11) 上的遊戲中。
按一下預設的右側 **(1)**，以便：

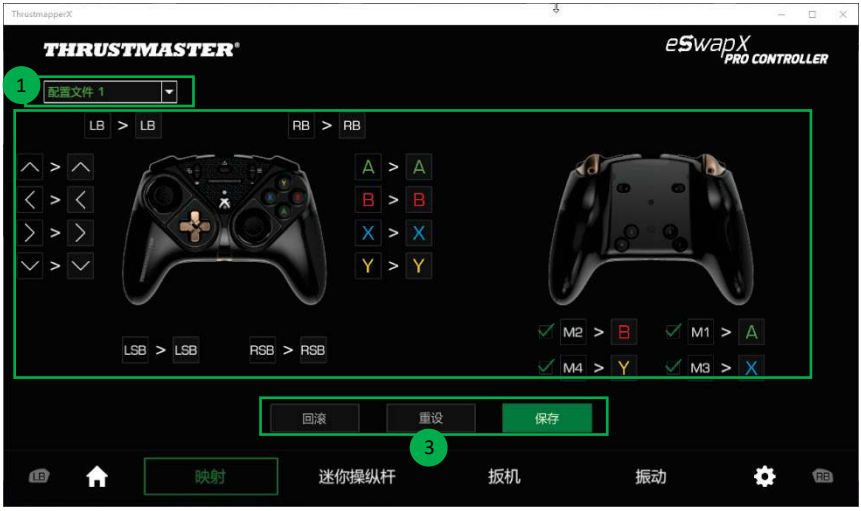
- 將其載入到 ESWAP X PRO CONTROLLER 或 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION 遊戲手把的設定檔 1 或設定檔 2 中。
- 重命名預設。
- 複製預設：在新的預設中建立設定的複本。
- 刪除預設。
- 復原預設的默認設定。
- 匯出預設：在檔案中建立設定的複本，隨後可以分享該檔案或重新匯入到軟體中。



4. 對應按鈕

您可以根據自己的遊戲偏好修改遊戲手把的按鈕對應。

- 您可以修改所有按鈕的功能，但以下按鈕除外：**Xbox/Nexus**、**分享**、**視圖**、**選單**、**RT**、**LT** 以及**設定檔**、**對應**、**音量**和**麥克風**按鈕。
- 只有 **M1**、**M2**、**M3** 和 **M4** 按鈕（若已安裝格鬥模組，則還包括 **M5** 和 **M6** 按鈕）可以使用複製按鈕進行對應。
- 您只能將單個按鈕對應為另一個按鈕：不允許對應按鍵組合（即兩個或更多按鈕的組合）。

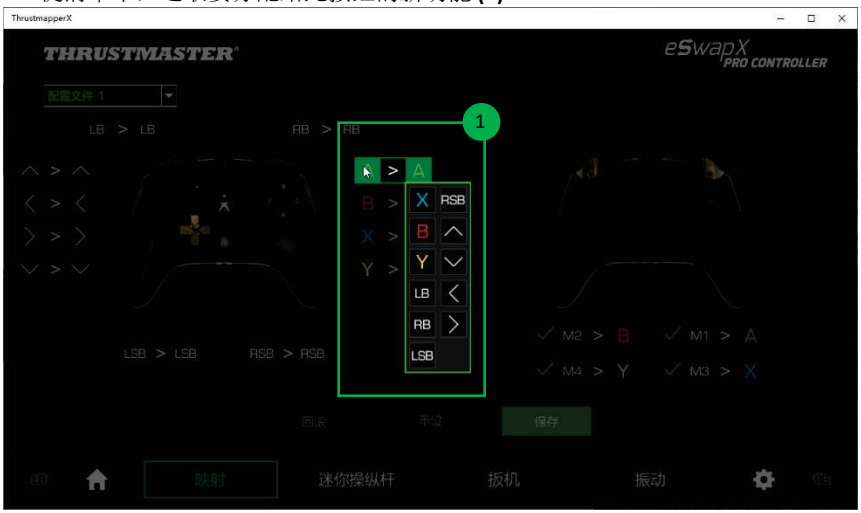


- 在**對應**頁面中，您可以透過左上角的下拉式功能表 **(1)** 切換使用不同的設定檔和預設。
- 您可以透過交換不同遊戲手把按鈕的功能來修改其對應 **(2)**。
- **復原**、**重設**和**儲存**按鈕 **(3)**：

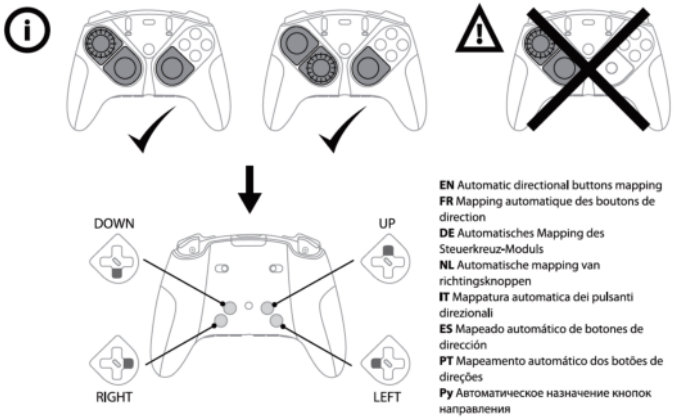
復原：返回到自從上次儲存以來的上一個設定。
重設：將所有設定和內容重設為預設值。
儲存：將當前設定儲存在所選的設定檔或預設中。

重新對應按鈕的方法：

- 按一下您想要變更其功能的按鈕。
- 從清單中，選取要分配給此按鈕的新功能 **(1)**。



請注意：缺少方向鍵時，如果您的 ESWAP X PRO CONTROLLER（韌體版本為 63 或更高版本）或 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION 遊戲手把配備了一個方向盤模組和兩個迷你操作桿模組，那麼，方向鍵將自動對應到 M1、M2、 M3 和 M4。



在這種情況下，無法修改按鈕 M1、M2、M3 和 M4 的對應。

5. 設定迷你操作桿和方向盤模組

調整左右迷你操作桿的回應曲線和盲區，以獲得最佳的動作操控體驗。
如果您的 ESWAP X PRO CONTROLLER 或 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION 遊戲手把配備了方向盤模組，則該模組將被自動檢測為左迷你操作桿。





- 在**迷你操作桿**頁面中，您可以透過左上角的下拉式功能表 **(1)** 切換使用不同的設定檔和預設。
- 分別單獨調整左右迷你操作桿的回應曲線和盲區 **(2)**。
- **復原**、**重設**、**複製**和**儲存**按鈕 **(3)**：

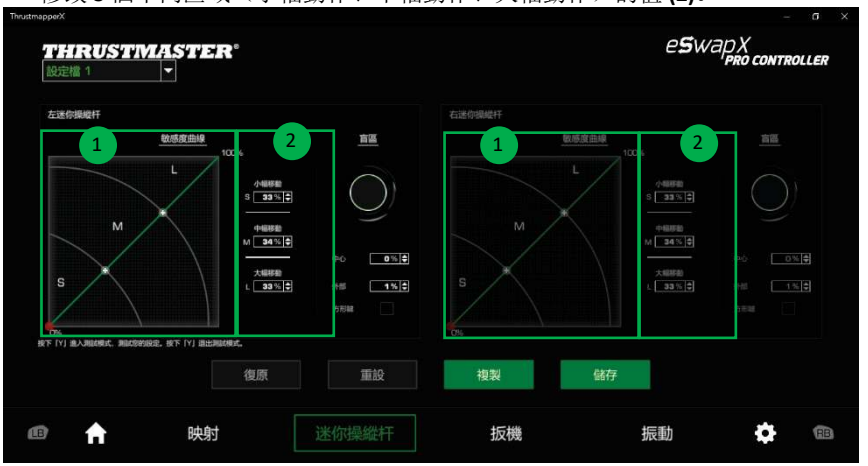
復原：返回到自從上次儲存以來的上一個設定。
重設：將所有設定和內容重設為預設值。
複製：將所選迷你操作桿上的設定複製到另一個迷你操作桿上。
儲存：將當前設定儲存在所選的設定檔或預設中。

敏感度曲線分為 3 個不同的區域：小幅動作、中幅動作和大幅動作（**S**、**M**、**L**）。增大某個（或多個）區域（**S**、**M**、**L**）的尺寸將提高敏感度，使所調整區域對應的動作更精準。

例如，如果您增大 **S** 區域，您在迷你操作桿中心附近的動作將更精準。

要修改迷你操作桿的敏感度曲線，您可以：

- 直接移動圖上的點 **(1)**。
- 修改 3 個不同區域（小幅動作、中幅動作、大幅動作）的值 **(2)**。



您也可以自訂迷你操作桿的中心盲區和外部盲區 (1)。

盲區與為迷你操作桿定義的區域存在對應關係，在動作行程的起點（中心）或終點（外部），這些區域與動作並無對應關係。

您也可以透過選取「**方形**」選項使用方形定義終點（外部）盲區。



要進入**測試**模式並測試您的設定，請按遊戲手把上的 **Y** 按鈕並移動迷你操作桿。
要退出**測試**模式，請再次按遊戲手把上的 **Y** 按鈕。



6. 設定扳機

調節左右扳機的盲區，以提高您玩遊戲的舒適度和回應敏感度。
盲區與為扳機定義的區域存在對應關係，在動作行程的起點（中心）或終點（外部），這些區域與動作並無對應關係。



- 在**扳機**頁面中，您可以透過左上角的下拉式功能表 **(1)** 切換使用不同的設定檔和預設。
- 分別單獨調整左右扳機的盲區 **(2)**。
- **復原**、**重設**、**複製**和**儲存**按鈕 **(3)**：

復原：返回到自從上次儲存以來的上一個設定。
重設：將所有設定和內容重設為預設值。
複製：將所選扳機上的設定複製到另一個扳機上。
儲存：將當前設定儲存在所選的設定檔或預設中。

設定扳機活動區域的方法：

- 移動表示所選扳機上盲區起點和終點的滑塊 **(1)**。
- 按下扳機即可直接測試您的設定：綠色量尺表示您在扳機曲線上的位置 **(2)**。



7. 設定振動

設定以下各項的最大強度：

- 遊戲手把左右手柄的振動；
- 遊戲手把左右扳機的振動；



- 在**振動**頁面中，您可以透過左上角的下拉式功能表 **(1)** 切換使用不同的設定檔和預設。
- 分別單獨調節遊戲手把左右手柄的振動以及遊戲手把左右扳機的振動 **(2)**。
- **復原**、**重設**、**複製**和**儲存**按鈕 **(3)**：

復原：返回到自從上次儲存以來的上一個設定。
重設：將所有設定和內容重設為預設值。
複製：將一側（左側或右側）的振動設定複製到另一側。
儲存：將當前設定儲存在所選的設定檔或預設中。

要設定手柄的最大振動強度，請：

- 移動滑塊即可設定左右手柄的最大振動強度 **(1)**。
- 按住遊戲手把上的 **X** 按鈕並按下對應的左右扳機，以感受遊戲手把上您所選的振動。

要設定扳機的最大振動強度，請：

- 移動滑塊即可設定左右扳機的最大振動強度 **(2)**。
- 按住遊戲手把上的 **Y** 按鈕並按下對應的左右扳機，以感受扳機上您所選的振動。



8. 設定背光燈

如果您擁有加裝配件包或 LED Blue Crystal、LED Orange Crystal 或 LED White Crystal 迷你操作桿模組並在清單中選取了該模組，則可以設定此配件包或模組的背光亮度。



- 水準滑動軸 **(1)** 可選取您希望使用的背光亮度，介於 0% 和 100% 之間。
- **復原**、**重設**和**儲存**按鈕 **(2)**：

復原：返回到自從上次儲存以來的上一個設定。

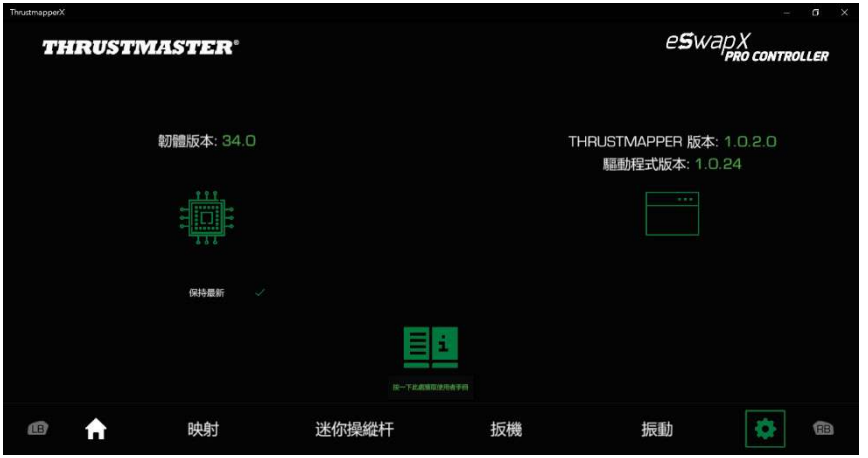
重設：將所有設定和內容復原為預設值。

儲存：將當前設定儲存在所選的設定**檔**或預設中。

如果您的韌體版本早於 v63，則在儲存設定後，請先斷開並重新連接 ESWAP X PRO CONTROLLER，以應用您希望對所有 LED Crystal Pack 模組應用的背光亮度。

9. 驗證並更新各個軟體

按一下 圖示，以瞭解遊戲手把的當前韌體版本、遊戲手把的當前驅動程式版本和本軟體的當前版本資訊，還可瀏覽線上使用者手冊。



如有必要，按照說明繼續更新。

請注意：我們強烈建議您將遊戲手把的韌體更新為最新版本，以獲得最佳的 ThrustmapperX 軟體體驗。

著作權聲明

© 2023 Guillemot Corporation S.A. 保留所有權利。Thrustmaster® 是 Guillemot Corporation S.A. 的註冊商標。Microsoft、Xbox、Xbox 「球形」設計、Xbox Series X|S、Xbox One 和 Windows 10/11 是 Microsoft 集團公司的商標。所有其他商標均為其各自所有者的資產。插圖不具約束力。內容、設計和規格可能因國家/地區而異，並可能隨時出現變更，恕不另行通知。中國製造。

未經 Guillemot Corporation S.A.（基利摩股份有限公司）明確書面同意，不得以任何形式或利用電子、機械、電磁、手工抄寫、影印、錄製或其他任何方式複製、摘錄、傳播、轉錄本手冊的任何部分，或將其儲存在檢索系統中或翻譯成任何語言或電腦語言。

適用於 THRUSTMAPPERX 軟體的使用者授權合約

請仔細閱讀安裝 THRUSTMAPPERX 軟體期間所顯示的《授權合約》。

THRUSTMASTER®

技術支援

https://support.thrustmaster.com



목차

목차의 제목을 클릭하면 해당 섹션에 접근할 수 있습니다

1. ThrustmapperX 소프트웨어 설치하기 2

2. ThrustmapperX 소프트웨어 시작하기 2

3.1. 애드온 팩 관리하기..... 5

3.2. 프로필 관리하기..... 6

3.3. 프리셋 관리하기..... 8

4. 버튼 맵핑..... 9

5. 미니 스틱 및 레이싱 핸들 모듈 설정하기..... 11

6. 트리거 설정하기..... 15

7. 진동 설정하기..... 17

8. 백라이트 설정하기 19

9. 다른 요소 확인 및 업데이트 20

소개

Thrustmaster 의 프로그래밍 소프트웨어 전문성을 이용하여 ESWAP X PRO CONTROLLER 와 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION 경험을 확장하고 프로그래밍의 한계를 뛰어넘으세요.

1. ThrustmapperX 소프트웨어 설치하기

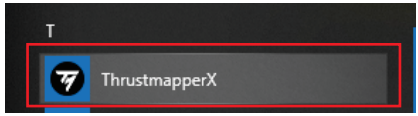
Xbox Series X|S, Xbox One : Microsoft 스토어에서 "ThrustmapperX" 를 검색한 후 ThrustmapperX 소프트웨어를 다운로드하여 설치하십시오.

PC(Windows 10/11): Microsoft Store 에서 "ThrustmapperX" 를 검색하거나 **https://www.microsoft.com/store/apps/9P3SR9K3V8NR** 으로 이동해 ThrustmapperX **소프트웨어를 다운로드받아 설치하세요.**

비고: ThrustmapperX 소프트웨어 경험을 최대한 활용하기 위해 최신 펌웨어 버전으로 사용자의 게임패드를 업데이트할 것을 적극적으로 권장합니다. 그렇게 하려면 이 사용설명서의 9 장(**다른 요소 확인 및 업데이트**)을 참조하십시오.

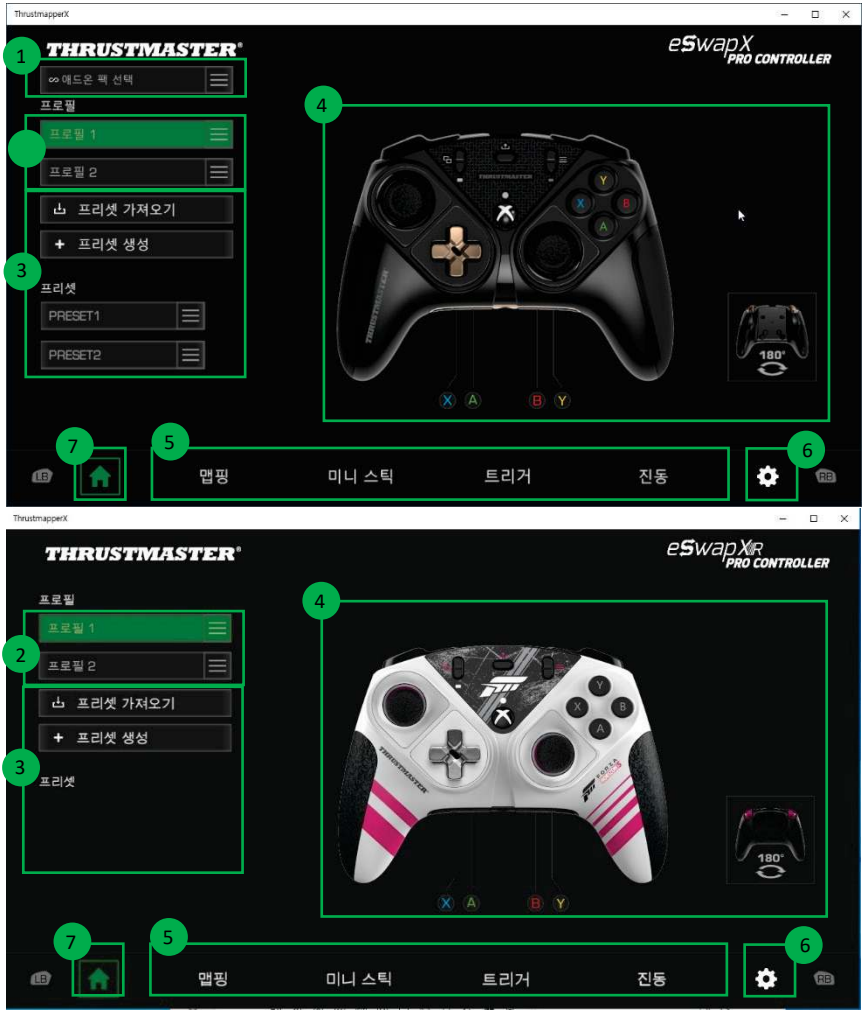
2. ThrustmapperX 소프트웨어 시작하기

PC (Windows 10/11)에서 ThrustmapperX 소프트웨어 시작하기: 윈도우 **시작** (Start) 메뉴에서 **ThrustmapperX** 를 선택하십시오.



Xbox Series X|S 또는 Xbox One 에서 ThrustmapperX 소프트웨어 시작하기 : 홈 화면에서 **내 게임 & 앱**, **앱**그리고 **ThrustmapperX** 를 차례로 선택하십시오.

3. 홈페이지



- 애드온 팩을 보유하고 있는 경우, 팩을 선택합니다**(1) — ESWAP X PRO CONTROLLER 의 경우에만 해당**.
- 두 개의 게임패드 프로필 중에 하나를 선택하여 수정할 수 있습니다 **(2)**.



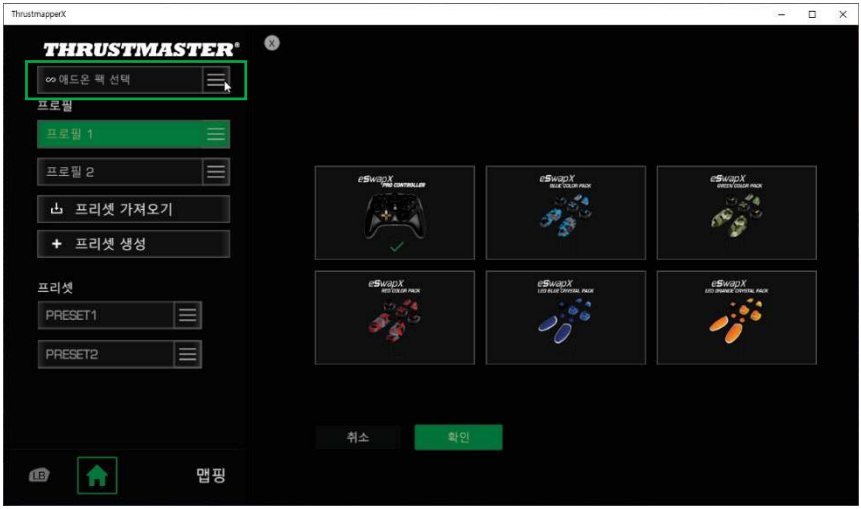
- 사용자가 지정한 모든 설정과 함께 프리셋 그룹을 만들기 또는 가져오기. 그런 다음 ESWAP X PRO CONTROLLER 의 두 개의 프로필 중 하나에 이 프리셋을 저장할 수 있습니다 **(3)**.
- 선택한 프로필 또는 프리셋에 대한 버튼 맵핑을 빠르게 볼 수 있습니다 **(4)**.
- 선택한 프로필 또는 프리셋에 대한 고급 설정에 접근할 수 있습니다 **(5)**:
  맵핑: 게이밍 스타일에 따라 버튼을 리맵합니다.
  미니 스틱: 좌측과 우측 미니 스틱의 반응 곡선 및 데드 존을 조정합니다.
  트리거: 좌측과 우측 트리거의 데드 존을 정밀하게 조절합니다.
  진동: ESWAP X PRO CONTROLLER 에서 핸들 및 트리거에 대한 진동의 최대 강도를 설정할 수 있습니다.
- 게임패드의 현재 펌웨어 버전, 게임패드의 현재 드라이버 버전 및 ThrustmapperX 소프트웨어의 현재 버전을 확인하고 필요하다면 이러한 요소를 업데이트하십시오**(6)**.
- 기타 메뉴에서 홈페이지로 돌아갑니다 **(7)**.

3.1. 애드온 팩 관리하기

ESWAP X PRO CONTROLLER 를 위한 다양한 애드온 팩을 현재 이용할 수 있습니다.

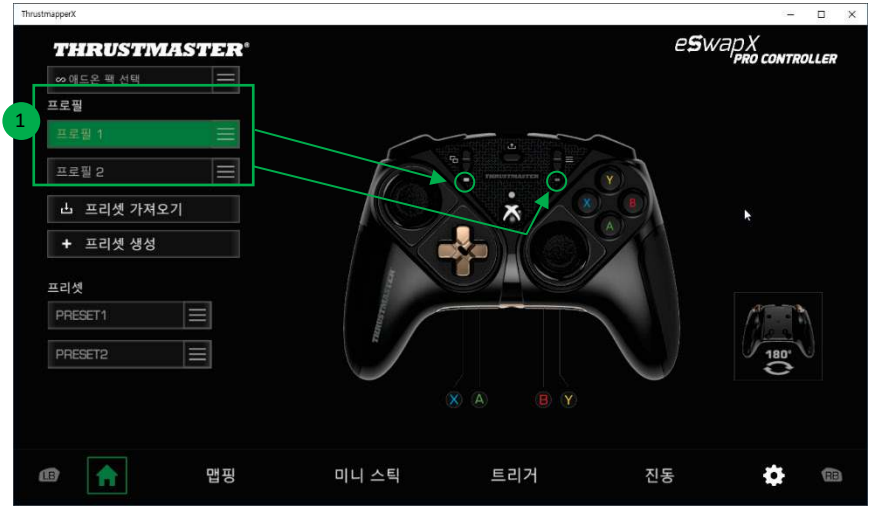
이 섹션은 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION 에는 제공되지 않습니다.

목록에서 보유한 팩을 선택하여 해당 영상과 추가 기능에 액세스할 수 있습니다(해당하는 경우).



3.2. *프로필 관리하기*

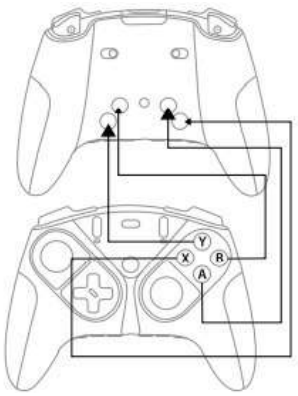
ESWAP X PRO CONTROLLER 와 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION 게임패드에는 기본 설정으로 로드된 두 개의 프로필이 포함되어 있습니다**(1)**. 각 프로필은 ThrustmapperX 로 변경한 내용을 저장하고 Xbox Series X|S, Xbox One 또는 사용자 PC (Windows 10/11)의 게임에서 사용할 수 있는 저장 공간에 해당합니다.



기본적으로 프로필에는 버튼에 대한 다음의 맵핑을 포함합니다:

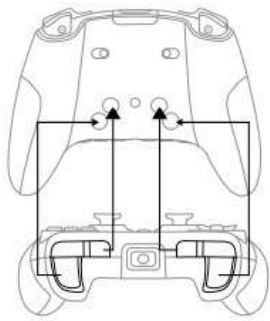
프로필 1:

A, B, X 및 Y 는 후면 버튼 1 에서 4 에 복사됩니다.



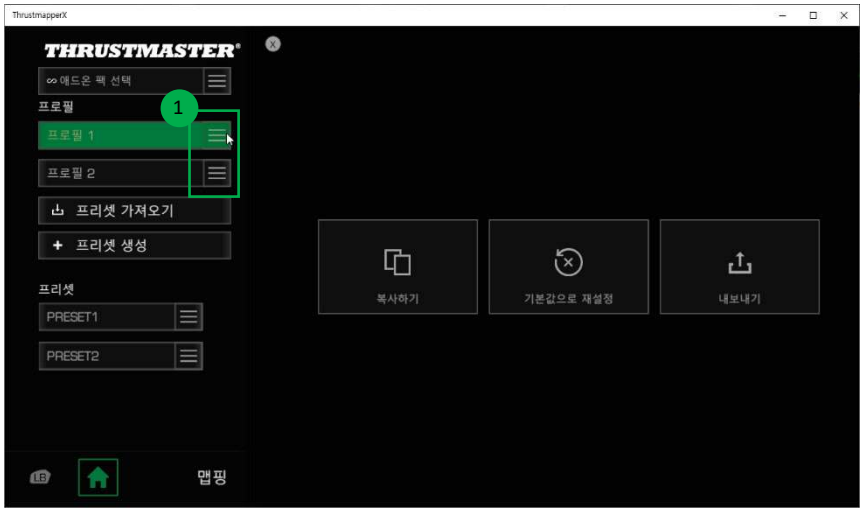
프로필 2:

LB, LT, RB 및 RT 버튼이 후면 버튼 1 부터 4 에 복사되어 있습니다.



프로필 **(1)**의 오른쪽을 클릭하면:

- 프로필을 복사하면 이러한 설정 모두를 새로운 프리셋으로 내보낼 수 있습니다.
- 프로필의 기본 설정을 재설정할 수 있습니다.
- 프로필을 내보내면 이러한 설정 모두를 파일로 내보낼 수 있으며 소프트웨어에서 공유하거나 다시 가져올 수 있습니다.



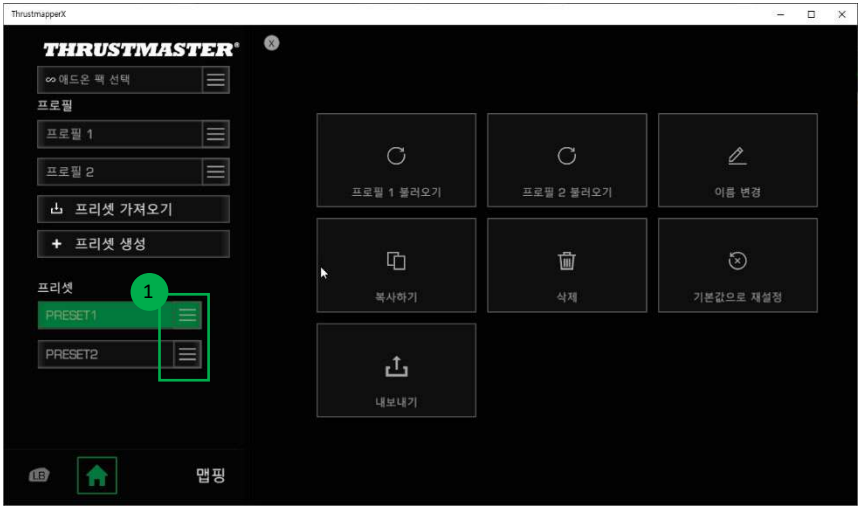
3.3. *프리셋 관리하기*

프리셋은 프로필과 동일한 방법으로 작동하지만, 게임패드에 바로 저장되지 않고 ThrustmapperX 소프트웨어에 저장됩니다.

이렇게 하여 원하는 만큼 많은 프리셋을 만들어 게임패드의 프로필 중 하나(1 또는 2)에 저장해서 Xbox Series X|S, Xbox One 또는 PC (Windows 10/11)의 게임에서 사용할 수 있습니다 .

프리셋 **(1)**의 오른쪽을 클릭하면:

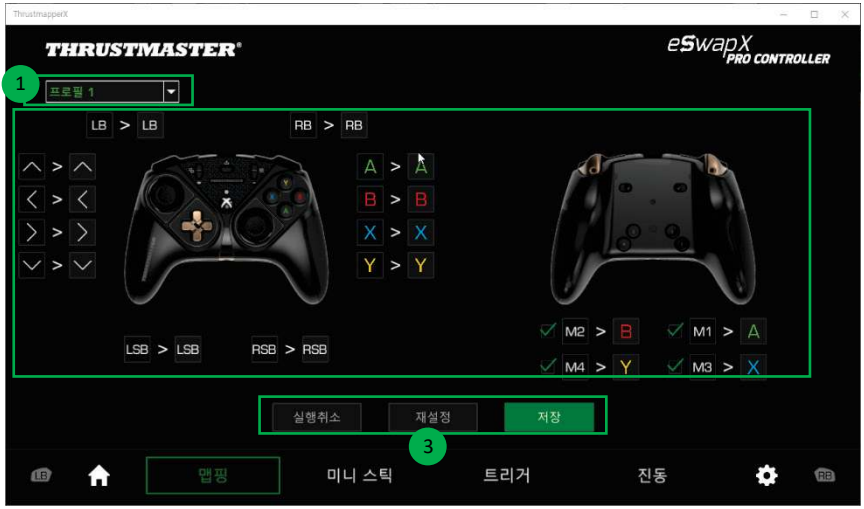
- ESWAP X PRO CONTROLLER 또는 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION 게임패드에 프로필 1 또는 프로필 2 를 불러옵니다.
- 프리셋 이름을 변경할 수 있습니다.
- 프리셋 복사: 새 프리셋에서 설정 복사를 생성할 수 있습니다.
- 프리셋을 삭제할 수 있습니다.
- 프리셋의 기본 설정을 다시 설정하십시오.
- 프리셋 내보내기: 파일에서 설정의 복사본을 만들면 소프트웨어에서 공유하거나 다시 가져올 수 있습니다.



4. 버튼 맵핑

선호하는 게이밍 스타일에 따라 게임패드의 버튼 맵핑을 변경할 수 있습니다.

- 다음을 제외하고 모든 버튼의 기능을 변경할 수 있습니다: **Xbox/Nexus**, **공유**, **보기**, **메뉴**, **RT**, **LT** 뿐만 아니라 **프로필**, **맵핑**, **음량** 및 **마이크** 버튼.
- 전투 모듈이 설치된 경우 **M5** 및 **M6** 버튼과 함께 **M1**, **M2**, **M3** 및 **M4** 버튼만 복사 버튼으로 맵핑할 수 있습니다.
- 한 버튼만 다른 버튼에 맵핑할 수 있습니다. 즉, 두 개 이상의 버튼 조합은 불가능합니다.



- 좌측 상단 구석에 있는 드롭다운 메뉴 **(1)**로 **맵핑** 페이지에서 프로필과 프리셋 간 전환이 가능합니다.
- 이 기능을 바꾸면서 게임패드의 버튼 맵핑을 변경할 수 있습니다 **(2)**.
- **실행취소**, **재설정** 및 **저장** 버튼 **(3)**:

실행취소: 마지막 저장 후, 이전 설정으로 돌아갑니다.

재설정: 모든 설정 및 내용을 기본값으로 재설정합니다.

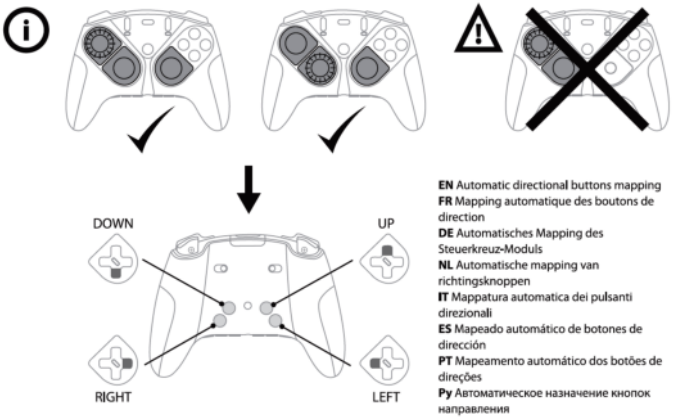
저장: 선택한 프로필 또는 프리셋에서 현재 설정을 저장합니다.

버튼을 리맵하려면:

- 변경하고자 하는 기능을 가진 버튼을 클릭합니다.
- 목록에서 이 버튼에 할당할 새로운 기능을 선택합니다 **(1)**.



비고: D 패드가 없는 상태에서 ESWAP X PRO CONTROLLER(펌웨어 버전 v63 이상) 또는 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION 게임패드에 레이싱 핸들 모듈과 두 개의 미니 스틱 모듈이 장착된 경우, 방향 버튼은 M1, M2, M3, M4 로 자동으로 재맵핑됩니다.



이 경우, M1, M2, M3, M4 버튼에 대한 맵핑을 수정할 수 없습니다.

5. 미니 스틱 및 레이싱 핸들 모듈 설정하기

최적의 동작 제어를 위해 좌측과 우측 미니 스틱의 감도 곡선 및 데드 존을 조정합니다.

ESWAP X PRO CONTROLLER 또는 ESWAP XR PRO CONTROLLER FORZA HORIZON 5 EDITION 게임패드에 레이싱 핸들 모듈이 장착되어 있는 경우, 이 모듈은 왼쪽 미니 스틱으로 자동 감지됩니다.





- 좌측 상단 구석에 있는 드롭다운 메뉴 **(1)**로 **미니 스틱** 페이지에서 프로필과 프리셋 간 전환이 가능합니다.
- 좌측 및 우측 미니 스틱의 감도 곡선 및 데드 존을 서로 독립적으로 조정할 수 있습니다 **(2)**.
- **실행취소**, **재설정**, **복사하기** 및 **저장** 버튼 **(3)**:

실행취소: 마지막 저장 후, 이전 설정으로 돌아갑니다.

재설정: 모든 설정 및 내용을 기본값으로 재설정합니다.

복사하기: 두 번째 미니 스틱에서 선택한 미니 스틱의 설정을 복사합니다.

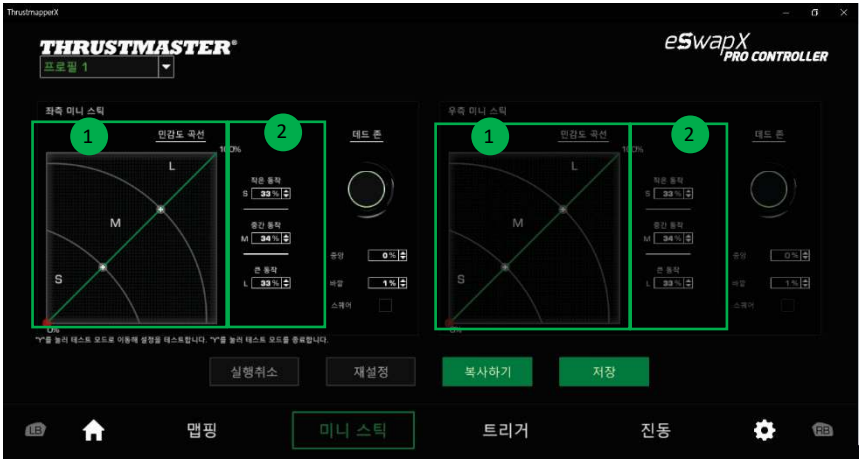
저장: 선택한 프로필 또는 프리셋에서 현재 설정을 저장합니다.

감도 곡선은 작은, 중간, 큰 동작의 3 가지 존으로 구분됩니다(**S**, **M**, **L**). 한 가지(또는 그 이상) 존 크기의 증가는(**S**, **M**, **L**) 해당 존에 대한 높은 감도를 제공하므로 더욱 정밀해집니다.

예를 들어, **S** 존이 증가하면, 미니 스틱 중앙 부근의 동작이 더욱 정밀해집니다.

미니 스틱의 감도 곡선을 수정하려면:

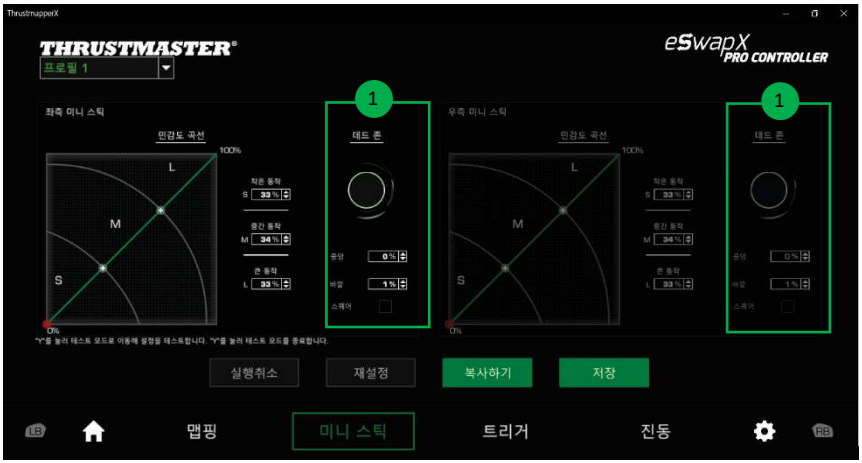
- 그래프에서 포인트를 직접 이동합니다 **(1)**.
- 3 가지 존의 값을 수정합니다 (작은, 중간 및 큰 동작) **(2)**.



미니 스틱의 중앙 및 바깥 데드 존을 사용자 지정할 수 있습니다 (1).

데드 존은 이동의 시작(중앙) 또는 끝(바깥)에서 움직임에 반응하지 않는 미니 스틱에 대해 정의된 구역에 해당합니다.

“**정사각형**” 옵션을 선택하여 정사각형 모양에서 데드 존 끝(바깥)을 정의할 수 있습니다.



테스트 모드에 들어가 설정을 시험해 보려면 게임패드에서 **Y** 버튼을 누르고 미니 스틱을 이동하십시오. **테스트** 모드를 종료하려면 게임패드의 **Y** 버튼을 다시 누르십시오.



6. 트리거 설정하기

좌측 및 우측 트리거의 데드 존을 조절하여 게임 내에서 사용자의 편안함과 반응성을 최적화합니다.

데드 존은 이동의 시작(중앙) 또는 끝(바깥)에서 움직임에 반응하지 않는 트리거 대해 정의된 구역에 해당합니다.



- 좌측 상단 구석에 있는 드롭다운 메뉴 **(1)** 로 **트리거** 페이지에서 프로필과 프리셋 간 전환이 가능합니다.
- 좌측 및 우측 트리거의 감도 곡선 및 데드 존을 서로 독립적으로 조정할 수 있습니다 **(2)**.
- **실행취소**, **재설정**, **복사하기** 및 **저장** 버튼 **(3)**:

실행취소: 마지막 저장 후, 이전 설정으로 돌아갑니다.

재설정: 모든 설정 및 내용을 기본값으로 재설정합니다.

복사하기: 두 번째 트리거에서 선택한 트리거의 설정을 복사합니다.

저장: 선택한 프로필 또는 프리셋에서 현재 설정을 저장합니다.

트리거의 활성 구역을 설정하려면:

- 선택한 트리거에서 데드 존의 시작 및 종료를 나타내는 슬라이더를 이동합니다 **(1)**.
- 설정을 바로 테스트하려면 트리거를 누르십시오. 초록색 게이지는 트리거 커브에서 사용자의 위치를 나타냅니다 **(2)**.



7. 진동 설정하기

최대 강도 설정하기:

- 게임패드의 우측 및 좌측 핸들에 대한 진동.
- 게임패드의 우측 및 좌측 트리거에 대한 진동.



- 좌측 상단 구석에 있는 드롭다운 메뉴 **(1)**로 **진동** 페이지에서 프로필과 프리셋 간 전환이 가능합니다.
- 게임패드의 우측 및 좌측 핸들뿐만 아니라 우측 및 좌측 트리거에 대한 진동을 독립적으로 조정하십시오 **(2)**.
- **실행취소**, **재설정**, **복사하기** 및 **저장** 버튼 **(3)**:

실행취소: 마지막 저장 후, 이전 설정으로 돌아갑니다.

재설정: 모든 설정 및 내용을 기본값으로 재설정합니다.

복사하기: 한 쪽(좌측 또는 우측)의 진동 설정을 복사합니다.

저장: 선택한 프로필 또는 프리셋에서 현재 설정을 저장합니다.

핸들에 대한 진동의 최대 강도 설정하기:

- 슬라이더를 이동하여 우측 및 좌측 핸들 진동의 최대 강도를 설정하십시오 **(1)**.
- 게임패드에서 **X** 버튼을 길게 누르고 해당 우측 또는 좌측 트리거를 눌러 게임패드에서 선택한 진동 강도를 느껴보십시오.

트리거에 대한 진동의 최대 강도 설정하기:

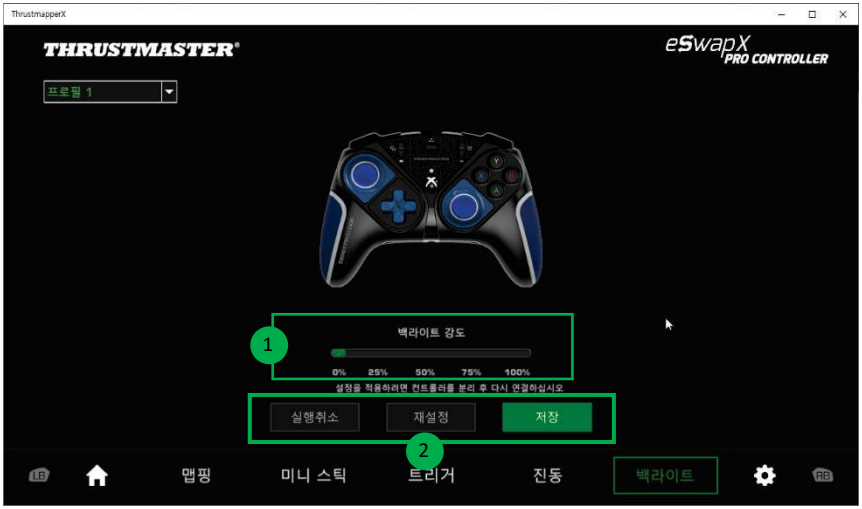
- 슬라이더를 이동하여 우측 및 좌측 트리거 진동의 최대 강도를 설정하십시오 **(2)**.
- 게임패드에서 **Y** 버튼을 길게 누르고 해당 우측 또는 좌측 트리거를 눌러 트리거에서 선택한 진동 강도를 느껴보십시오.



8. 백라이트 설정하기

애드온 팩이나 LED Blue Crystal, LED Orange Crystal 또는 LED White Crystal 미니 스틱 모듈을 보유하고 있으며 이를 목록에서 선택한 경우, 해당 팩 또는 모듈에 대한 백라이트 강도를 설정할 수 있습니다.

LED Blue Crystal Pack 또는 LED Orange Crystal Pack 애드온 팩을 보유하고 목록에서 선택한 경우 해당 팩의 백라이트의 강도 레벨을 설정할 수 있습니다.



- 수평 슬라이드 바**(1)**를 사용하여 사용할 백라이트 강도 레벨을 0%~100% 사이로 선택할 수 있습니다.
- **실행취소**, **재설정** 및 **저장** 버튼 **(2)**:

실행취소: 마지막 저장 후, 이전 설정으로 돌아갑니다.

재설정: 모든 설정 및 내용을 기본값으로 재설정합니다.

저장: 선택한 프로필 또는 프리셋에서 현재 설정을 저장합니다.

설정을 저장한 후에는 펌웨어 버전이 v63 이전 버전인 경우 ESWAP X PRO CONTROLLER 의 연결을 해제한 다음, 다시 연결하여 전체 LED Crystal Pack 모듈에 사용하고자 하는 백라이트 강도를 적용합니다.

9. 다른 요소 확인 및 업데이트

게임패드의 현재 펌웨어 버전, 게임패드의 현재 드라이버 버전 및 소프트웨어의 현재 버전에 대한 정보는 물론 온라인 사용 설명서에 접속하려면 아이콘을 클릭하십시오 .



필요하다면 지침을 따라 업데이트를 진행합니다.

비고: ThrustmapperX 소프트웨어 경험을 최대한으로 활용하기 위해 게임패드를 최신 펌웨어 버전으로 업데이트할 것을 강력히 권장합니다.

COPYRIGHT

© 2023 Guillemot Corporation S.A. 모든 권리 보유. Thrustmaster®는 Guillemot Corporation S.A.의 등록 상표입니다. Microsoft, Xbox, Xbox “Sphere” Design, Xbox Series X|S, Xbox One 및 Windows 10/11 는 Microsoft 그룹의 등록 상표입니다. 다른 모든 상표는 해당 소유자의 자산입니다. 도면은 법적 구속력이 없습니다. 설명서의 내용, 설계 및 사양은 예고 없이 변경될 수 있으며, 국가마다 다르게 적용될 수 있습니다. 제조국: 중국

본 설명서의 내용은 Guillemot Corporation S.A.의 명시적 서면 동의가 없는 경우, 복사, 녹음 또는 기타 방식을 통한 전자적, 기계적, 자기적, 수동적 형태나 수단을 막론하고, 복제, 요약, 전송, 기록하거나 검색 시스템에 저장하거나 특정 언어 또는 컴퓨터 언어로 번역될 수 없습니다.

THRUSTMAPPERX 소프트웨어에 적용되는 최종 사용자 라이선스 계약

THRUSTMAPPERX 소프트웨어를 설치하는 동안 나타나는 라이선스 계약을 주의 깊게 읽어보십시오.

THRUSTMASTER®

기술 지원

https://support.thrustmaster.com